

Windows Internals Part 2 Developer Reference

Andy Rathbone zeigt Ihnen schnell und dennoch verständlich alles Wichtige, was Sie über Windows 10 und dessen Updates wissen müssen: Erfahren Sie, was neu ist, wie Sie die neuen Funktionen nutzen und wie Sie altbekannte wiederfinden. Der Autor unterstützt Sie dabei, Ihre Daten von einem alten Computer auf einen neuen Windows-10-PC zu übertragen und Windows 10 an Ihre Bedürfnisse anzupassen. So kommen Sie mit Ihrem neuen Betriebssystem im Handumdrehen zurecht und fühlen sich schnell wieder zuhause.

Mark Justice Hinton zeigt in 'Windows 7 für Senioren für Dummies' alles, was Sie über das neue Windows wissen müssen. Zunächst macht er Sie mit dem Desktop und dem Startmenü von Windows 7 vertraut und zeigt, wie Sie Dokumente und Ordner mit Windows 7 organisieren. Lernen Sie, wie Sie die Programme benutzen, die Windows 7 mitliefert, und wie Sie neue Programme installieren und alte entfernen. Schritt für Schritt erklärt er, wie Sie Drucker und Co. anschließen, wie Sie mit Windows 7 das Internet erobern und wie Sie Bilder von der Digitalkamera auf Ihren PC laden und bearbeiten. Dazu bekommen Sie viele Tipps, wie Sie den Windows 7-Bildschirm an Ihre Bedürfnisse anpassen, wie Sie Windows 7 schützen und Ihre Daten sichern.

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

Delve inside Windows architecture and internals—and see how core components work behind the scenes. Led by three renowned internals experts, this classic guide is fully updated for Windows 7 and Windows Server 2008 R2—and now presents its coverage in two volumes. As always, you get critical insider perspectives on how Windows operates. And through hands-on experiments, you'll experience its internal behavior firsthand—knowledge you can apply to improve application design, debugging, system performance, and support. In Part 1, you will:

- Understand how core system and management mechanisms work—including the object manager, synchronization, Wow64, Hyper-V, and the registry
- Examine the data structures and activities behind processes, threads, and jobs
- Go inside the Windows security model to see how it manages access, auditing, and authorization
- Explore the Windows networking stack from top to bottom—including APIs, BranchCache, protocol and NDIS drivers, and layered services
- Dig into internals hands-on using the kernel debugger, performance monitor, and other tools

Drill down into Windows architecture and internals, discover how core Windows components work behind the scenes, and master information you can continually apply to improve architecture, development, system administration, and support. Led by three renowned Windows internals experts, this classic guide is now fully

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

updated for Windows 10 and 8.x. As always, it combines unparalleled insider perspectives on how Windows behaves "under the hood" with hands-on experiments that let you experience these hidden behaviors firsthand. Part 2 examines these and other key Windows 10 OS components and capabilities: Startup and shutdown The Windows Registry Windows management mechanisms WMI System mechanisms ALPC ETW Cache Manager Windows file systems The hypervisor and virtualization UWP Activation Revised throughout, this edition also contains three entirely new chapters: Virtualization technologies Management diagnostics and tracing Caching and file system support

How Linux Works describes the inside of the Linux system for systems administrators, whether you maintain an extensive network in the office or one Linux box at home. Some books try to give you copy- and-paste instructions for how to deal with every single system issue that may arise, but How Linux Works actually shows you how the Linux system functions so that you can come up with your own solutions. After a guided tour of filesystems, the boot sequence, system management basics, and networking, author Brian Ward delves into open-ended topics such as development tools, custom kernels, and buying hardware, all from an administrator's point of view. With a mixture of background theory and real-

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

world examples, this book shows both "how" to administer Linux, and "why" each particular technique works, so that you will know how to make Linux work for you.

Vier Jahrzehnte nach der Oblivion-Krise wird Tamriel erneut von einer tödlichen Bedrohung heimgesucht: Der fliegenden Stadt Umbriel! In ihrem düsteren Schatten sterben Menschen, nur um sich dann wieder als Untote zu erheben. Prinz Attrebus bleibt nur wenig Zeit, um den Schock einer verheerenden Entdeckung zu überwinden, denn er muss seine fast aussichtslose Suche nach dem magischen Schwert fortsetzen, das den Schlüssel zur Vernichtung der tödlichen Eindringlinge in sich birgt. Währenddessen spürt der Spion Colin in der Kaiserstadt Beweise für einen Verrat mitten im Herzen des Reiches auf - doch auch sein eigenes Herz birgt die Gefahr eines Verrats. Und Annaïg, die in Umbriel in der Falle sitzt, ist zu einer Sklavin ihres dunklen Fürsten und dessen unstillbaren Hunger nach Seelen geworden. Wie sollen diese drei gebrochenen Helden Tamriel retten, wenn sie nicht einmal in der Lage sind, sich selbst zu beschützen?

Greg Keyes ist Jahrgang 1963 und wurde in Meridian, Mississippi, USA geboren. Nach seiner Graduierung in Anthropologie widmete er sich ausschließlich der Schriftstellerei. Neben diversen Romanen für das Star Wars-Universum schrieb er auch für die erfolgreiche SF-TV-Serie Babylon 5. Für seinen Roman A Newton's Cannon wurde er mit dem französischen Grand Prix

de l'Imaginaire ausgezeichnet. Greg lebt derzeit in Savannah im US-Bundesstaat Georgia.

Die neue Formel zum Erfolg: Leidenschaft Ausdauer und Zuversicht Eine Mischung aus Ausdauer und Leidenschaft, nicht IQ, Startbedingungen oder Talent entscheidet über den Erfolg eines Menschen. Diese These hat die Neurowissenschaftlerin und Psychologin Angela Duckworth in dem Wort GRIT zusammengefasst, das im Englischen so viel wie Biss oder Mumm heißt, und hat damit weltweit Aufsehen erregt. Auf Basis ihrer eigenen Geschichte, von wissenschaftlichen Erkenntnissen und anhand ungewöhnlicher Leistungsbiografien ist sie dem Geheimnis von erfolgreichen Menschen auf den Grund gegangen, seien sie Sportler, Bankmanager oder Comiczeichner. Sie weist nach, dass nicht "Genie", sondern eine einzigartige Kombination aus Begeisterungsfähigkeit und langfristigem Durchhaltevermögen darüber entscheidet, ob man seine Ziele erreicht. Mit zahlreichen Beispielen, die jeder auf seine Situation anwenden kann, erläutert Angela Duckworth das Konzept der motivierten Beharrlichkeit. Und sie fordert dazu auf, im Wissen um GRIT Lernen und Bildung neu zu denken.

Spring Boot hat seit 2014 das Spring-Ökosystem revolutioniert und verdrängt in zunehmendem Maße "klassische" Spring-Anwendungen. Spring Boot ist kein neues

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

Framework, sondern basiert auf Spring und dem Spring-Ökosystem. Es vereinfacht die Verwaltung von Abhängigkeiten und die Konfiguration des Spring- Frameworks. Spring Boot löst dabei Probleme, die einer effektiven und effizienten Produktivsetzung im Weg stehen, und bietet vielfältige Möglichkeiten, testgetrieben zu entwickeln. Spring Boot sollte die erste Wahl sein, Springbasierte Anwendungen zu entwickeln, unabhängig davon, ob es sich um Microservices handelt oder nicht. Dieses Buch bietet eine umfassende Einführung in die von Spring Boot unterstützten Spring-Module und -Technologien: Webanwendungen Reaktive Anwendungen Security Datenbanktechnologien Caching Tests und Dokumentation Darüber hinaus stellt es verschiedene Möglichkeiten vor, Spring-Boot-Anwendungen zu deployen, sowohl in klassischen als auch in Cloud- Szenarien. Hinweise auf Best Practices sowie eine Übersicht der zahlreichen Änderungen von Spring Boot 1 auf Version 2 runden das Buch ab.

Delve inside Windows architecture and internals—and see how core components work behind the scenes. Led by three renowned internals experts, this classic guide is fully updated for Windows 7 and Windows Server 2008 R2—and now presents its coverage in two volumes. As always, you get critical insider perspectives on how Windows operates. And through hands-on experiments, you'll experience its internal behavior firsthand—knowledge you can apply to improve application design, debugging, system performance, and support. In Part 2, you'll examine: Core subsystems for I/O, storage,

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

memory management, cache manager, and file systems Startup and shutdown processes Crash-dump analysis, including troubleshooting tools and techniques

Ob Sie wollen oder nicht – jede Ihrer Online-Aktivitäten wird beobachtet und analysiert Sie haben keine Privatsphäre. Im Internet ist jeder Ihrer Klicks für Unternehmen, Regierungen und kriminelle Hacker uneingeschränkt sichtbar. Ihr Computer, Ihr Smartphone, Ihr Auto, Ihre Alarmanlage, ja sogar Ihr Kühlschrank bieten potenzielle Angriffspunkte für den Zugriff auf Ihre Daten. Niemand kennt sich besser aus mit dem Missbrauch persönlicher Daten als Kevin Mitnick. Als von der US-Regierung ehemals meistgesuchter Computer-Hacker kennt er alle Schwachstellen und Sicherheitslücken des digitalen Zeitalters. Seine Fallbeispiele sind spannend und erschreckend: Sie werden Ihre Aktivitäten im Internet neu überdenken. Mitnick weiß aber auch, wie Sie Ihre Daten bestmöglich schützen. Er zeigt Ihnen anhand zahlreicher praktischer Tipps und Schritt-für-Schritt-Anleitungen, was Sie tun können, um online und offline anonym zu sein. Bestimmen Sie selbst über Ihre Daten. Lernen Sie, Ihre Privatsphäre im Internet zu schützen. Kevin Mitnick zeigt Ihnen, wie es geht. Hinterlassen Sie keine Spuren ? Sichere Passwörter festlegen und verwalten ? Mit dem Tor-Browser im Internet surfen, ohne Spuren zu hinterlassen ? E-Mails und Dateien verschlüsseln und vor fremden Zugriffen schützen ? Öffentliches WLAN, WhatsApp, Facebook & Co. sicher nutzen ? Sicherheitsrisiken vermeiden bei GPS, Smart-TV, Internet of Things und Heimautomation ? Eine zweite Identität anlegen und unsichtbar werden

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

h2> Kommentare, Formatierung, Strukturierung Fehler-Handling und Unit-Tests
Zahlreiche Fallstudien, Best Practices, Heuristiken und Code Smells Clean Code - Refactoring, Patterns, Testen und Techniken für sauberen Code Aus dem Inhalt:
Lernen Sie, guten Code von schlechtem zu unterscheiden Sauberen Code schreiben und schlechten Code in guten umwandeln Aussagekräftige Namen sowie gute Funktionen, Objekte und Klassen erstellen Code so formatieren, strukturieren und kommentieren, dass er bestmöglich lesbar ist Ein vollständiges Fehler-Handling implementieren, ohne die Logik des Codes zu verschleiern Unit-Tests schreiben und Ihren Code testgesteuert entwickeln Selbst schlechter Code kann funktionieren. Aber wenn der Code nicht sauber ist, kann er ein Entwicklungsunternehmen in die Knie zwingen. Jedes Jahr gehen unzählige Stunden und beträchtliche Ressourcen verloren, weil Code schlecht geschrieben ist. Aber das muss nicht sein. Mit Clean Code präsentiert Ihnen der bekannte Software-Experte Robert C. Martin ein revolutionäres Paradigma, mit dem er Ihnen aufzeigt, wie Sie guten Code schreiben und schlechten Code überarbeiten. Zusammen mit seinen Kollegen von Object Mentor destilliert er die besten Praktiken der agilen Entwicklung von sauberem Code zu einem einzigartigen Buch. So können Sie sich die Erfahrungswerte der Meister der Software-Entwicklung aneignen, die aus Ihnen einen besseren Programmierer machen werden – anhand konkreter Fallstudien, die im Buch detailliert durchgearbeitet werden. Sie werden in diesem Buch sehr viel Code lesen. Und Sie werden aufgefordert, darüber

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

nachzudenken, was an diesem Code richtig und falsch ist. Noch wichtiger: Sie werden herausgefordert, Ihre professionellen Werte und Ihre Einstellung zu Ihrem Beruf zu überprüfen. Clean Code besteht aus drei Teilen: Der erste Teil beschreibt die Prinzipien, Patterns und Techniken, die zum Schreiben von sauberem Code benötigt werden. Der zweite Teil besteht aus mehreren, zunehmend komplexeren Fallstudien. An jeder Fallstudie wird aufgezeigt, wie Code gesäubert wird – wie eine mit Problemen behaftete Code-Basis in eine solide und effiziente Form umgewandelt wird. Der dritte Teil enthält den Ertrag und den Lohn der praktischen Arbeit: ein umfangreiches Kapitel mit Best Practices, Heuristiken und Code Smells, die bei der Erstellung der Fallstudien zusammengetragen wurden. Das Ergebnis ist eine Wissensbasis, die beschreibt, wie wir denken, wenn wir Code schreiben, lesen und säubern. Dieses Buch ist ein Muss für alle Entwickler, Software-Ingenieure, Projektmanager, Team-Leiter oder Systemanalytiker, die daran interessiert sind, besseren Code zu produzieren. Über den Autor: Robert C. »Uncle Bob« Martin entwickelt seit 1970 professionell Software. Seit 1990 arbeitet er international als Software-Berater. Er ist Gründer und Vorsitzender von Object Mentor, Inc., einem Team erfahrener Berater, die Kunden auf der ganzen Welt bei der Programmierung in und mit C++, Java, C#, Ruby, OO, Design Patterns, UML sowie Agilen Methoden und eXtreme Programming helfen. In den 90 Paragraphen der sogenannten Monadologie gibt Leibniz eine begriffliche Fassung und perspektivische Auslegung der Grundbegriffe seiner Metaphysik, die

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

durch ihre Stringenz und deduktive Geschlossenheit die Position des Autors in der Philosophiegeschichte wesentlich bestimmt haben. Hier findet sich nicht nur eine ausführliche Diskussion seines 'Monade'-Begriffs, sondern auch die Verbindung zur 'prästabilierten Harmonie', in der die Gesetze des Körpers und der Seele zur Übereinstimmung kommen. Die neue, zweisprachige Ausgabe ist ausführlich kommentiert.

Es heißt, dass Google über zwei Milliarden Anwendungscontainer pro Woche deployt. Wie ist das möglich? Diese Frage hat Google mit einem Projekt namens Kubernetes beantwortet, einem Cluster-Orchestrator, der das Bauen, Deployen und Warten skalierbarer, verteilter Systeme in der Cloud radikal vereinfacht. Dieser praktische Leitfaden zeigt Ihnen, wie Kubernetes und die Container-Technologie Ihnen helfen können, in Bezug auf Schnelligkeit, Agilität, Zuverlässigkeit und Effizienz in ganz neue Bereiche vorzudringen. Die Autoren Kelsey Hightower, Brendan Burns und Joe Beda haben bei Google und in anderen Firmen mit Kubernetes gearbeitet und erklären Ihnen, wie sich dieses System in den Lebenszyklus einer verteilten Anwendung einfügt. Sie werden lernen, wie Sie Tools und APIs einsetzen, um skalierbare, verteilte Systeme zu automatisieren – egal ob es sich um Online-Services, Systeme zum maschinellen Lernen oder ein Cluster aus Raspberry Pis handelt. Lernen Sie die Herausforderungen verteilter Systeme kennen, die Sie mit Kubernetes angehen können. Tauchen Sie ein in die containerisierte Anwendungsentwicklung und nutzen Sie dabei zum Beispiel Docker-

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

Container. Erstellen Sie Container im Docker-Image-Format mit Kubernetes und lassen Sie sie über die Docker-Runtime ausführen. Begutachten Sie die zentralen Konzepte und API-Objekte von Kubernetes, die notwendig sind, um Anwendungen produktiv laufen zu lassen. Rollen Sie neue Softwareversionen zuverlässig ohne Downtime oder Fehler aus. Lernen Sie aus Beispielen zum Entwickeln und Deployen realer Anwendungen in Kubernetes.

- Der kompakte Leitfaden für die praktische Arbeit mit Gruppenrichtlinien
- Eigene Gruppenrichtlinienvorlagen erstellen
- Für Profis: AGPM, PowerShell und DSC
- Zahlreiche Beispiele aus der administrativen Praxis

Die 5. Auflage des Gruppenrichtlinien-Bestsellers wurde für das aktuelle Feature Release von Windows überarbeitet und um Themen wie die Windows-10-Verwaltung über Microsoft Intune und Auditing ergänzt. Das Buch ist Grundlagen-, Praxis- und Nachschlagewerk in einem. Berücksichtigt werden sowohl die Gruppenrichtlinien-Einstellungen in Windows 10 als auch die Windows Server-Versionen 2019, 2016, 2012 und 2008 R2. Gruppenrichtlinien-Know-how für Einsteiger und Profis - Einsteiger führt das Buch von der Basisverwaltung von Gruppenrichtlinien bis hin zur Entwicklung eigener Vorlagen durch alle wichtigen Themen. - Profis finden in diesem Buch Informationen zur Planung von Gruppenrichtlinien, zur Verwaltung (PowerShell und AGMP), zur Erweiterung (per Fremdhersteller-Tools) sowie zur Automatisierung mit PowerShell. Eine Fülle von Beispielen aus der administrativen Praxis zeigt Ihnen, wo Sie welche Einstellungen

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

vornehmen können, wie sich diese auswirken und wie Sie in Ihrer täglichen Arbeit dadurch Zeit sparen können. Zahlreiche Tipps und Hinweise helfen Ihnen bei der Fehlersuche und Problembeseitigung und warnen Sie vor typischen Fallen.

Eclipse ist eine benutzerfreundliche, freie Entwicklungsumgebung (IDE), mit der die Anwendungsentwicklung dank vieler Werkzeuge zum Design, zum Modellieren und Testen vereinfacht wird. Dieser Band richtet sich an Java-Entwickler und gibt in knapper Form einen Überblick über zentrale Konzepte von Eclipse wie z.B. Views, Editoren und Perspektiven. Darüber hinaus wird erläutert, wie man Java-Code mit Hilfe von Tools wie Ant und JUnit integrieren kann. Das Buch bietet darüber hinaus Tipps und Tricks bei der Arbeit mit der IDE, ein Glossar Eclipse-typischer Begriffe sowie eine Auswahl nützlicher Plug-ins. Das Buch wurde für die dritte Auflage komplett überarbeitet und basiert auf der Version Eclipse 4.3.

Windows 7 ist voll von wichtigen Funktionen, hilfreichen Werkzeugen und genialen Shortcuts, die Ihnen die Arbeit mit Ihrem PC leichter machen. Wie all das funktioniert und wie Sie mit Windows 7 perfekt arbeiten, lesen Sie in diesem Buch. Vom "Willkommen"-Bildschirm über die Anpassung von Windows an Ihre Bedürfnisse bis hin zur übersichtlichen Ablage von Dateien, Fotos und Musik auf Ihrem PC: Andy Rathbone führt Sie Schritt für Schritt durch Ihr Windows 7. Er

zeigt Ihnen, wie Sie Standardprogramme festlegen, wie Sie dank der Taskleiste und der Sprunglisten auf die wichtigsten Dateien und Programme zugreifen und wie Sie Ihren PC in ein Multimedia-Center verwandeln. Dazu bekommen Sie viele Tipps, etwa wie Sie für jeden Benutzer ein eigenes Konto einrichten und verwalten und eine Heimnetzgruppe erstellen.

Ein Wohlfühl-Krimi mit Geist und Humor Sarah Booth Delaney ist eine unkonventionelle Südstaaten-Schönheit mit einem Problem: Ledig, über 30 und ohne Arbeit, steht sie kurz davor, den angestammten Familiensitz zu verlieren. Obendrein wird sie vom Geist des Kindermädchens ihrer Urgroßmutter heimgesucht, der sie mit Freude immer wieder auf ihre bedauernswerte Lage hinweist. Aus Zufall und der Not heraus wird Sarah Privatdetektivin - und schlittert gleich in einen handfesten Mordfall: Hamilton Garrett V. kehrt nach über zwanzig Jahren zurück nach Zinnia, Mississippi. Als Kind soll er in der Kleinstadt seine Mutter getötet haben. Was ist dran an dem Gerücht? Und ist es vernünftig, dass Sarah sich in den mutmaßlichen Mörder verliebt? Bald wird sie selbst zur Verdächtigen - und stellt fest: Wer die Toten stört, steht sehr schnell mit einem Fuß im Grabe ... Dieser spannende Kriminalroman bildet den Auftakt der Cosy-Crime-Reihe um die sympathische Privatermittlerin Sarah Booth Delaney - für alle Fans von Tante Dimity, M. C. Beaton und Cherringham. Band 2: "Kein Friede

seiner Asche". eBooks von beTHRILLED - mörderisch gute Unterhaltung. Spring in die Zukunft! Rette die Welt! Ein unscheinbares Gerät mit ungeheurer Macht: Es stellt eine Schleuse in die Zukunft her. Forscherin Paige Campbell wagt als erste den Blick ins Morgen. Und sieht nichts als eine tote Einöde: Ruinenstädte und Knochenberge. Offenbar steht das Ende der Menschheit schon in wenigen Wochen bevor – es sei denn, Paige und ihr Partner Travis finden heraus, welche Kräfte unsere Zivilisation zu zerstören drohen. Die beiden müssen den Sprung wagen, sie müssen in die Zukunft. Auch auf die Gefahr hin, nicht mehr zurückzukehren. Ein phantastischer Abenteuerroman an der Grenze zwischen Techno-Thriller und Science-Fiction: «Brillant. Explosiv, originell, absolut umwerfend. Ein einziger Freudenrausch von der ersten bis zur letzten Seite.» (James Rollins) «WOW! Doppel-Wow! ‹Dystopia› ist unglaublich originell und wird Asimov und Heinlein im Himmel mit den Engeln singen lassen. Techno-Thriller trifft auf Science-Fiction, und das atemberaubende Resultat lässt Tom Clancy wie einen Anfänger wirken.» (Stephen Coonts) «Lehnen Sie sich zurück und genießen Sie. Patrick Lees Erzähl talent ist einzigartig. Ich freue mich darauf, mehr von ihm zu lesen.» (Steve Berry)

Machen Sie morgens auch als erstes Ihren Rechner an, noch bevor Sie den Mantel ausgezogen und einen Kaffee geholt haben? Haben Sie sich mit

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

Windows 10 noch nicht angefreundet? Ciprian Adrian Rusen gibt Windows 10-Nutzern in dieser gut strukturierten Einführung schnelle Antworten auf ihre Fragen. So verlieren Sie keine Zeit mit Computerproblemen und haben den Rücken frei für Ihre eigentliche Arbeit. Auf über 400 Seiten werden 300 Aufgaben übersichtlich, Schritt für Schritt und mit vielen Abbildungen erklärt. Richten Sie Konten ein, passen Sie Programme und Ansichten an Ihre Bedürfnisse an, laden Sie zu einer Videokonferenz ein, stellen Sie eine VPN-Verbindung her und vieles mehr.

Windows Internals Band 1: Systemarchitektur, Prozesse, Threads, Speicherverwaltung, Sicherheit und mehrpunkt.verlag

Delve inside Windows architecture and internals - and see how core components work behind the scenes. This classic guide has been fully updated for Windows 8.1 and Windows Server 2012 R2, and now presents its coverage in three volumes: Book 1, User Mode; Book 2, Kernel Mode; Book 3, Device Driver Models. In Book 1, you'll plumb Windows fundamentals, independent of platform - server, desktop, tablet, phone, Xbox. Coverage focuses on high-level functional descriptions of the various Windows components and features that interact with, or are manipulated by, user mode programs, or applications. You'll also examine management mechanisms and operating system components that are

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

implemented in user mode, such as service processes. As always, you get critical insider perspectives on how Windows operates. And through hands-on experiments, you'll experience its internal behavior firsthand - knowledge you can apply to improve application design, debugging, system performance, and support. Planned chapters: Concepts & Tools; System Architecture; Windows Application Support; Windows Store Apps; Graphics & the Desktop; Management Mechanisms; User Mode Memory Management; Security; Storage; Networking; Hyper-V.

Information Systems Development (ISD) progresses rapidly, continually creating new challenges for the professionals involved. New concepts, approaches and techniques of systems development emerge constantly in this field. Progress in ISD comes from research as well as from practice. This conference will discuss issues pertaining to information systems development (ISD) in the inter-networked digital economy. Participants will include researchers, both experienced and novice, from industry and academia, as well as students and practitioners. Themes will include methods and approaches for ISD; ISD education; philosophical, ethical, and sociological aspects of ISD; as well as specialized tracks such as: distributed software development, ISD and knowledge management, ISD and electronic business / electronic government,

ISD in public sector organizations, IOS.

This work addresses stealthy peripheral-based attacks on host computers and presents a new approach to detecting them. Peripherals can be regarded as separate systems that have a dedicated processor and dedicated runtime memory to handle their tasks. The book addresses the problem that peripherals generally communicate with the host via the host's main memory, storing cryptographic keys, passwords, opened files and other sensitive data in the process – an aspect attackers are quick to exploit. Here, stealthy malicious software based on isolated micro-controllers is implemented to conduct an attack analysis, the results of which provide the basis for developing a novel runtime detector. The detector reveals stealthy peripheral-based attacks on the host's main memory by exploiting certain hardware properties, while a permanent and resource-efficient measurement strategy ensures that the detector is also capable of detecting transient attacks, which can otherwise succeed when the applied strategy only measures intermittently. Attackers exploit this strategy by attacking the system in between two measurements and erasing all traces of the attack before the system is measured again.

A guide to the architecture and internal structure of Microsoft Windows 7 and Microsoft Windows server 2008 R2.

PowerShell ist ein mächtiges Tool für die Systemverwaltung und als solches auch ein perfektes Instrument für Angreifer. Aufgrund seiner tiefen Verankerung im System sorgt ein Blockieren von powershell.exe nur für scheinbare Sicherheit. Den besten Schutz versprechen die Abwehrmechanismen von PowerShell selbst. Gefahr droht nicht nur von böswilligen PowerShell-Gurus, welche alle Möglichkeiten von Scripts ausreizen können. Vielmehr reichen bereits grundlegende Kenntnisse, um mit Hilfe leicht zugänglicher Hacking-Tools in Systeme einzudringen. Windows PowerShell verfügt seit der Version 5 über mehrere Schutzmechanismen, um derartige Angriffe abzuwehren. Neben Mitteln, die den Missbrauch von PowerShell unterbinden sollen, stehen auch solche zur Verfügung, um verdächtigen und unerwünschten Aktivitäten auf die Spur zu kommen. Das Buch geht auf folgende Sicherheitsfunktionen von PowerShell ein: Script-Ausführung beschränken mittels Execution Policy, Code-Signierung und Constrained Language Mode PowerShell-Remoting absichern über SSH und TLS Administrative Aufgaben delegieren mit Session Configurations und JEA PowerShell-Aktivitäten aufzeichnen und auswerten, Logs verschlüsseln Code-Qualität verbessern durch Best Practices

Ein Sturm zieht auf ... Mike Mitchell ist ein ganz gewöhnlicher New Yorker, der wie alle anderen auch mit den Tücken des Großstadtalltags kämpft: Stress im

Job und Konflikte in der Familie. Doch all das verliert an Bedeutung, als eines Tages das Worst-Case-Szenario eintritt: Ein Schneesturm legt New York lahm, und dann fällt auch noch das Internet komplett aus. Schon bald begreift Mike, dass hier ein Krieg stattfindet – ein Cyberkrieg ...

Just want to make Windows work? This guide tells you how to use the Start screen, snap your most-used apps to the traditional desktop, find missing files and programs, enjoy music, organize and share photos, and more. Find what you need when you need it!

Mit diesem Buch können Sie sich ganz leicht in Windows 10 einarbeiten. Wenn Sie die wesentlichen Grundlagen verstehen wollen, ohne sich durch verwirrendes Computerkauderwelsch graben zu müssen, suchen Sie nicht weiter! Dieses Buch nutzt einen Schritt-für-Schritt-Ansatz, der speziell für Windows-10-Anfänger entwickelt wurde. Leicht verständliche Texte in großer Schrift und eine Fülle hilfreicher Abbildungen machen auch aus Ihnen einen Windows-10-Profi.

Der Standard-Leitfaden – komplett aktualisiert auf Windows 10 und Windows Server 2016 Tauchen Sie in die Architektur und die inneren Mechanismen von Windows ein und lernen Sie die Kernkomponenten kennen, die hinter den Kulissen arbeiten. Dieser klassische Leitfaden wurde von einem Expertenteam für die inneren Mechanismen von Windows verfasst und vollständig auf Windows 10 und Windows Server 2016 aktualisiert. Dieses Buch gibt

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

Entwicklern und IT-Profis entscheidende Insiderinformationen über die Funktionsweise von Windows. Durch praktische Experimente können Sie das interne Verhalten selbst erfahren und nützliche Kenntnisse zur Verbesserung des Designs Ihrer Anwendungen, zur Steigerung der Leistung, für Debugging und Support gewinnen. In diesem Buch lernen Sie: Wie die Systemarchitektur von Windows aufgebaut ist und wie ihre wichtigsten Elemente aussehen, insbesondere Prozesse und Threads Wie Prozesse Ressourcen und Threads verwalten Wie Windows virtuellen und physischen Arbeitsspeicher verwaltet Wie es in den Tiefen des E/A-Systems von Windows aussieht, wie Gerätetreiber funktionieren und wie sie mit dem Rest des Systems zusammenwirken Wie das Sicherheitsmodell von Windows Zugriff, Überwachung und Autorisierung handhabt und welche neuen Mechanismen es in Windows 10 und Windows Server 2016 gibt

This Three-Volume-Set constitutes the refereed proceedings of the Second International Conference on Software Engineering and Computer Systems, ICSECS 2011, held in Kuantan, Malaysia, in June 2011. The 190 revised full papers presented together with invited papers in the three volumes were carefully reviewed and selected from numerous submissions. The papers are organized in topical sections on software engineering; network; bioinformatics and e-health; biometrics technologies; Web engineering; neural network; parallel and distributed e-learning; ontology; image processing; information and data management; engineering; software security; graphics and multimedia; databases; algorithms; signal processing; software design/testing; e- technology; ad hoc networks; social networks; software process modeling; miscellaneous topics in software engineering and computer systems.

Android rockt: immer mehr Android-Geräte der unterschiedlichsten Formen und Grössen

Read Book Windows Internals Part 2 Developer Reference

kommen auf den Markt. Das bedeutet für Entwickler natürlich einerseits einen wachsenden Markt. Andererseits bedeuten mehr Gerätetypen auch mehr zu berücksichtigende Unterschiede im Code. Dieser Fragmentierung können Sie begegnen, indem Sie Ihre Apps mit Standard-Webtechnologien erstellen.

[Copyright: d88be17099ddd29ade7771001322295e](https://www.microsoft.com/en-us/presspass/presspass/privacystatement.aspx?d88be17099ddd29ade7771001322295e)