

The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Based on the hit games by CD Projekt Red! The Witcher is now a Netflix Original Series! As Geralt explores new career possibilities, he receives a request from the mayoress of Towitz--a small town where children are being kidnapped by Foglets. Upon accepting the work, Geralt's thrust into the mysterious past of a mourning mother and her now abducted son. Caught between the townfolks' recollections of the kidnapping and a slew of disturbing visions, Geralt must face the approaching danger with his own intuition. Created in close collaboration with the studio behind the games! Collects issues #1-#4 of the Dark Horse Comics series The Witcher: Fading Memories.

Neue Art von Malbuch für Erwachsene mit Anti Stress Wirkung!

Forty-five colorable images from the fantastical world of The Witcher! Journey along with Geralt, Ciri, Triss, Yennefer, Roach, Shani, and all of your favorite Witcher characters in a variety of fantastic settings . . . all inspired by the hit video game franchise with The Witcher Adult Coloring Book. Featuring uniquely designed and highly detailed black and white illustrations inspired by the games; this compilation of exquisitely crafted images is a must-have for Witcher fans worldwide!

Explore the dark and gritty world of the hit video game series, as Geralt and Ciri become embroiled in a brutal story of revenge. In this ruthless world, the past always comes back to haunt you, and nothing is as it seems. Collects issues #1-#5 of the Dark Horse Digital series The Witcher: Curse of Crows.

Bundled With Exclusive Bonus Items: - The Witcher Grimoire: This 96-page book of lore is

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

brimming with rare knowledge about the lands, monsters, people and pastimes of the world of The Witcher. Created by David S. Hodgson, this book can only be found in the Collectible Hardcover Guide. - Art Section featuring more than 30 pages devoted to the beautiful world of The Witcher 3. Collectible Hardcover Guide Includes: - Deluxe foil stamped hardcover strategy guide featuring exclusive art specifically created by the artists at CD Projekt Red. - 100% complete walkthrough for all the quests in the game! - Comprehensive Witcher Training including lengthy tutorials for combat, skills and abilities, crafting, the game of Gwent, and more! - A full atlas of locations and detailed information devoted to the areas within the world of The Witcher. - Complete bestiary covering all types of foes and monsters in the world of The Witcher 3—discover the best strategies for dispatching every enemy you face! - Free Mobile-Friendly eGuide: Unlock the enhanced eGuide for access to updated content, all optimized for a second-screen experience. These limited edition guides will only be printed once. When they are sold out, they will be gone forever!

Stell dir vor, die digitale Welt ist von heute an offline ... Eigentlich sollte heute Amirs großer Tag sein. Mit der Übergabe von geheimem Material an den Netzaktivisten Habakuk war ihm der größte Skandal in der Geschichte des Internets sicher. Doch kurz vor dem Treffen bricht weltweit das Netz zusammen. Wer dahinter steckt, ist unbekannt. Was wusste Whistleblower Manfred, der Amir das Material für den Leak mit der Bemerkung gab, dass ein Ereignis größten Ausmaßes bevorstehe? Inmitten des ausbrechenden Chaos sucht Amir nach dem mysteriösen Habakuk. Als er diesen findet, rast aus dem Nichts ein Auto auf die beiden zu und verfehlt sie nur knapp. Auf wen hatte es der Täter abgesehen? Auf Amir oder Habakuk? Und gibt es eine Verbindung zum digitalen Blackout?

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Das Erbe der Elfen: Seit dem blutigen Überfall auf Cintra ist die Erbin des Reiches verschollen. Es gehen Gerüchte um, dass sie nicht tot ist, sondern von Geralt, dem Hexer, entführt und an einen geheimen Ort gebracht wurde ... In dem fast verwaisten Stammsitz der Hexer soll in den geheimen Künsten ausgebildet werden. Schon bald zeigt sich, dass sie großes magisches Potential besitzt. Dann aber wird sie immer öfter zum Medium einer geheimnisvollen Macht, die allen in ihrer Umgebung ein böses Ende voraussagt ... Die Zeit der Verachtung: Krieg kündigt sich an. Ein Konvent der Zauberer soll klären, wie sie sich in dem bevorstehenden Konflikt verhalten werden. Am Vorabend der Besprechungen sieht sich Geralt, der Hexer, einem Dickicht undurchsichtiger Intrigen und Bündnisse gegenüber. Der geheimnisvolle Rience, sein alter Gegenspieler, verfolgt Ciri, die Prinzessin von Cintra, die unter Geralts Schutz steht. Es kommt zu einer blutigen Konfrontation. Ciri gelingt die Flucht, doch dann findet sie sich in einer entsetzlichen Wüste wieder. Ein verirrtes Einhorn ist ihr einziger Gefährte. Feuertaufe: In Nilfgaard wird die Verlobung des Kaisers mit Cirilla, der Thronerbin von Cintra, proklamiert. Aber handelt es sich wirklich um die echte Cirilla? Geralt, noch kaum von seinen schweren Verletzungen genesen, macht sich auf den Weg nach Nilfgaard, begleitet von Rittersporn und der Bogenschützin Milva sowie dem geheimnisvollen Regis, der über seltsame Kräfte verfügt. Doch auch eine gerade erst gegründete Geheimloge von Zauberinnen will Cirilla um jeden Preis finden und zur Königin machen, um so die Macht der Zauberer zu sichern ... Der Schwalbenturm: Ciri, die Prinzessin von Cintra, ist auf der Suche nach ihrem Schicksalsort, dem legendären Schwalbenturm. Und die rivische Königin will Geralt, den Hexer, und seine Gefährten als Partisanenkämpfer in dem blutigen Krieg gegen Nilfgaard verpflichten. Doch es gelingt ihnen, sich abzusetzen. Bei einem Überfall gerät Geralts

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Wolfsmedaillon, das Insignium seines Hexertums, in fremde Hände... Die Dame vom See: Eine letzte große Schlacht wird das Schicksal von Ciri, der Prinzessin von Cintra, und Geralt, dem Hexer, erfüllen. Wird sich die uralte Prophezeiung bewahrheiten?

Der Hexer Geralt von Riva ist einer der berühmtesten Monsterjäger weit und breit. Um auf dem Fluss an ihr Ziel zu gelangen, müssen Geralt und der Zwerg Addario ein echtes Narrenschiff betreten. Denn die Anderen an Bord haben den Zorn einer zauberischen Werfuchsin auf sich gezogen, und so wird die Reise zu einer Odyssee voller Gefahren und Schrecken. Inspiriert von Andrzej Sapkowskis neuestem Hexer-Roman Zeit des Sturms. Ein neuer Comic zu den Witcher-Videogame-Bestsellern.

Transmedia storytelling is defined as a process where integral elements of fiction get dispersed systematically across multiple delivery channels to create a unified and coordinated entertainment experience. This process and its narrative models have had an increasing influence on the academic world in addressing both theoretical and practical dimensions of transmedia storytelling. The Handbook of Research on Transmedia Storytelling and Narrative Strategies is a critical scholarly resource that explores the connections between consumers of media content and information parts that come from multimedia platforms, as well as the concepts of narration and narrative styles. Featuring coverage on a wide range of

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

topics such as augmented reality, digital society, and marketing strategies, this book explores narration as a method of relating to consumers. This book is ideal for advertising professionals, creative directors, academicians, scriptwriters, researchers, and upper-level graduate students seeking current research on narrative marketing strategies.

Based on the hit games by CD Projekt Red! Geralt is summoned by an old acquaintance to help solve a mystery involving his daughter. Upon arriving to investigate the situation, however, Geralt is surprised to find Dandelion, and the duo unexpectedly find themselves transported to regions beyond. After arriving in a dangerous and enigmatic location by mistake, they are forced to hide their identities while faced with an impossible task. Geralt works side by side with a local woman to defeat the dark forces plaguing the land but soon discovers that the situation at hand, in which he believes to be helping with, only leads to more trouble for the witcher and results in all signs pointing towards him as the prime suspect. Featuring the debut of creative team Aleksandra Motyka and Marianna Strychowska, and created in close collaboration with the studio behind the games! Collects issues #1-#4 of the Dark Horse Comics series The Witcher: Of Flesh and Flame.

Noch nie war das Mittelalter so spannend! Der Steinmetz Tom Builder träumt

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

vom Bau einer Kathedrale. Doch wo die Säulen der Erde sich in den lichten Himmel recken, werfen sie auch tiefe Schatten auf das Leben der Menschen. Krieg und Hunger herrschen in England. Fromme und Gerechte leiden unter der Willkür des Adels: der Baumeister Tom und seine Kinder, die geheimnisvolle Ellen aus den großen Wäldern, der weise Abt von Kingsbridge und die schöne Aliena. Sie alle bleiben dem Leser dieses gewaltigen Panoramas so unvergeßlich wie William Hamleigh, der finstere Baron ...

Gwent: Art of The Witcher Card GameDark Horse Comics

The first two Witcher videogames have sold over 5.5 million copies worldwide, with a third slated for release in 2014. Based on Polish novels extremely popular in Eastern Europe, the games now transfer to comic form! This first collected volume of the Witcher comics (Spring 2014, Dark Horse) is an atmospheric and absorbing adaptation written by the Eisner award-nominated Paul Tobin, the co-creator of *Bandette* (Dark Horse, 2013).

Dive deep into the world of monster hunters, as the prominent characters from the universe take you on a guided tour of the fascinating dark fantasy adventure that is *The Witcher*. This gorgeous, illustrated hardbound volume contains in-depth knowledge about the locales, the deadly beasts that inhabit them, and the lethal weapons used to put them down.

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Prag, im Jahr des Herrn 1427. Hinter der Apotheke »Zum Erzengel« betreibt ein Kreis von Magiern ein geheimes Laboratorium samt Bibliothek. Hier wird auch der Medikus Reinmar von Bielau, genannt Reynevan, häufig gesehen. Was dem taboritischen Geheimdienst nicht entgeht, der Reynevan des Überfalls auf einen Steuereintreiber verdächtigt und deshalb beobachtet. Der Papst hat gerade seine Bulle Salvatoris omnium verkündet, in welcher er zum Kreuzzug gegen die böhmischen Ketzler aufruft. Reynevan nutzt die Wirren der kriegerischen Auseinandersetzungen, um der Stadt den Rücken zu kehren. Denn die Begegnung mit Jan Smiøický von Smiøice, der seinen Bruder auf dem Gewissen hat und auch ihn umbringen wollte, hat Reynevan auf den Gedanken gebracht, nach Schlesien zurückzukehren und Rache zu suchen. Auch hofft er immer noch auf eine Lösung für den Zauber, der über seinem Gefährten Samson liegt – eine solche Lösung könnte sich, wie man ihm zuträgt, am ehesten auf Schloss Trosky finden, wo der Magier Rupilius residiert. Reynevan hat also wieder einmal ziemlich viel im Kopf – in welchem ihm außerdem ständig die angebetete Nicoletta herumspukt

...

Whether played on the exotic felt tabletop in a palatial casino, or on the rough-hewn bar in a tavern's smoky din, the game of Gwent is never a dull one! With cards that feature fantastic art that only adds to the strategic thrill of crushing one's opponent, Gwent: The Witcher Card Game offers a singular gaming experience. Now, Dark Horse is proud to present each cards' gorgeous artwork in a stunning hardbound volume. Celebrate wondrous artistry and cutthroat gameplay with The Gwent Gallery: Art of the Witcher Card Game!

Unsterblich. Unvollkommen. Unbezähmbar. Circe ist Tochter des mächtigen Sonnengotts Helios und der Nymphe Perse, doch sie ist ganz anders als ihre göttlichen Geschwister. Ihre

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Stimme klingt wie die einer Sterblichen, sie hat einen schwierigen Charakter und ein unabhängiges Temperament; sie ist empfänglich für das Leid der Menschen und fühlt sich in deren Gesellschaft wohler als bei den Göttern. Als sie wegen dieser Eigenschaften auf eine einsame Insel verbannt wird, kämpft sie alleine weiter. Sie studiert die Magie der Pflanzen, lernt wilde Tiere zu zähmen und wird zu einer mächtigen Zauberin. Vor allem aber ist Circe eine leidenschaftliche Frau: Liebe, Freundschaft, Rivalität, Angst, Zorn und Sehnsucht begleiten sie, als sie Daidalos, dem Minotauros, dem Ungeheuer Scylla, der tragischen Medea, dem klugen Odysseus und schließlich auch der geheimnisvollen Penelope begegnet. Am Ende muss sie sich als Magierin, liebende Frau und Mutter ein für alle Mal entscheiden, ob sie zu den Göttern gehören will, von denen sie abstammt, oder zu den Menschen – die sie lieben gelernt hat. "Eine mutige und rebellische Neuerzählung der Göttinnengeschichte" New York Times Der Welt-Bestseller endlich auf Deutsch New-York-Times-Bestseller #1 "Dieses Buch ist göttlich. Ich war ganz traurig, als es zu Ende war. Große Leseempfehlung!" Gwyneth Paltrow

Multi-Eisner award-winning writer Paul Tobin pens a fantasy epic of the adventures of Geralt of Rivia, a witcher--one of the few remaining monster hunters from the critically acclaimed video game fantasy The Witcher by CD Projekt Red! Featuring story art by Joe Querio, Piotr Kowalski, Max Bertolini, with a bonus sketchbook section and additional art by Dave Johnson (100 Bullets), Dan Panosian (Slots), Stan Sakai (Usagi Yojimbo), Duncan Fegredo (MPH), Simon Bisley (Lobo), and a cover by Mike Mignola (Hellboy). Collects issues #1-#5 of the Witcher comic series House of Glass, Fox Children, Curse of Crows, and collected for the first time, Killing Monsters one-shot--and features annotations from the creators of the comics, as

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

well as a sketchbook section.

Mit dem Hexer Geralt von Riva auf kulinarischer Abenteuerreise Die Erfolgsserie The Witcher begeistert durch einen tollkühnen Helden, epische Kämpfe und wahrlich leckeres Essen. Geralt, Ciri, Yennefer und Co. genießen bei gemütlichen Abenden am Lagerfeuer und höfischen Festen die erlesensten Speisen. Da niemand weiß, welche Entbehrungen der nächste Tag bereithält, ist der Genuss des Augenblicks durch ausgiebiges Schlemmen ein ehernes Gesetz. Die 50 fulminanten Gerichte in diesem Kochbuch sind ein wahrer Gaumenschmaus und entführen nicht nur Fans der Geralt-Saga in eine Welt aus aromatischen Eintöpfen, saftigen Braten, extravaganten Desserts und prickelnden Cocktails.

Qu'on y joue sur le feutre des tables d'un casino de luxe ou sur le comptoir mal dégrossi d'une taverne enfumée, une partie de Gwent n'est jamais monotone ! Avec ses superbes illustrations qui ne font qu'augmenter le plaisir stratégique d'écraser son adversaire, Gwent : l'art du jeu de cartes de The Witcher offre une expérience de jeu particulière. Panini Books est fier de vous présenter chaque illustration dans toute sa splendeur à l'intérieur d'un magnifique volume.

Laissez-vous charmer par les dessins merveilleux et les stratégies de jeu impitoyables !

Der 2. Teil der New-York-Times-Bestseller-Serie. Die Magislande stehen vor dem Krieg, während vier Menschen gegen ihre Bestimmung ankämpfen: Der ungestüme Kapitän Merik wird für tot erklärt, als sein Schiff zerstört wird. Doch Merik hat überlebt und wird sich mithilfe seiner Windmagie rächen. Gleichzeitig stellt der Blutmagis Aeduan die flüchtige Iseult, die ihm einen Pakt anbietet: Wenn es Aeduan gelingt, Iseults verschwundene Freundin Safi zu finden, erhält der Blutmagis das Vermögen zurück, das ihm gestohlen wurde. Doch Safi kämpft in einem Land voller Seeräuber um ihr Leben. Werden ihre Gefährten sie rechtzeitig finden –

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

oder muss ihre Wahrmagie sie retten? Der 2. Teil der New-York-Times-Bestseller-Serie. Freundschaft, Verrat, Magie und Romantik – epische Fantasy für die Fans von Kristin Cashore und Kendare Blake.

Man schreibt das Jahr 2077. Die Welt ist gespickt mit dystopischen Metropolen. Gewalt, Unterdrückung und Cyberware-Implantate sind hier nicht nur alltäglich, sondern auch notwendig. Jetzt gilt es herauszufinden, warum die Vereinigten Staaten abhängig von ominösen Unternehmen sind und den Freistaat Kalifornien geschaffen haben. Der Leser entdeckt dabei spannende Kybernetik, verheerende Waffen und die Fahrzeugtechnologie von morgen. Die Welt von Cyberpunk 2077 enthält alles, was man über die Geschichte, die Charaktere und die Welt des bereits lang erwarteten Nachfolgers der The Witcher-Videospielreihe von CD Projekt Red wissen muss.

Geralt von Riva ist längst eine Fantasy-Ikone. Dieser Band versammelt seine frühesten Comic-Abenteuer. In ihnen stellt sich der Antiheld und Monsterjäger aus den Büchern, den Videogames und der Netflix-Serie den Geheimnissen und Dämonen des labyrinthischen Glashauses sowie dem Zorn einer Fuchsfrau. Außerdem erlebt der Hexer ein von Magie und Monstern durchsetztes Abenteuer mit seinem Schicksalskind Ciri und seiner großen Liebe, der Zauberin Yennefer ... Die offiziellen Comics zum Multimedia-Hit The Witcher, in Szene gesetzt von

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Eisner Award-Gewinner Paul Tobin (CONAN, Feuer und Stein: Prometheus), Joe Querio (Geschichten aus dem Hellboy-Universum), Piotr Kowalski (STEPHEN KINGS DER DUNKLE TURM) und anderen. Mit reichlich Bonusmaterial.

The Witcher 3: Wild Hunt Complete Edition Collector's Guide includes...

Exclusive Lithos: Two beautifully printed lithos featuring key characters from The Witcher's universe. Digital Art Gallery: Explore the world of The Witcher with a focus on the Duchy of Toussaint, the setting of the Blood and Wine expansion.

Only available in the Collector's Edition eGuide. Over 800 pages: This guide includes a 100% complete walkthrough for all the quests in the game, including all DLC! Comprehensive Witcher training: Includes lengthy tutorials for combat, skills and abilities, crafting, the game of Gwent, and more! Full atlas: Provides detailed information on the world of The Witcher, including new locations!

Complete bestiary: Covers all types of foes and monsters! Free mobile-friendly eGuide! Includes a code to access the eGuide, a web-access version of the complete strategy guide optimized for a second-screen experience, including a comprehensive, searchable and sortable inventory section!

Geralt von Riva ist der Hexer und reist mit seiner Schülerin Ciri als Monsterjäger durch die Lande. Bereits auf dem Weg nach Novigard, wo sie eine tödliche Striege beseitigen sollen, treffen sie Trolle, Werwölfe und anderen Kreaturen.

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Zudem holt Geralt die Vergangenheit nicht nur in Form seiner großen Liebe Yennefer ein, die sich den Hexern anschließt.

Der zweite große Roman der Hexer-Saga Krieg kündigt sich an. Ein Konvent der Zauberer soll klären, wie sie sich in dem bevorstehenden Konflikt verhalten werden. Am Vorabend der Besprechungen sieht sich Geralt einem Dickicht undurchsichtiger Intrigen und Bündnisse gegenüber. Der geheimnisvolle Rience, sein alter Gegenspieler, verfolgt Ciri, die Prinzessin von Cintra, die unter Geralts Schutz steht. Es kommt zu einer blutigen Konfrontation. Ciri gelingt es zu fliehen, doch dann findet sie sich in einer entsetzlichen Wüste wieder. Ein verirrtes Einhorn ist ihr einziger Gefährte ...

"The Witcher game is based on a novel of Andrzej Sapkowski"

Ein neues Abenteuer aus der Welt des Videogame-Hits The Witcher 3: Wild Hunt! Monsterjäger Geralt soll das Schlafzimmer einer schönen Kaufmannstochter von einem nächtlichen Besucher befreien. Doch das ist nur der Anfang eines Abenteuers, das Geralt und Rittersporn in ein fernes Reich führt, wo Intrigen, finstere Mächte und Ungeheuer auf sie warten ... Der Hexer Geralt und der Barde Rittersporn kämpfen ums Überleben! Geschrieben von Aleksandra Motyka, einer der Autorinnen von The Witcher 3 – Wild Hunt. "Ein toller Einstiegspunkt in das Comic-Universum des Witchers." – Graphic Policy

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

Die Bücher zur NETFLIX-Serie – Die Hexer-Saga 5 in der opulenten Fan-Edition Auf geheimnisvolle Weise ist Ciri, Prinzessin von Cintra, in eine fremde Welt versetzt worden. Dort trifft sie auf einen Ritter, der sie für die "Dame vom See" hält. Eine letzte große Schlacht wird das Schicksal von Ciri und Geralt erfüllen: Wird sich die Prophezeiung bewahrheiten?

Die Welt, ein Narrenturm - Teil eins der polnischen Bestseller-Trilogie um den schlesischen Medikus Reinmar von Bielau, in dem wir erfahren, dass er sich auf der Flucht befindet, einerseits der Liebeskunst wegen, aber auch vor der Inquisition. Schlesien, im Jahr des Herrn 1422: Reinmar von Bielau »hieb seinem Grauschimmel die Fersen in die Weichen, ritt im Galopp über die blühende Heide auf die waldbestandene Anhöhe zu, hinter der er segenbringende, ausgedehnte Wälder vermutete«. Der junge Medikus, von seinen Freunden auch Reynevan genannt, ist auf der Flucht vor seinen Häschern. Der Liebe wegen, genauer gesagt, weil er in flagrante erwischt wurde, mit der schönen Adele von Sterz, Ehefrau des sich gerade auf einem Kreuzzug gegen die feindlichen Hussiten befindenden Gelfrad von Sterz. Doch auch die Inquisition könnte sich für ihn interessieren, denn was man im heimatischen Öls nach seinem stürmischen Abgang bei ihm findet, ist neben medizinischen Schriften so manches, das zumindest den Verdacht auf Hexerei aufkommen lassen könnte. Der sündige Mochtegern-Lancelot hat also ernsthafte Probleme, vor allem, weil ihm Adele nicht aus dem Kopf gehen will. So durchquert er

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

auf dem Weg nach Breslau das damalige Mittel-Europa, begegnet dabei allerlei Volk, und auch der Narrenturm der Inquisition bleibt ihm nicht erspart, von dessen Warte aus die Welt bis heute einem einzigen Hauen und Stechen gleicht. Doch halt: Hatten die Chiliasten nicht vorausgesagt, die Welt würde im Februar des Jahres 1420 untergehen?

Komplette, eigenständige Story! Cyberpunk 2077 ist das große dystopische Science-Fiction-Videogame und digitale Rollenspiel von den Machern der erfolgreichen Witcher-Games. Im ersten originalen Comic zu Cyberpunk 2077 werden viele interessante Aspekte und Bereiche der gewaltigen futuristischen Spielwelt erkundet – einer Welt voller Verrat, Gier, Verzweiflung, Technik und Gewalt. Genau das Richtige für Fans von William Gibsons Neuromancer, Philip K. Dicks Blade Runner und Richard K. Morgans Altered Carbon. Im Comic geht es um die private Sicherheitsfirma Trauma Team, die sich auf Rettungsmissionen spezialisiert hat. Der erste offizielle Comic zum neuen Game der Macher von The Witcher!

Multi-Eisner award-winning writer Paul Tobin pens a fantasy epic of the adventures of Geralt of Rivia, a witcher--one of the few remaining monster hunters from the critically acclaimed video game fantasy The Witcher by CD Projekt Red! Featuring story art by Joe Querio, Piotr Kowalski, Max Bertolini, with a bonus sketchbook section and additional art by Dave Johnson (100 Bullets), Dan Panosian (Slots), Stan Sakai (Usagi Yojimbo), Duncan Fegredo (MPH), Simon Bisley (Lobo), and a cover by Mike Mignola

Read PDF The Art Of The Witcher Gwent Gallery Collection

(Hellboy). Collects issues #1-#5 of The Witcher comic series House of Glass, Fox Children, Curse of Crows, and the Killing Monsters one-shot--and features annotations from the creators of the comics, as well as a sketchbook section.

Even if you're not a fan of the _Witcher_ media already, I think there's a lot in this book to enjoy, but if you are, this is a must-buy. Comic Vine The crew of the _Prophet_ begin to turn on each other as the Fox Mother's mystical illusions lead them to their fate. Now even Geralt is forced to question what is reality and what is just the fantastic projection of the scorned she-beast! *From Paul Tobin, Eisner-winning writer of _Bandette_! *The _Witcher_ games have collectively earned over 250 industry awards and have sold more than 5.5 million copies worldwide!

Ein brandneuer Einzelband mit dem Fantasy-Helden aus den erfolgreichen Büchern, den beliebten Games und der populären Netflix-Serie! Geralt muss sich über seine berufliche Zukunft, aber auch die Wahrheit hinter Anschuldigungen, Legenden und Monstern Gedanken machen. Durch die angesagten Videogame-Adaptionen wurde die mittelalterlich anmutende Fantasy-Welt, wie sie sich der polnische Autor Andrzej Sapkowski in seinen Geschichten und Romanen über den Witcher ausdachte, zu einem internationalen Knüller. Heute nennt man den Monsterjäger und Hexer Geralt in einem Atemzug mit Genre-Ikonen wie Conan oder Elric. Der neueste, in sich abgeschlossene Comic mit dem Witcher entstand einmal mehr in enger Zusammenarbeit mit der Videogame-Schmiede CD Projekt. Der Witcher durchstreift als

