

Sams Teach Yourself Node Js In 24 Hours

In just 24 sessions of one hour or less, Sams Teach Yourself Node.js in 24 Hours will help you master the Node.js platform and use it to build server-side applications with extraordinary speed and scalability. Using this text's straightforward, step-by-step approach, you'll move from basic installation, configuration, and programming all the way through real-time messaging between browser and server, testing and deployment. Every lesson and case-study application builds on what you've already learned, giving you a rock-solid foundation for real-world success! Step-by-step instructions carefully walk you through the most common Node.js development tasks. Quizzes and Exercises at the end of each chapter help you test your knowledge. By the Way notes present valuable additional information related to the discussion. Did You Know? tips offer advice or show you easier ways to perform tasks. Watch Out! cautions alert you to possible problems and give you advice on how to avoid them. Learn how to...

- Create end-to-end applications entirely in JavaScript
- Master essential Node.js concepts like callbacks and quickly create your first program
- Create basic sites with the HTTP module and Express web framework
- Manage data persistence with Node.js and MongoDB
- Debug and test Node.js applications
- Deploy Node.js applications to thirdparty services, such as Heroku and Nodester
- Build powerful real-time solutions, from chat servers to Twitter clients
- Create JSON APIs using JavaScript on the server
- Use core components of the Node.js API, including processes, child processes, events, buffers, and streams
- Create and publish a Node.js module

Kluge Bücher über Objektorientierte Analyse & Design gibt es viele. Leider versteht man die meisten erst, wenn man selbst schon Profi-Entwickler ist... Und was machen all die Normalsterblichen, die natürlich davon gehört haben, dass OOA&D dazu beiträgt, kontinuierlich tolle Software zu schreiben, Software, die Chef und Kunden glücklich macht - wenn sie aber nicht wissen, wie sie anfangen sollen? Sie könnten damit beginnen, dieses Buch zu lesen! Denn Objektorientierte Analyse & Design von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen Schritt für Schritt, wie Sie richtige OO-Software analysieren, entwerfen und entwickeln. Software, die sich leicht wiederverwenden, warten und erweitern lässt. Software, die keine Kopfschmerzen bereitet. Software, der Sie neue Features spendieren können, ohne die existierende Funktionalität zu gefährden. Sie lernen, Ihre Anwendungen flexibel zu halten, indem Sie OO-Prinzipien wie Kapselung und Delegation anwenden. Sie lernen, die Wiederverwendung Ihrer Software dadurch zu begünstigen, dass Sie das OCP (das Open-Closed-Prinzip) und das SRP (das Single-Responsibility-Prinzip) befolgen. Sie lernen, wie sich verschiedene Entwurfsmuster, Entwicklungsansätze und Prinzipien zu einem echten OOA&D-Projektlebenszyklus ergänzen, UML, Anwendungsfälle und -diagramme zu verwenden, damit auch alle Beteiligten klar miteinander kommunizieren können, und Sie die Software abliefern, die gewünscht wird. Diesem Buch wurden die neuesten Erkenntnisse aus der Lerntheorie und der Kognitionswissenschaft zugrunde gelegt - Sie können davon ausgehen, dass Sie nicht nur schnell vorankommen, sondern dabei auch noch eine Menge Spaß haben!

Das Buch ist eine Einführung in JavaScript, die sich auf gute Programmiertechniken konzentriert. Der Autor lehrt den Leser, wie man die Eleganz und Präzision von JavaScript nutzt, um browserbasierte Anwendungen zu schreiben. Das Buch beginnt mit den Grundlagen der Programmierung - Variablen, Kontrollstrukturen, Funktionen und Datenstrukturen -, dann geht es auf komplexere Themen ein, wie die funktionale und objektorientierte Programmierung, reguläre Ausdrücke und Browser-Events. Unterstützt von verständlichen Beispielen wird der Leser rasch die Sprache des Web fließend 'sprechen' können.

JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen alles — von den JavaScript-Grundlagen bis hin zu fortgeschrittenen Themen, wie Objekten, Funktionen und dem Document Object Model des Browsers. Sie werden nicht nur lesen. Sie werden spielen, Rätsel

lösen, über Geheimnisse nachdenken und mit JavaScript auf unvorstellbare Weise interagieren. Und Sie werden echten Code schreiben, sehr viel sogar, damit Sie bald anfangen können, Ihre eigenen Web-Applikationen zu bauen. In diesem Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen — und zwar so, dass es sitzt.

Learn AngularJS, JavaScript and jQuery Web Application Development In just a short time, you can learn the basics of the JavaScript language, jQuery library, and AngularJS framework – and find out how to use them to build well-designed, reusable components for web applications. Sams Teach Yourself AngularJS, JavaScript, and jQuery All in One assumes absolutely no previous knowledge of JavaScript or jQuery. The authors begin by helping students gain the relevant JavaScript skills they need, introducing JavaScript in a way specifically designed for modern AngularJS web development. Each short, easy lesson builds on all that's come before, teaching new concepts and techniques from the ground up, through practical examples and hands-on problem solving. As you complete the lessons in this book, you'll gain a practical understanding of how to provide rich user interactions in your web pages, adding dynamic code that allows web pages to instantly react to mouse clicks and finger swipes, and interact with back-end services to store and retrieve data from the web server. Learn how to: Create powerful, highly interactive single-page web applications Leverage AngularJS's innovative MVC approach to web development Use JavaScript in modern frameworks Implement JavaScript, jQuery, and AngularJS together in web pages Dynamically modify page elements in the browser Use browser events to interact with the user directly Implement client-side services that interact with web servers Integrate rich user interface components, including zoomable images and expandable lists Enhance user experience by creating AngularJS templates with built-in directives Bind user interface elements and events to the data model to add flexibility and support more robust interactivity Define custom AngularJS directives to extend HTML's capabilities Build dynamic browser views to provide richer user interaction Create custom services you can integrate into many AngularJS applications Develop a well-structured code base that's easy to reuse and maintain Contents at a Glance Part I: An Introduction to AngularJS, jQuery, and JavaScript Development 1 Introduction to Dynamic Web Programming 2 Debugging JavaScript in Web Pages 3 Understanding Dynamic Web Page Anatomy 4 Adding CSS/CSS3 Styles to Allow Dynamic Design and Layout 5 Jumping into jQuery and JavaScript Syntax 6 Understanding and Using JavaScript Objects Part II: Implementing jQuery and JavaScript in Web Pages 7 Accessing DOM Elements Using JavaScript and jQuery Objects 8 Navigating and Manipulating jQuery Objects and DOM Elements with jQuery 9 Applying JavaScript and jQuery Events for Richly Interactive Web Pages 10 Dynamically Accessing and Manipulating Web Pages with JavaScript and jQuery 11 Working with Window, Browser, and Other Non-Web Page Elements Part III: Building Richly Interactive Web Pages with jQuery 12 Enhancing User Interaction Through jQuery Animation and Other Special Effects 13 Interacting with Web Forms in jQuery and JavaScript 14 Creating Advanced Web Page Elements in jQuery 15 Accessing Server-Side Data via JavaScript and jQuery AJAX Requests Part IV: Utilizing jQuery UI 16 Introducing jQuery UI 17 Using jQuery UI Effects 18 Advanced Interactions With jQuery UI Interaction Widgets 19 Using jQuery UI Widgets to Add Rich Interactions to Web Pages Part V: Building Web Applications with AngularJS 20 Getting Started with AngularJS 21 Understanding AngularJS Application Dynamics 22 Implementing the Scope as a Data Model 23 Using AngularJS Templates to Create Views 24 Implementing Directives in AngularJS Views 25 Creating Your Own Custom Directives to Extend HTML 26 Using Events to Interact with Data in the Model 27 Implementing AngularJS Services in Web Applications 28 Creating Your Own

Custom AngularJS Services 29 Creating Rich Web Application Components the AngularJS Way

In just 24 lessons of one hour or less, Sams Teach Yourself JavaScript in 24 Hours helps you learn the fundamentals of programming using the JavaScript language. Designed for beginners with no previous programming experience, this book's straightforward, step-by-step approach shows you how to use JavaScript to add a wide array of interactive features and effects to your web pages. Every lesson builds on what you've already learned, giving you a rock-solid foundation for real-world success. Step-by-step instructions carefully walk you through the most common JavaScript programming tasks. Practical, hands-on examples show you how to apply what you learn. Quizzes and exercises help you test your knowledge and stretch your skills. Notes and tips point out shortcuts and solutions. Learn how to: Use JavaScript to build dynamic, interactive web pages Debug scripts Create scripts that work in all browsers Write clear, reliable, and reusable code Use object-oriented programming techniques Script with the DOM Access JSON data Work with HTML5 and CSS3 Leverage the popular jQuery library Control CSS with simple JavaScripts Read and write cookies Use some of the new ECMAScript 6 features today Get started with frameworks such as AngularJS Build browser add-ons and extensions Who This Book Is For: Those who have at least a basic understanding of HTML and web page design in general and want to move on to adding some extra interactivity to your pages. Those who currently code in another programming language and want to see what additional capabilities JavaScript can add to your armory Someone who has never done any computer programming. Browse through an HTML primer before using this book. You don't need to be an HTML expert to use JavaScript but should have a basic understanding. Contents at a Glance: Part I: First Steps with JavaScript 1 Introducing JavaScript 2 Writing Simple Scripts 3 Using Functions 4 DOM Objects and Built-in Objects Part II: Cooking with Code 5 Numbers and Strings 6 Arrays 7 Program Control Part III: Objects 8 Object-Oriented Programming 9 Scripting with the DOM 10 Meet JSON Part IV: HTML5 and CSS3 11 JavaScript and HTML5 12 JavaScript and CSS 13 Introducing CSS3 Part V: Using JavaScript Libraries 14 Using Libraries 15 A Closer Look at jQuery 16 The jQuery UI User Interface Library 17 Ajax with jQuery Part VI: Advanced Topics 18 Reading and Writing Cookies 19 Coming Soon to JavaScript 20 Using Frameworks 21 JavaScript Beyond the Web Page Part VII: Learning the Trade 22 Good Coding Practice 23 Debugging Your Code 24 JavaScript Unit Testing Part VIII: Appendices A Tools for JavaScript Development B JavaScript Quick Reference

Cascading Style Sheets sind für viele Designer und Webentwickler zu einem unersetzlichen Mittel für effizientes, standardkonformes und browserübergreifendes Webdesign geworden. Angesichts der Fülle an Selektoren und Eigenschaften ist es aber nicht immer leicht, den Überblick über den Standard zu behalten. Darüber hinaus sind mit CSS3 viele spannende Design-Möglichkeiten hinzugekommen, die einen genaueren Blick wert sind. CSS – kurz & gut beinhaltet eine vollständige Referenz aller CSS-Selektoren, Eigenschaften und Werte, die in den Standards CSS2, CSS 2.1 und CSS3 definiert sind. Darüber hinaus enthält der Band eine kurze Einführung in die Funktionsweise von Cascading Style Sheets und berücksichtigt auch neue Konzepte wie beispielsweise Media-Queries, die in CSS3 neu eingeführt wurden.

In just a short time, you can learn how to use Ajax, JavaScript, and PHP to create interactive interfaces to your web applications by combining these powerful technologies. No previous Ajax programming experience is required. Using a straightforward, step-by-step approach, each lesson in this book builds on the previous ones, enabling you to learn the essentials of Ajax programming with JavaScript, PHP, and related technologies from the ground up. Regardless of whether you run Linux, Windows, or Mac OS X, the enclosed CD includes a complete Ajax programming starter kit that gives you all the programming tools, reference information, JavaScript libraries, and server software you need to set up a stable environment

for learning, testing, and production. Learn how to... Build better, more interactive interfaces for your web applications Make JavaScript, HTML, XML, and PHP work together to create Ajax effects Compile an Ajax application Create and consume web services with SOAP and REST Avoid common errors and troubleshoot programs Use popular Ajax libraries to speed up and improve common programming tasks On the CD XAMPP for Windows, Mac OS X, and Linux—an easy-to-install package to set up a PHP- and MySQL-enabled Apache server on your computer The jEdit programming editor for Windows, Mac, and Linux Prototype, Scriptaculous, Rico, and XOAD—popular JavaScript libraries for creating Ajax applications and effects A complete Ajax, HTML, XML, and PHP tutorial reference library in searchable PDF format Source code for the examples in the book Phil Ballard is a software engineering consultant and developer specializing in website and intranet design and development for an international portfolio of clients. He has an honors degree from the University of Leeds, England, and has worked for several years in commercial and managerial roles in the high technology sector. Michael Moncur is a freelance webmaster and author. He runs a network of websites and has written several bestselling books about web development, networking, certification programs, and databases. Category: Web Development Covers: Ajax, JavaScript and PHP User Level: Beginning–Intermediate

In just 24 lessons of one hour or less, Sams Teach Yourself Swift in 24 Hours helps you build next-generation OS X and iOS apps with Apple's new Swift programming language. This book's straightforward, step-by-step approach helps you quickly master Swift's core concepts, structure, and syntax and use Swift to write safe, powerful, modern code. In just a few hours you'll be applying advanced features such as extensions, closures, protocols, and generics. Every lesson builds on what you've already learned, giving you a rock-solid foundation for real-world success. Step-by-step instructions carefully walk you through the most common Swift development tasks. Practical, hands-on examples show you how to apply what you learn. Quizzes and exercises help you test your knowledge and stretch your skills. Notes and tips point out shortcuts and solutions. Learn how to... Set up your Swift development environment Master Swift's fundamental data types and operators Make the most of arrays and dictionaries Control program flow, modify execution paths, and iterate code Perform complex actions with functions Work with higher-order functions and closures Harness the power of structs, enums, classes, and class inheritance Customize initializers of classes, structs, and enums Implement instance methods, type methods, and advanced type functionality Take full advantage of Swift's advanced memory allocation Extend type functionality with protocols and extensions Leverage the power of generics, chaining, and other advanced features Interoperate with Objective-C code Interact with user interfaces Take advantage of Swift's Standard Library features and functions Who Should Read this Book Beginner-intermediate level programmers Advanced programmers who are not yet familiar with Swift can benefit

Was können Sie mit diesem Buch lernen? Haben Sie sich jemals ein jQuery-Buch gewünscht, für das Sie keine JavaScript-Kenntnisse brauchen? Haben Sie schon davon gehört, dass jQuery Ihnen helfen kann, Websites und -applikationen interaktiver zu machen, ohne so recht zu wissen, wo Sie anfangen sollten? jQuery von Kopf bis Fuß ist Ihr Express-Ticket für die Erstellung interaktiver Websites, die sich wie richtige Applikationen anfühlen. Was ist an diesem Buch so besonders? Wir sind der Meinung, Ihre Zeit ist zu kostbar, als sie mit dem Kampf um neues Wissen zu verschwenden. Neueste Erkenntnisse aus Kognitionswissenschaften und Lerntheorie wurden eingesetzt, um eine Lernerfahrung zu schaffen, die mehrere Sinne anspricht. Anstelle von Textwüsten, die vielleicht als Schlafmittel taugen, verwendet jQuery von Kopf bis Fuß ein Format mit vielen visuellen Reizen, wodurch Sie sich die Inhalte fast schon direkt ins Hirn laden können. Lernen Sie die Grundlagen von jQuery, inklusive Selektoren, Effekten und Animationen. Manipulieren Sie das DOM mit Leichtigkeit und Präzision. Meistern Sie wichtige JavaScript-Konzepte wie Funktionen,

Objekte, Variablen und mehr. Kombinieren Sie jQuery, Ajax und PHP, um daraus ansprechende, interaktive Web-Applikationen zu erstellen.

Für jede knifflige Aufgabe gibt es eine Lösung - und die ist oft viel einfacher, als zunächst gedacht. Das beliebte PHP 5 Kochbuch zeigt Ihnen, wie Sie typische Probleme und Herausforderungen der PHP-Entwicklung geschickt meistern. Die Rezepte reichen von einfacheren Aufgaben bis hin zu komplexen Programmen. Für die dritte Auflage wurde der Bestseller von namhaften deutschen PHP-Experten komplett aktualisiert und um zusätzliche Rezepte ergänzt. Aktuell zu PHP 5.3: Die Version 5.3 bietet zahlreiche Funktionalitäten, die dem PHP-Programmierer interessante neue Möglichkeiten eröffnen. Diese Auflage des Kochbuchs geht umfassend auf die Neuerungen ein. Dazu gehören: die Änderungen am Objektmodell von PHP 5 im Zusammenhang mit der Einführung von Namensräumen, das Late Static Binding, die Erstellung von Lambda-Funktionen und Closures, die neue PHAR-Erweiterung, die erweiterte Standard PHP Library (SPL) und vieles mehr. Die ganze Bandbreite: Über 350 Rezepte machen das PHP 5 Kochbuch zu einer umfangreichen Informations- und Inspirationsquelle für jeden PHP-Entwickler.

"Now, in just 24 lessons of one hour or less, you can learn how to leverage MongoDB's immense power. Each short, easy lesson builds on all that's come before, teaching NoSQL concepts and MongoDB techniques from the ground up."--

Learning AngularJS Get started with AngularJS web development fast AngularJS is one of the most exciting and innovative new technologies emerging in the world of web development. Designed to simplify the development and testing of web applications, it also provides structure for the entire development process. Websites are no longer simple static content--instead, websites have become much more dynamic, with a single page often serving as the entire site or application. And AngularJS allows web developers to build the necessary programming logic for such applications directly into a web page, binding the data model for the client web application to backend services and databases. AngularJS also allows the extension of HTML so that the UI design logic can be expressed easily in an HTML template file. Learning AngularJS shows you how to create powerful, interactive web applications that have a well-structured, reusable code base that will be easy to maintain. You'll also learn how to leverage AngularJS's innovative MVC approach to implement well-designed and well-structured web pages and web applications. Understand how AngularJS is organized and learn best practices for designing AngularJS applications Find out how to define modules and utilize dependency injection Quickly build AngularJS templates with built-in directives that enhance the user experience Bind UI elements to your data model, so changes to your model and UI occur automatically in tandem Define custom AngularJS directives that extend HTML Implement zoomable images, expandable lists, and other rich UI components Implement client-side services that interact with web servers Build dynamic browser views to provide even richer user interaction Create custom services you can easily reuse Design unit and end-to-end tests for AngularJS applications Contents at a Glance 1 Jumping Into JavaScript Setting Up a JavaScript Development Environment Using Node.js Defining Variables Understanding JavaScript Data Types Using Operators Implementing Looping Creating Functions Understanding Variable Scope Using JavaScript Objects Manipulating Strings Working with Arrays Adding Error Handling 2 Getting Started with AngularJS Why AngularJS? Understanding AngularJS An Overview of the AngularJS Life Cycle Separation of Responsibilities Integrating AngularJS with Existing JavaScript and jQuery Adding AngularJS to Your Environment

Bootstrapping AngularJS in an HTML Document Using the Global APIs Creating a Basic AngularJS Application Using jQuery or jQuery Lite in AngularJS Applications 3 Understanding AngularJS Application Dynamics Looking at Modules and Dependency Injection Defining an AngularJS Module Object Creating Providers in AngularJS Modules Implementing Providers and Dependency Injection Applying Configuration and Run Blocks to Modules 4 Implementing the Scope as a Data Model Understanding Scopes Implementing Scope Hierarchy 5 Using AngularJS Templates to Create Views Understanding Templates Using Expressions Using Filters Creating Custom Filters 6 Implementing Directives in AngularJS Views Understanding Directives Using Built-in Directives 7 Creating Your Own Custom Directives to Extend HTML Understanding Custom Directive Definitions Implementing Custom Directives 8 Using Events to Interact with Data in the Model Browser Events User Interaction Events Adding \$watches to Track Scope Change Events Emitting and Broadcasting Custom Events 9 Implementing AngularJS Services in Web Applications Understanding AngularJS Services Using the Built-in Services Using the \$q Service to Provide Deferred Responses 10 Creating Your Own Custom AngularJS Services Understanding Custom AngularJS Services Integrating Custom Services into Your AngularJS Applications 11 Creating Rich Web Application Components the AngularJS Way Building a Tabbed View Implementing Draggable and Droppable Elements 204 Adding a Zoom View Field to Images Implementing Expandable and Collapsible Elements Adding Star Ratings to Elements A Testing AngularJS Applications Deciding on a Testing Platform Understanding AngularJS Unit Tests Understanding AngularJS End-to-End Testing

In just 24 sessions of one hour or less, Sams Teach Yourself Android Game Programming in 24 Hours will help you master mobile game development for Android 4. Using a straightforward, step-by-step approach, you'll gain hands-on expertise with the entire process: from getting access to the hardware via the Android SDK to finishing a complete example game. You'll learn to use the Android SDK and open source software to design and build fast, highly playable games for the newest Android smartphones and tablets. Every lesson builds on what you've already learned, giving you a rock-solid foundation for real-world success! Step-by-step instructions carefully walk you through the most common Android game programming tasks. Quizzes and exercises at the end of each chapter help you test your knowledge. By the Way notes present interesting information related to the discussion. Did You Know? tips offer advice or show you easier ways to perform tasks. Watch Out! cautions alert you to possible problems and give you advice on how to avoid them. Jonathan Harbour is a writer and instructor whose love for computers and video games dates back to the Commodore PET and Atari 2600 era. He has a Master's in Information Systems Management. His portfolio site at <http://www.jharbour.com> includes a discussion forum. He also authored Sams Teach Yourself Windows Phone 7 Game Programming in 24 Hours. His love of science fiction led to the remake of a beloved classic video game with some friends, resulting in Starflight—The Lost Colony (<http://www.starflightgame.com>). Learn how to... Install and configure the free development tools, including the Android 4 SDK, Java Development Kit, and Eclipse (or NetBeans) Use the Android graphics system to bring your game characters to life Load and manage bitmaps, and use double buffering for better performance Incorporate timing and animation with threaded game loops Tap into the touch screen for user input

Learn to use Android sensors such as the accelerometer, gyroscope, compass, light detector, and thermometer Integrate audio into your games using the media player Build your own game engine library to simplify gameplay code in your projects Animate games with sprites using atlas images and fast matrix transforms Employ object-oriented programming techniques using inheritance and data hiding Create an advanced animation system to add interesting behaviors to game objects Detect collisions and simulate realistic movement with trigonometry Experiment with an evolving engine coding technique that more naturally reflects how games are written Was lernen Sie in diesem Buch? Haben Sie sich schon einmal gewünscht, Sie könnten mit nur einem Buch Python richtig lernen? Mit Python von Kopf bis Fuß schaffen Sie es! Durch die ausgefeilte Von-Kopf-bis-Fuß-Didaktik, die viel mehr als die bloße Syntax und typische How-to-Erklärungen bietet, wird es sogar zum Vergnügen. Python-Grundlagen wie Datenstrukturen und Funktionen verstehen Sie hier schnell, und dann geht es auch schon weiter: Sie programmieren Ihre eigene Web-App, erkunden Datenbank-Management, Ausnahmebehandlung und die Verarbeitung von Daten. Da Python häufig im Data-Science-Umfeld eingesetzt wird, haben in der 2. Auflage diejenigen Techniken ein stärkeres Gewicht bekommen, die in der Welt der Big Data genutzt werden. Wieso sieht dieses Buch so anders aus? In diesem Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen – und zwar so, dass es sitzt.

Wie entwickelt man eine gute JavaScript-Anwendung? Dieses Buch hilft Ihnen mit unzähligen Programmier-Mustern und Best Practices dabei, die Frage zu beantworten. Wenn Sie ein erfahrener Entwickler sind, der Probleme im Umfeld von Objekten, Funktionen und Vererbung lösen will, dann sind die Abstraktionen und Code-Vorlagen in diesem Buch ideal – egal, ob Sie eine Client-, Server- oder Desktop-Anwendung mit JavaScript erstellen. Dieses Buch wurde vom JavaScript-Experten Stoyan Stefanov geschrieben – Senior Yahoo! Technical und Architekt von YSlow 2.0, einem Tool zum Optimieren der Webseiten-Performance. Sie finden in JavaScript Patterns praktische Ratschläge für das Implementieren jedes beschriebenen Musters und ergänzend dazu viele nützliche Beispiele. Zudem lernen Sie Anti-Pattern kennen: häufig genutzte Programmier-Ansätze, die mehr Probleme verursachen, als sie lösen.

Sams Teach Yourself Node.js in 24 Hours Sams Publishing

JavaScript ist eine mächtige, objektorientierte Skriptsprache, deren Code in HTML-Seiten eingebettet und vom Browser interpretiert und ausgeführt wird. Richtig eingesetzt, eignet sie sich aber auch für die Programmierung komplexer Anwendungen und hat im Zusammenhang mit HTML5 noch einmal an Bedeutung gewonnen. Diese Kurzreferenz ist ein Auszug aus der überarbeiteten und ergänzten Neuauflage von JavaScript – Das umfassende Referenzwerk, 6. Auflage, der JavaScript-Bibel schlechthin. JavaScript kurz & gut befasst sich in den ersten neun Kapiteln mit der neuesten Version des Sprachkerns (ECMAScript 5) und behandelt die Syntax der Sprache, Typen, Werte, Variablen, Operatoren und Anweisungen sowie Objekte, Arrays, Funktionen und Klassen. All dies ist nicht nur für die Verwendung von JavaScript in Webbrowsern, sondern auch beim Einsatz von Node auf der Serverseite relevant. In den folgenden fünf Kapiteln geht es um die Host-Umgebung des

Webbrowser. Es wird erklärt, wie Sie clientseitiges JavaScript für die Erstellung dynamischer Webseiten und -applikationen verwenden und mit JavaScript auf die HTML5-APIs zugreifen. Diese Kapitel liefern Informationen zu den wichtigsten Elementen von clientseitigem JavaScript: Fenster, Dokumente, Elemente, Stile, Events, Netzwerke und Speicherung.

Full-color figures and code appear as they do in Xcode 5. In just 24 sessions of one hour or less, you can master the Objective-C language and start using it to write powerful native applications for even the newest Macs and iOS devices! Using this book's straightforward, step-by-step approach, you'll get comfortable with Objective-C's unique capabilities and Apple's Xcode 5 development environment...make the most of Objective-C objects and messaging...work effectively with design patterns, collections, blocks, Foundation Classes, threading, Git...and a whole lot more. Every lesson builds on what you've already learned, giving you a rock-solid foundation for real-world success! Step-by-Step Instructions carefully walk you through the most common Objective-C development tasks. Quizzes and Exercises at the end of each chapter help you test your knowledge. Notes present information related to the discussion. Tips offer advice or show you easier ways to perform tasks. Cautions alert you to possible problems and give you advice on how to avoid them.

- Use Xcode 5 to write modern Objective-C software more quickly and efficiently
- Master Objective-C's object-oriented features and techniques
- Manage projects more efficiently with the Git source code repository
- Write more dynamic code with Objective-C's powerful messaging architecture
- Declare classes, instance variables, properties, methods, and actions
- Work with mutable and immutable data types
- Organize data with collections, including arrays, dictionaries, and sets
- Painlessly manage memory with Automatic Reference Counting (ARC)
- Expand and extend classes with protocols, delegates, categories, and extensions
- Get started with Apple's powerful classes and frameworks
- Create and work with code blocks
- Manage queues and threading with Grand Central Dispatch

Daten stehen heute im Mittelpunkt vieler Herausforderungen im Systemdesign. Dabei sind komplexe Fragen wie Skalierbarkeit, Konsistenz, Zuverlässigkeit, Effizienz und Wartbarkeit zu klären. Darüber hinaus verfügen wir über eine überwältigende Vielfalt an Tools, einschließlich relationaler Datenbanken, NoSQL-Datenspeicher, Stream- und Batchprocessing und Message Broker. Aber was verbirgt sich hinter diesen Schlagworten? Und was ist die richtige Wahl für Ihre Anwendung? In diesem praktischen und umfassenden Leitfaden unterstützt Sie der Autor Martin Kleppmann bei der Navigation durch dieses schwierige Terrain, indem er die Vor- und Nachteile verschiedener Technologien zur Verarbeitung und Speicherung von Daten aufzeigt. Software verändert sich ständig, die Grundprinzipien bleiben aber gleich. Mit diesem Buch lernen Softwareentwickler und -architekten, wie sie die Konzepte in der Praxis umsetzen und wie sie Daten in modernen Anwendungen optimal nutzen können. Inspizieren Sie die Systeme, die Sie bereits verwenden, und erfahren Sie, wie Sie sie effektiver nutzen können

Treffen Sie fundierte Entscheidungen, indem Sie die Stärken und Schwächen verschiedener Tools kennenlernen Steuern Sie die notwendigen Kompromisse in Bezug auf Konsistenz, Skalierbarkeit, Fehlertoleranz und Komplexität Machen Sie sich vertraut mit dem Stand der Forschung zu verteilten Systemen, auf denen moderne Datenbanken aufbauen Werfen Sie einen Blick hinter die Kulissen der wichtigsten Onlinedienste und lernen Sie von deren Architekturen

Wenn Sie mit Programmiersprachen wie C++ oder Java vertraut sind, erscheint Ihnen JavaScript kaum objektorientiert. JavaScript kennt kein Klassenkonzept und Sie müssen nicht einmal Objekte definieren, um Programme zu erstellen.

Lassen Sie sich aber nicht täuschen: JavaScript ist eine außerordentlich mächtige und ausdrucksstarke objektorientierte Sprache, die Ihnen selbst zahlreiche Designentscheidungen überlässt. In diesem kompakten Buch erforscht Nicholas Zakas mit Ihnen die objektorientierte Natur der Sprache und legt die einzigartige Implementierung der Vererbung und anderer Schlüsselkonzepte offen. Er erklärt Ihnen, wie Sie Kapselung, Aggregation, Vererbung und Polymorphismus umsetzen können, wenn sie JavaScript-Code schreiben. Im Einzelnen erfahren Sie, • welche Unterschiede es zwischen primitiven und Referenztypen gibt, • was JavaScript-Funktionen so einzigartig macht, • auf welche verschiedenen Arten Sie Objekte definieren, • wie Sie Ihren eigenen Konstruktor erzeugen und mit Prototypen arbeiten, • welche Vererbungsmuster für Typen und Objekte möglich sind. Das Buch führt auch erfahrene Programmierer zu einem tieferen Verständnis von JavaScript. Es ermöglicht Ihnen damit, besser strukturierten, flexibleren und effizienteren JavaScript-Code zu schreiben. Autor Nikolas Zakas arbeitet als Entwickler im JavaScript-Umfeld und ist durch zahlreiche Veröffentlichungen und Vorträge bekannt. Er ist bereits Autor mehrerer erfolgreicher Bücher zu JavaScript. Dieses Buch ist für alle, die tief in die C++-Programmierung einsteigen möchten. Dennoch werden keine Programmierkenntnisse vorausgesetzt. John Paul Mueller und Jeff Cogswell erklären Ihnen zunächst, wie Sie C++ installieren. Sie erfahren, was Klassen und Objekte sind, was Sie mit Entwurfsmustern anfangen und wie Sie Ihre Programme debuggen. Aus Anfängern werden Entwickler mit Erfahrung und dann fortgeschrittene Programmierer. Diese finden in diesem Buch Informationen zu dynamischen Arrays, Lambda-Ausdrücken, Streams, UML, der Standardbibliothek, zu Boost und vielem mehr. Alle Codebeispiele des Buchs stehen zum Download zur Verfügung.

Learn JavaScript in 24 Hours Covers JavaScript 1.8+, Ajax and jQuery In just 24 lessons of one hour or less, you can learn how to create dynamic, interactive Web pages with the popular and ubiquitous JavaScript web programming language. Using a straightforward, step-by-step approach, each lesson in this book clearly and carefully walks you through basic concepts and techniques, and helps you learn the essentials of JavaScript programming from the ground up. Learn how to... Use JavaScript to build dynamic, interactive Web pages Debug scripts Create scripts that work in all browsers Work with HTML5 and CSS3

Leverage the popular jQuery library Control CSS with simple JavaScripts Add Ajax effects to your web pages Script animations and music Step-by-step instructions carefully walk you through the most common JavaScript programming tasks Quizzes at end of every chapter help you build and test your knowledge Interactive online exercises let you practice what you learn at the Codecademy web site with no downloads or installation needed Sams Publishing has teamed up with Codecademy — the online place where anyone can learn and teach coding — to provide readers of Sams Teach Yourself JavaScript in 24 Hours with an exclusive area on the Codecademy web site where you can supplement what you've learned in this book with some fun, fully interactive exercises and projects. After reading a lesson in the book you can roll up your sleeves and get some hands-on coding experience at codecademy.com/tracks/teachyourself

NoSQL database usage is growing at a stunning 50% per year, as organizations discover NoSQL's potential to address even the most challenging Big Data and real-time database problems. Every NoSQL database is different, but one is the most popular by far: MongoDB. Now, in just 24 lessons of one hour or less, you can learn how to leverage MongoDB's immense power. Each short, easy lesson builds on all that's come before, teaching NoSQL concepts and MongoDB techniques from the ground up. Sams Teach Yourself NoSQL with MongoDB in 24 Hours covers all this, and much more: Learning how NoSQL is different, when to use it, and when to use traditional RDBMSes instead Designing and implementing MongoDB databases of diverse types and sizes Storing and interacting with data via Java, PHP, Python, and Node.js/Mongoose Choosing the right NoSQL distribution model for your application Installing and configuring MongoDB Designing MongoDB data models, including collections, indexes, and GridFS Balancing consistency, performance, and durability Leveraging the immense power of Map-Reduce Administering, monitoring, securing, backing up, and repairing MongoDB databases Mastering advanced techniques such as sharding and replication Optimizing performance

Das bewährte und umfassende Praxisbuch zu React – jetzt komplett aktualisiert und erweitert! Vom Einstieg bis zur professionellen React-Anwendung Lernen mit einem durchgehenden Beispiel Mit Tipps aus der Entwicklungspraxis der erfahrenen Autoren, z.B. zur Performance-Optimierung Mit einer Einführung in TypeScript Mit diesem Buch lernst du von Grund auf, wie du mit React professionelle Single-Page-Anwendungen entwickelst. In der Neuauflage ihres bewährten React-Arbeitsbuchs zeigen dir Nils Hartmann und Oliver Zeigermann alles Wesentliche von den Anfängen bis zur produktreifen React-Anwendung. Sie erklären dir dabei, wie du mit TypeScript typischer und nachhaltig entwickelst und große Anwendungen u.a. mit dem React Context und Redux strukturierst. An vielen Stellen versorgen sie dich zudem mit hilfreichen Tipps aus ihrer eigenen React-Entwicklungspraxis. Unter anderem wirst du folgende Themen kennenlernen: Anwendungen entwickeln mit der Hooks API und TypeScript Komponenten gestalten mit CSS Automatisiertes Testen mit der React Testing Library Client-Server-Kommunikation mit REST und GraphQL Navigation im Browser mit dem

React Router Statemanagement mit React Context und Redux Serverseitiges Rendern von React-Anwendungen Strategien zur Performance-Optimierung Eigene Kapitel widmen sich den eingesetzten modernen JavaScript-Features sowie TypeScript, sodass zum Verständnis des Buches Kenntnisse von ES5 ausreichen. Neu in der 2. Auflage sind unter anderem: Die React Hooks API Testen mit der React Testing Library Typsichere Anwendungen mit TypeScript GraphQL-Clients mit React

In just 24 sessions of one hour or less, Sams Teach Yourself Maya® in 24 Hours will help you master Autodesk Maya 2014 and use it to create outstanding 3D graphics and animations. Using this book's straightforward, step-by-step approach, you'll master powerful Maya 2014 tools for modeling, texturing, rigging, animating, lighting, rendering, and more. Every lesson builds on what you've already learned, giving you a rock-solid foundation for real-world success! Step-by-step instructions carefully walk you through the most common Maya tasks. Quizzes and exercises test your knowledge of key Maya 2014 tools at the end of each hour. Notes present interesting information related to the discussion. Tips offer advice or show you easier ways to perform tasks. Learn how to... Get comfortable with Autodesk Maya 2014's complex interface Quickly access the Maya 2014 tools you need for any task Efficiently manage your assets and files Model with polygonal geometry and NURBS curves/surfaces Unfold UVs and apply textures Create node networks in the hypershade Model highly realistic characters Utilize relationships and make nodes work together Rig your objects and characters for animation Add animated movement to your scenes Create and adjust cameras Build diverse shapes with BlendShapes Animate using dynamics and simulations Script and automate common tasks Improve realism with particles, hair/cloth effects, and more Correctly light your scenes Render your final imagery Work effectively with film Manage your projects and scene workflows more efficiently On the DVD: The accompanying DVD contains how-to videos for dozens of key Maya 2014 tasks, extensive sample art and models, and additional bonus content.

Python ist eine moderne, interpretierte, interaktive und objektorientierte Skriptsprache, vielseitig einsetzbar und sehr beliebt. Mit mathematischen Vorkenntnissen ist Python leicht erlernbar und daher die ideale Sprache für den Einstieg in die Welt des Programmierens. Das Buch führt Sie Schritt für Schritt durch die Sprache, beginnend mit grundlegenden Programmierkonzepten, über Funktionen, Syntax und Semantik, Rekursion und Datenstrukturen bis hin zum objektorientierten Design. Jenseits reiner Theorie: Jedes Kapitel enthält passende Übungen und Fallstudien, kurze Verständnistests und kleinere Projekte, an denen Sie die neu erlernten Programmierkonzepte gleich ausprobieren und festigen können. Auf diese Weise können Sie das Gelernte direkt anwenden und die jeweiligen Programmierkonzepte nachvollziehen. Lernen Sie Debugging-Techniken kennen: Am Ende jedes Kapitels finden Sie einen Abschnitt zum Thema Debugging, der Techniken zum Aufspüren und Vermeiden von Bugs sowie Warnungen vor entsprechenden Stolpersteinen in Python enthält. Starten Sie durch: Beginnen Sie mit den Grundlagen der Programmierung und den verschiedenen Programmierkonzepten, und lernen Sie, wie ein Informatiker zu programmieren.

Git wurde von keinem Geringeren als Linus Torvalds ins Leben gerufen. Sein Ziel: die Zusammenarbeit der in aller Welt verteilten Entwickler des Linux-Kernels zu optimieren. Mittlerweile hat das enorm schnelle und flexible System eine groe Fangemeinde

gewonnen. Viele Entwickler ziehen es zentralisierten Systemen vor, und zahlreiche bekannte Entwicklungsprojekte sind schon auf Git umgestiegen. Verständliche Einführung: Wer Git einsetzen und dabei größtmöglichen Nutzen aus seinen vielseitigen Funktionen ziehen möchte, findet in diesem Buch einen idealen Begleiter.

Versionskontrolle mit Git führt gründlich und gut verständlich in die leistungsstarke Open Source-Software ein und demonstriert ihre vielfältigen Einsatzmöglichkeiten. Auf dieser Basis kann der Leser Git schon nach kurzer Zeit produktiv nutzen und optimal auf die Besonderheiten seines Projekts abstimmen. Insider-Tipps aus erster Hand: Jon Loeliger, der selbst zum Git-Entwicklerteam gehört, lässt den Leser tief ins Innere des Systems blicken, so dass er ein umfassendes Verständnis seiner internen Datenstrukturen und Aktionen erlangt. Neben alltäglicheren Szenarios behandelt Loeliger auch fortgeschrittene Themen wie die Verwendung von Hooks zum Automatisieren von Schritten, das Kombinieren von mehreren Projekten und Repositories zu einem Superprojekt sowie die Arbeit mit Subversion-Repositories in Git-Projekten.

Keine Angst vor Coding und Programmieren! Dank generativer Gestaltung können Sie Ideen realisieren, von denen Sie bislang nur getraut haben. Einfach und effizient können Sie eigene Kreativ-Tools mit der browser-basierten Programmierung in p5.js erstellen. Mit diesen individuellen Werkzeugen generieren Sie automatisch eine Vielzahl visueller Varianten, auf deren Basis Sie die besten Lösungsansätze wählen. Dieses Buch nimmt die Hemmschwelle, denn alle Algorithmen können Sie ready to use zum direkten Loslegen herunterladen. Eine praxiserprobte Didaktik führt Sie in vier leicht verständlichen Tutorials zu den Essentials generativer Gestaltung. Die Javascript-Library p5.js hat eine stark wachsende Community, mit der Sie sich die Grundlage legen für weiterführende Technologien und Trends von 3D bis Augmented Reality. Der Stil dieses Buches - leicht verständlich und mit großzügigem Layout - hat schon Tausende von Lesern begeistert. Nach "HTML & CSS" und "JavaScript & jQuery" erscheint jetzt "PHP & MySQL" von Jon Duckett. Lernen Sie, Websites zu erstellen, die leicht aktualisiert werden können und trotzdem jedem Benutzer andere Inhalte zeigen. Die Techniken in diesem Buch sind für alle Arten von Websites nützlich: Online-Shops, Kataloge, Blogs, soziale Netzwerke, Suchmaschinen und viele mehr. PHP- und MySQL-Kenntnisse sind im Übrigen auch bei der Verwendung von Content-Management-Systemen wie WordPress, Magento, Drupal und Joomla sehr nützlich.

[Copyright: c42e3f372e528b21dcbe019864de06dc](#)