

Programaci N Web Con Python

La finalidad de esta Unidad Formativa es enseñar a manipular bases de datos a través de interfaces para integrar el lenguaje de programación con el lenguaje de acceso a datos en la construcción de una aplicación y a utilizar los componentes orientados a objeto como base en el desarrollo de aplicaciones para el modelo de programación web. Para ello, se realizará una primera introducción al desarrollo de aplicaciones en el modelo de programación web, para después estudiar la arquitectura multicapa, la capa de presentación, el diseño de bases de datos relacionales, el acceso a bases de datos relacionales, los lenguajes de definición de datos y la manipulación de los datos.

A lo largo de estas 24 clases aprenderás: HTML5 / CSS3 / Diseño UI con CSS / Introducción a JavaScript / JavaScript orientado a objetos / Integración de HTML5 y JavaScript / Formularios web / Multimedia y APIs / CSS Avanzado / Diseño web responsive / Sitios multiplataforma con Bootstrap / PHP y MySQL / Webs dinámicas con Ajax y PHP / Buenas prácticas: análisis, tests y optimización / Fundamentos del ecosistema mobile / Jquerymobile: la web móvil / Funcionalidades extendidas en mobile web / Potenciando la faceta full stack / Webapps y plataformas amigables / Versionando el desarrollo: GIT y Github ¿Por qué aprender PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK? Porque desde cero, y sin ningún conocimiento previo, este curso te enseña a diseñar un simple sitio que luego transformaremos en uno dinámico, interactivo y responsivo, conociendo y aprovechando las últimas tecnologías de desarrollo. A lo largo de 24 fascículos, repletos de ejemplos, ejercicios y explicaciones visuales, aprenderás tanto los lenguajes y tecnologías frontend como backend: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, JQuery y más. ¡Son varios cursos en uno solo!

El libro contiene 120 programas originales de Python y mas de 110 ilustraciones. Esperamos que sea util tanto a estudiantes de bachillerato, como a estudiantes de ciencias de los primeros cursos universitarios, así como recurso pedagogico para los profesores. Todos los programas y graficas del libro se han elaborado utilizando software libre, que se puede obtener gratuita y legalmente en internet, por lo que no es necesario adquirir ningun software adicional. El lenguaje Python es especialmente adecuado para el aprendizaje de programacion, y actualmente es el lenguaje mas utilizado como lenguaje de introduccion a la programacion en las universidades de Estados Unidos. Se puede programar en Python tanto si eres usuario de Windows como si prefieres Mac o Linux. Puedes descargar gratuitamente un extracto de mas de 70 paginas del libro en formato pdf desde nuestro sitio web www.pysamples.com. Los compradores del libro tambien pueden descargar gratuitamente el codigo de los programas del libro.

This project is a step-by-step guide to the development of a real project in the Python programming language and where several aspects of the language will be seen as well as its execution in different development environments. Project index Class 1: Definition of the problem and Development environment Class 2: Read content from a web page with urllib Class 3: Obtain internal links of a web page Class 4: Decode links and see accents Class 5: Create list of valid links Class 6: Search all internal links of the website Class 7: Get metatag title Class 8: Get metatag description Class 9: Task for the student: Get tag Class 10: Save results in a file Class 11: Conversion to Python version 3.6 Class 12: Task for the student: Generate HTML file to visualize in internet browser Class 13: Student task: Rewrite program with Beautiful Soup module Class 14: Analyze website for SEO

La presente obra está dirigida a los estudiantes de certificados de profesionalidad de nivel 3, en concreto a los del módulo formativo Programación web en el entorno servidor, que está incluido dentro del certificado de profesionalidad Desarrollo de aplicaciones con tecnologías web. Los contenidos incluidos en este libro abarcan conceptos relacionados con los procesos y paradigmas propios del desarrollo de aplicaciones web de servidor así como los lenguajes y tecnologías involucradas en el soporte de gestión y manipulación en el lado del servidor, pasando por la definición de soluciones arquitectónicas dinámicas y multiplataforma como son las tecnologías de servicios. Los capítulos incluyen todo tipo de ejemplos, imágenes, tablas y casos prácticos con el propósito de facilitar la asimilación de los conocimientos tratados.

En los últimos años, Python se ha convertido en un lenguaje muy adoptado por la industria de la seguridad informática, debido a su simpleza, practicidad, además de ser un lenguaje tanto interpretado como de scripting. Su integración con multitud de librerías de terceros hace pensar en Python como un lenguaje con múltiples posibilidades tanto desde el punto de vista ofensivo como defensivo de la seguridad y ha sido utilizado para un gran número de proyectos incluyendo programación Web, herramientas de seguridad, scripting y automatización de tareas. El objetivo del libro es capacitar a aquellos interesados en la seguridad, a aprender a utilizar Python como lenguaje de programación, no solo para poder construir aplicaciones, sino también para automatizar y especificar muchas de las tareas que se realizan durante un proceso de auditoría de seguridad. Repasaremos desde los conceptos básicos de programación hasta construir nuestra propia herramienta de análisis y extracción de información. Con el objetivo de extraer información de servidores y servicios que están ejecutando, información como nombres de dominio y banners, conoceremos los módulos que ofrece python para extraer información que los servidores exponen de forma pública y veremos los módulos que permiten extraer metadatos de documentos e imágenes, así como extraer información de geolocalización a partir de direcciones IP y nombres de dominio. También analizaremos conceptos más avanzados, como implementar nuestro propio escáner de puertos con comandos nmap y scrapy, además de cómo conectarnos desde python con servidores FTP, SSH, SNMP, Metasploit y escáneres de vulnerabilidades como nexpose.

PROGRAMACION WEB Full Stack 1 - Ecosistema Web Desarrollo frontend y backend - Curso Visual y Práctico Aprendeás: HTML5 / CSS3 / Diseño UI con CSS / Introducción a JavaScript / JavaScript orientado a objetos / Integración de HTML5 y JavaScript / Formularios web / Multimedia y APIs / CSS Avanzado / Diseño web responsive / Sitios multiplataforma con Bootstrap / PHP y MySQL / Webs dinámicas con Ajax y PHP / Buenas prácticas: análisis, tests y optimización / Fundamentos del ecosistema mobile / Jquerymobile: la web móvil / Funcionalidades extendidas en mobile web / Potenciando la faceta full stack / Webapps y plataformas amigables / Versionando el desarrollo: GIT y Github ¿Por qué aprender PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK? Porque desde cero, y sin ningún conocimiento previo, este curso te enseña a diseñar un simple sitio que luego transformaremos en uno dinámico, interactivo y responsivo, conociendo y aprovechando las últimas tecnologías de desarrollo. A lo largo de 24 fascículos, repletos de ejemplos, ejercicios y explicaciones visuales, aprenderás tanto los lenguajes y tecnologías frontend como backend: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, JQuery y más. ¡Son varios cursos en uno solo!

La presente obra está dirigida a los estudiantes del Ciclo Formativo Desarrollo de Aplicaciones Web de Grado Superior, en concreto para el módulo profesional Desarrollo Web en Entorno Servidor. Los contenidos incluidos en este libro abarcan los conceptos básicos y las técnicas habituales para el desarrollo de aplicaciones web que serán ejecutadas en un servidor web. Además, se presentan acompañados de ejemplos intuitivos que sirven para ilustrar dichos conceptos y técnicas. Como punto de partida se introducen brevemente los tipos y arquitecturas de servidores web, además de presentar las diferentes alternativas tecnológicas que un desarrollador web tiene a su disposición a la hora de crear soluciones informáticas en el entorno del servidor. Se abordan los puntos principales relacionados con el uso de lenguajes que intercalan su código con el de las páginas web (PHP, ASP, JSP, etc.), ofreciendo una descripción detallada de su sintaxis y de las estructuras y funciones primordiales. Se estudia el desarrollo de aplicaciones web dinámicas. Se hace un recorrido por los diferentes mecanismos de separación de la lógica de negocio y de generación dinámica de las interfaces web que se envían al cliente, detallando el soporte de aspectos tales como la seguridad, la gestión y mantenimiento del estado como parte de la interacción con el cliente o la implementación de técnicas avanzadas de control de usuarios. También se presta una atención especial a los aspectos de conexión y acceso a fuentes de datos desde las aplicaciones web del servidor, entre otros temas. Todos los capítulos incluyen actividades y ejemplos con el propósito de facilitar la asimilación de los conocimientos tratados. Así mismo, se incorporan test de conocimientos y ejercicios propuestos con la finalidad de comprobar que los objetivos de cada capítulo se han asimilado correctamente. Además, reúne los recursos necesarios para incrementar la didáctica del libro, tales como un glosario con los términos informáticos necesarios, bibliografía y documentos para ampliación de los conocimientos.

La presente obra está dirigida a los estudiantes del Ciclo Formativo Sistemas Microinformáticos y Redes de Grado Medio, en concreto para el módulo profesional Aplicaciones Web. Los contenidos incluidos en este libro abarcan los conceptos básicos sobre programación web, instalación de servidores web e instalación y explotación de gestores de contenidos. Los capítulos incluyen actividades y ejemplos con el propósito de facilitar la asimilación de los conocimientos tratados. Así mismo, se incorporan test de conocimientos y ejercicios propuestos con la finalidad de comprobar ue los objetivos de cada capítulo se han asimilado correctamente. Además, reúne los recursos necesarios para incrementar la didáctica del libro, tales como un glosario con los términos informáticos necesarios, bibliografía y documentos para ampliación de los conocimientos.

PROGRAMACIÓN en JAVA I El entorno de programación – Sintaxis – Elementos – Estructuras de control Java es uno de los lenguajes más robustos y populares en la actualidad, existe hace más de 20 años y ha sabido dar los giros adecuados para mantenerse vigente. Este curso de Programación en Java nos enseña, desde cero, todo lo que necesitamos para aprender a programar y, mediante ejemplos prácticos, actividades y guías paso a paso, nos presenta desde las nociones básicas de la sintaxis y codificación en Java hasta conceptos avanzados como el acceso a bases de datos y la programación para móviles. En este primer volumen de los cuatro que componen el curso, exploramos los conceptos básicos necesarios para enfrentarnos al mundo del desarrollo de aplicaciones, analizamos las características más importantes de Java y preparamos el entorno de desarrollo. También revisamos la sintaxis, elementos y estructuras de control de este lenguaje.

¿Te gustaría empezar a programar con Python desde cero? ¡Esta es la forma más fácil de encontrarlo! ¿A qué esperas? ¡Sigue leyendo! Esta caja incluye: Programación Python para principiantes: La guía definitiva para principiantes para aprender los fundamentos de Python en un gran curso intensivo lleno de nociones, consejos y trucos. ¿Siempre has querido aprender a programar? ¿Alguna vez pensaste que era demasiado difícil? ¿O pensaste que no tenías suficientes habilidades necesarias? Si es así, sigue leyendo... La PROGRAMMING LANGUAGES ACADEMY ha creado un camino de aprendizaje específico al alcance de cualquiera que quiera empezar a programar sin tener las habilidades apropiadas. Lo que encontrarás en este libro es un verdadero camino paso a paso que te llevará de 0 a 100 en pocos días!!! Una vez que empieces a leer, apreciarás una guía simple, clara y esencial. Los capítulos son cortos y te darán nueva información gradualmente para que no te sientas abrumado por demasiadas nociones en total. Las ilustraciones, los ejemplos y las guías paso a paso de cada capítulo le permiten no cometer errores pero, sobre todo, no confundir. Ya no tienes que perder tiempo y dinero tratando de aprender Python en costosos cursos en línea o en libros de texto increíblemente largos que te dejan más confundido y frustrado. Libro de trabajo de Python: Aprende a programar rápida y eficazmente con ejercicios, proyectos y soluciones ¿Quieres aprender uno de los lenguajes de programación más demandados de hoy en día y comenzar una emocionante carrera en la ciencia de los datos, el desarrollo web o en otro campo de tu elección? ¡Aprende Python! Python es fácil de leer porque el código se parece mucho al inglés normal, pero no dejes que esta simplicidad te engañe: ¡es uno de los lenguajes de programación más poderosos y versátiles que existen! Alimenta muchos de tus sitios y servicios favoritos, incluyendo Instagram, Spotify, e incluso Google! Este libro te lleva a un viaje práctico a través de las increíbles características de Python. A diferencia de los libros que se centran sólo en conceptos teóricos, este libro te mostrará cómo se utiliza Python, ¡y te animará a ser creativo! Esto es lo que encontrarás en este libro: Ejercicios prácticos de programación que te ayudarán a aplicar los conceptos de programación a situaciones de la vida real Ejercicios de depuración que le enseñarán a notar rápidamente los errores en el código Python Proyectos divertidos que pondrán a prueba tus conocimientos y te motivarán a practicar aún más Valiosos consejos para dominar rápidamente la pitó Aprender lo básico de cualquier lenguaje de programación puede parecer un poco aburrido al principio, pero una vez que hayas escrito tu primer programa que haga algo -aunque sólo sea imprimir texto en la pantalla- tu emoción y motivación se volverán imparables. Anhelarás más y más desafíos de programación que perfeccionarán tus habilidades! Si has intentado aprender Python antes pero te has desanimado por demasiada teoría... ¡este libro está garantizado para reavivar tu interés en la programación en Python! ¿Estás listo para empezar a escribir aplicaciones Python que funcionen? Si estás preparado para aprender lo básico de la

programación en Python 7 DÍAS DESDE HOY, ¡consigue una copia de este libro hoy! Desplácese hacia arriba y haga clic en el botón "

¡La clase magistral completa de Python es fácil, incluso si nunca has codificado en tu vida! Si ingresas a Google en este momento y abres cualquier estadística con los lenguajes de programación más solicitados durante los últimos 5 años hasta hoy, verás constantemente en el top 3 un lenguaje llamado "Python". La mayoría de las veces, es el lenguaje de programación número uno para aprender año tras año. Pero, ¿por qué tanta gente buscaría expertos en Python? Dos grandes razones: - Es un lenguaje de programación de alto nivel extremadamente poderoso - La sintaxis de codificación está muy simplificada, lo que la hace a prueba de fallas para aprender y ejecutar La combinación de estas dos cosas hace que Python se mejore y actualice constantemente. Si bien aprender los conceptos básicos es algo que te ayudará a comenzar, tendrás la capacidad de desarrollar tus habilidades más allá porque siempre se realizan nuevas actualizaciones y mejoras. En "Aprende a programar en Python para principiantes", Flynn Fisher comienza desde cero. Él te enseñará los fundamentos de la codificación con Python y te ayudará a establecer los componentes básicos de tus futuras habilidades de programación. Este libro está hecho de manera que cada capítulo se base en los demás. Al final, aprenderás: - Los fundamentos de la programación de Python establecidos en cuestión de días con un enfoque de aprendizaje con sentido - La creación de operaciones combinando los fundamentos y construyéndolos paso a paso. - El aprendizaje automático con Python explicado en un lenguaje sencillo que te permitirá disparar tu educación y tus habilidades de programación. - A aplicar tus conocimientos con los ejercicios prácticos incluidos en el libro, que cubren todo, desde los conceptos básicos hasta el análisis de datos y el aprendizaje automático La programación puede ser difícil si no cuentas con una guía precisa paso a paso. Afortunadamente, dentro de este libro, encontrarás todos los componentes básicos necesarios para comenzar tu viaje de programación en Python. ¡Nos vemos dentro mientras comienzas tu viaje de codificación en Python!

Python es un lenguaje de programación multiplataforma, consistente y maduro, utilizado por numerosas empresas internacionales. Se utiliza en múltiples campos tales como aplicaciones web, juegos y multimedia, interfaces gráficas, networking, aplicaciones científicas, inteligencia artificial y muchos otros. En esta serie de ebooks sobre programación en Python el lector encontrará todo lo necesario para iniciarse o profundizar sus conocimientos en este lenguaje de programación. Los tres volúmenes están orientados tanto a quien recién se inicia en este lenguaje, como a quien ya está involucrado y quiere profundizar sus conocimientos de Python. En este e-book aplicaremos Python implementando proyectos prácticos en placas con microcontroladores. En primer lugar, recorreremos rápidamente la placa Raspberry -pi para conocer sus puertos y formas de conexión. Luego veremos cómo, con la librería GPIO, podremos interactuar con los pines para emitir y/o recibir señales del mundo exterior. Para terminar con la placa Raspberry y aprender lúdicamente, llevaremos a la práctica un pequeño script, con el cual interactuaremos con el conocido juego Minecraft. Por último, en los dos últimos capítulos de este trabajo, conoceremos a MicroPython, veremos su potencialidad y llevaremos a la práctica un proyecto sobre la placa Pyboard donde, con un potenciómetro, cambiaremos la posición de un servo motor indicando en una pantalla el ángulo tomado.

Los lenguajes de programación son hoy en día una herramienta fundamental para la resolución de problemas en todas las áreas de la Ciencia y la Ingeniería. En particular, la metodología empleada para la resolución de una variedad de problemas en el ámbito de la Matemática consiste en plantear un algoritmo, programarlo en algún lenguaje de programación y ejecutar el programa en un ordenador. El objetivo de este manual es presentar a los estudiantes del Grado en Matemáticas los conceptos básicos de los lenguajes de programación, e introducirles en la práctica de la programación. Con este fin, se han organizado los contenidos de manera que van alternándose los temas en los cuales se explican conceptos generales de los lenguajes de programación, con otros temas donde se muestra la aplicación de estos conceptos en el lenguaje C++. Se consigue con ello que el alumno adquiera unos sólidos conocimientos de los fundamentos de los lenguajes de programación en general, y que, a la vez, adquiera la destreza suficiente en el manejo de un lenguaje de programación en particular como para poder diseñar, programar y ejecutar aplicaciones sencillas en el ámbito de la computación con aplicación a la Matemática.

Python es el mejor lenguaje de programación tanto para novatos como para veteranos. Es usado en empresas y start-ups de primer nivel, y cada día es más demandado y reconocido mundialmente. Gracias a su carácter polivalente, Python se emplea en las FANG (Facebook, Amazon, Netflix y Google), en scripts simples, aplicaciones de domótica, programación de aplicaciones de escritorio o aplicaciones web complejas que soportan miles de usuarios por segundo, como Instagram o YouTube. Si quiere conocer a fondo este maravilloso lenguaje de programación, aprender a programar en un lenguaje de primer nivel y expandir su conocimiento sobre los lenguajes que conoce, este es su libro. En él se exploran todo tipo de conceptos sobre Python: - Orígenes y evolución del lenguaje. - Conceptos fundamentales de programación: tipos y estructuras de datos, funciones, generadores, decoradores, excepciones, etc. - Programación orientada a objetos en Python. - Programación funcional. - Creación de scripts. - Manejo de bases de datos de diferentes tipos (SQL y noSQL) y ejemplos prácticos de cada una. - Gestión de dependencias, creación y manipulación de paquetes de Python. Asimismo, en este libro encontrará todo lo que necesita para ir un paso más allá y expandir su conocimiento, pues comprende los conceptos esenciales sobre protocolos de Internet, paralelismo y concurrencia en Python, desarrollo de aplicaciones web o de aplicaciones de escritorio, entre otros. Todo ello se acompaña de una aplicación de ejemplo, explicada de forma clara y extensa en cada apartado. Además, el libro cuenta con multitud de casos e incluye un repositorio de código para entrar en profundidad en los ejemplos desarrollados. Si quiere conocer todo el potencial que ofrece este lenguaje, mejorar su conocimiento y aumentar sus cualidades como programador, no lo dude, este libro le guiará en el camino para convertirse en pythonista. Óscar Ramírez es ingeniero en Informática y pythonista experimentado, que ha orientado su carrera profesional al desarrollo de aplicaciones en

Python en múltiples campos desde 2013. Ha contribuido al desarrollo de proyectos en empresas privadas y de software libre en proyectos como Apertium o Django. Es también autor del sitio web www.elpythonista.com y conferenciante en eventos de programación nacionales e internacionales, como PyConEs o Codemotion.

Si quiere crear sus propios juegos multiplataforma (para ordenadores, tabletas y móviles), tiene delante el libro que lo hará posible de una forma divertida y amena. Este manual de programación con Phaser se apoya en Javascript para explicarle, paso a paso, el desarrollo de cada uno de los 8 juegos que presenta. Los contenidos están ordenados de manera que, al llegar a los juegos más complejos, ya dominará la programación de videojuegos. · Juegos básicos: Elige tu propia aventura y Acierta la imagen · Juegos clásicos: Fall Down, Galería de tiro y Flappy Bird · Juego deportivo · Juego de carreras · Juego de plataformas Además, en la parte inferior de la primera página del libro encontrará el código de acceso que le permitirá acceder de forma gratuita al código fuente de cada juego en www.marcombo.info. De este modo, tendrá a su alcance todo lo necesario para materializar los juegos sin gran esfuerzo. Tras hacer los juegos propuestos y entender su código, podrá crear sus propios proyectos y publicarlos para que nadie se quede sin jugar. ¡Crear un juego nunca había sido tan sencillo!

Empecemos por lo principal. Python es uno de los lenguajes más robustos que existen en la actualidad: su escritura es sencilla y agradable, puede aplicarse como lenguaje de Backend tanto para programar sitios y aplicaciones web como para realizar análisis de datos y funciones de inteligencia artificial. Por estas cualidades, Python es uno de los lenguajes de programación con mayor interés de aprendizaje en los últimos años, siendo el tercer lenguaje de programación que mayor interés genera después de JavaScript y Java. Así que era de esperarse que un lenguaje de programación tan difundido y con múltiples usos se viera reforzado por un Framework que también tenga múltiples usos.

En este manual se realiza una introducción a un conjunto de herramientas y técnicas para el acceso y procesamiento de datos web, que se encuentran en formatos como XML, CSV o JSON, o bien en bases de datos tanto relacionales como NoSQL. El objetivo de esta obra es acercar al lector estos conocimientos a partir de las herramientas y librerías de un lenguaje de programación concreto como Python, el más utilizado hoy en el área del análisis de datos y big data. El primer capítulo constituye una introducción a Python, que sirve como lenguaje vehicular en el resto de los capítulos, los cuales se dedican a estudiar el acceso y procesamiento de datos en los formatos XML, JSON y CSV. Los siguientes capítulos abordan el acceso a bases de datos relacionales, SQLite y MySQL, y a la base de datos NoSQL MongoDB. En los dos últimos capítulos, se tratan técnicas de extracción de información usando web scraping y programación de páginas web con la framework Bottle. Cada capítulo contiene algunos ejercicios propuestos para fijar las ideas expuestas.

¿Desea desarrollar aplicaciones innovadoras y adaptadas a las necesidades del mercado mundial? Las aplicaciones empresariales constituyen el pilar fundamental del desarrollo de aplicaciones en la actualidad. Jakarta EE ofrece un conjunto de tecnologías listas para ser usadas con mucha facilidad, al permitir construir no solo aplicaciones robustas, escalables y fácilmente mantenibles, tal como lo exige la industria hoy en día, sino también pequeñas aplicaciones sin necesidad de grandes cambios. Desarrollo de aplicaciones web con Jakarta EE le brinda el conocimiento y las herramientas necesarias para que pueda: Construir proyectos web profesionales, integrando las especificaciones JPA, EJB, CDI y JSF Gestionar grandes volúmenes de datos mediante carga diferida Automatizar el envío de correos electrónicos Diseñar e integrar reportes en aplicaciones Construir y documentar APIs RESTful Montar entornos de integración y despliegue continuo con Jenkins Por muchísimo menos de lo que vale un curso completo de estas características, aprenderá a construir aplicaciones empresariales del mundo real, empleando las mejores técnicas e integrando diversas tecnologías, como solo los profesionales saben hacerlo. Con la adquisición de este libro, asentará las bases de su futuro como desarrollador Jakarta EE.

A inicios de los años 90, el holandés Guido van Rossum desarrolló el lenguaje de programación Python que rápidamente se convirtió en una herramienta popular para escribir scripts de grabación de audio y para el desarrollo web. A pesar de que en la actualidad hay más alternativas que nunca, el popular lenguaje apenas ha perdido adeptos en sus tres décadas de existencia. Da igual si hablamos de aplicaciones web, sistemas embebidos (p. ej. ordenadores pequeños en electrodomésticos) o software empresarial, los programadores de Python actúan en los sectores más diversos y están muy solicitados. Una de las razones para el éxito tan prolongado de Python es su sencillez a la hora de iniciarse desde cero, ya que es mucho más fácil aprender y aplicar Python que muchas de sus alternativas. Este tutorial de Python explica por qué es tan sencillo y cuál es la mejor forma de iniciarse en este lenguaje de programación.

"Este libro es una introducción al lenguaje Python, usando el nano-ordenador Raspberry Pi. Está dirigido a cualquier persona que quiera aprender este lenguaje de manera divertida. No son necesarios conocimientos previos particulares sobre desarrollo o electrónica aunque, como es obvio, es deseable tener conocimientos sobre entornos Linux/Unix, para aprovechar mejor este libro. El capítulo 1 explica los conceptos básicos que se deben conocer para gestionar correctamente la Raspberry Pi e instalar los módulos Python. Los capítulos 2 y 3 conforman una introducción a Python, yendo desde las funciones básicas hasta algunos aspectos específicos del lenguaje. El capítulo 4 aborda la escritura de pruebas unitarias, mientras que el capítulo 5 explica cómo utilizar el lenguaje para escribir scripts de administración de sistemas. Los capítulos siguientes están mucho más orientados al aspecto 'práctico'. El capítulo 6 forma una introducción a la programación de consola con la librería curses, mientras que el capítulo 7 se centra en la programación de interfaces gráficas, basándose en la librería tkinter. El capítulo 8 presenta los aspectos multimedia y audio de la Raspberry Pi, principalmente cómo dibujar con Pillow o cómo manipular audio con pyalsaaudio. Más adelante, el capítulo 9 detalla los módulos necesarios para desarrollar en la Web sobre la Raspberry Pi, mientras que el capítulo 10 explica al lector la persistencia de datos. Para terminar, el capítulo 11 guía al lector en el descubrimiento del funcionamiento de las clavijas GPIO de

la Raspberry Pi. Con ayuda de esquemas y fotos, el autor guía al lector en el procedimiento de conexión de una pantalla LCD 16x2 (no proporcionada con el libro), a la Raspberry Pi. Para la redacción del libro, el autor ha utilizado la Raspberry Pi 1 modelo B revisión 2. Por supuesto, el uso de otra versión no plantea ningún problema a la hora de asimilar la información y comprender los ejercicios proporcionados a lo largo de los capítulos, con la excepción del capítulo 11, donde las clavijas de la GPIO evolucionan con cada nueva versión de la Raspberry Pi" -- Publicaciones Arquitectura y Arte.

PHP es un acrónimo recursivo para "PHP: Hypertext Preprocessor", originalmente Personal Home Page, es un lenguaje interpretado libre, usado originalmente solamente para el desarrollo de aplicaciones web y que actuaran en el lado del servidor, capaces de generar contenido dinámico en la World Wide Web. Figura entre los primeros lenguajes posibles para la inserción en documentos HTML, dispensando en muchos casos el uso de archivos externos para eventuales procesamientos de datos. El código es interpretado en el lado del servidor por el módulo PHP, que también genera la página web para ser visualizada en el lado del cliente. El lenguaje evolucionó, pasó a ofrecer funcionalidades en la línea de comandos, y además, ganó características adicionales, que posibilitaron usos adicionales del PHP. Es posible instalar el PHP en la mayoría de los sistemas operativos, totalmente de manera gratuita. Siendo competidor directo de la tecnología ASP perteneciente a Microsoft, PHP es utilizado en aplicaciones como MediaWiki, Facebook, Drupal, Joomla, WordPress, Magento y Oscommerce.

Python es un lenguaje de programación multiplataforma, consistente y maduro, utilizado por numerosas empresas internacionales. Se utiliza en múltiples campos tales como aplicaciones web, juegos y multimedia, interfaces gráficas, networking, aplicaciones científicas, inteligencia artificial y muchos otros. En esta serie de ebooks sobre programación en Python el lector encontrará todo lo necesario para iniciarse o profundizar sus conocimientos en este lenguaje de programación. Los tres volúmenes están orientados tanto a quien recién se inicia en este lenguaje, como a quien ya está involucrado y quiere profundizar sus conocimientos de Python. En este volumen se presenta el paradigma de programación orientada a objetos con todas sus implicancias: clases, herencia y todo el campo de posibilidades que nos abre comenzar a utilizar este paradigma en Python.

Python. Aplicaciones prácticas es un libro para entusiastas de la programación, estudiantes y profesionales en el mundo Python, los capítulos inician con prácticas sencillas que aumentan de complejidad gradualmente y está desarrollado en el lenguaje de programación Python. Python está escrito en el lenguaje C, por lo que se puede extender a través de su api en C o C++ y escribir nuevos tipos de datos, funciones, etc. En la actualidad hay dos vertientes la versión 2.x y 3.x, al final llegara el momento que se integran estas dos versiones, es recomendable utilizar la última versión estable 3.x. Algunas de las características más importantes es que Python es multiparadigma: Programación estructurada, Programación Orientada a Objetos y Programación Funcional. El objetivo de este libro es brindar al lector los fundamentos para introducir o reforzar conocimientos en temas como: Kivy, Django, Juegos Pygame, Introducción Arduino con Python, Matemática Científica -Scipy Inteligencia Artificial, Procesamiento de Imágenes, Forense,Blockchain. El libro contiene material adicional que podrá descargar accediendo a la ficha del libro en www.ra-ma.es. Este material incluye la construcción y código propuestos en esta obra.

El lenguaje de programación Python se ha convertido por méritos propios en uno de los más interesantes que existen en la actualidad, especialmente recomendable para las personas que se inician en el mundo de la programación. Su curva de aprendizaje no es tan grande como en otros lenguajes, lo que unido a una sintaxis legible, limpia y visualmente muy agradable, al hecho de ser software libre (con la comunidad de usuarios especialmente activa y solidaria que eso conlleva) y a la potencia que nos proporciona, tanto por el lenguaje en sí como por la enorme cantidad de librerías de que dispone, lo hacen apetecible a un amplio espectro de programadores, desde el novel al experto. Python se usa actualmente, debido a su extraordinaria adaptabilidad, a la posibilidad de incorporar código desarrollado en otros lenguajes o a la existencia de módulos y herramientas para casi cualquier campo imaginable, en prácticamente todos los ámbitos informáticos, desde el diseño web a la supercomputación. Este libro pretende ser una guía útil para descubrir, desde cero y apoyándose en multitud de ejemplos explicados paso a paso, sus fundamentos y aplicaciones. Para ello no solamente se recorrerán los elementos principales del lenguaje y su filosofía, sino que se conocerán también varias de las librerías de su ecosistema que nos permitan crear aplicaciones gráficas completas y visualmente atractivas.

Se ofrece un repaso a las principales características del lenguaje, así como otros aspectos relacionados, siempre desde un punto de vista práctico, con la intención de que el lector consiga rápidamente familiarizarse con el lenguaje. Con este libro, el lector conocerá a fondo el lenguaje de programación interpretado, de propósito general Python. Quienes nunca han utilizado Python aprenderán sus fundamentos, mientras que los que ya lo conocen podrán descubrir sus funcionalidades más avanzadas. Los primeros capítulos del libro se centran en aspectos fundamentales del lenguaje, como las estructuras, los tipos de datos y los diferentes tipos de sentencias. Estudiados estos conceptos el lector se sumerge en las características avanzadas que contiene el lenguaje, incluyendo la programación orientada a objetos; a continuación, trabajará con archivos, bases de datos y prácticas relativas a Internet para finalmente, aprender a instalar y distribuir el software desarrollado con Python, sin olvidarse de una de las partes más importantes en el ciclo de desarrollo: las pruebas unitarias. Este libro reúne los elementos necesarios para escribir un programa, utilizar una biblioteca o crear módulos, a través de su lectura conocerá técnicas que emplean los desarrolladores para comunicarse con sus bases de datos, formas para interactuar y comunicarse con los servidores web, acceder y manipular archivos, entre muchas otras cosas. Ventaja Competitiva: · Cada capítulo presenta ejemplos de código para practicar aplicando los conocimientos adquiridos. · Repasa a las principales características del lenguaje, siempre desde un punto de vista práctico, con la intención de que el lector consiga rápidamente familiarizarse con él. Conozca: · Las características del lenguaje Python 3. · Estructuras y tipos de datos básicos. · Sentencias de control, módulos y funciones, ficheros. · Manejo de Bases de datos e Internet. · Instalación y distribución de paquetes. Aprenda: · Cómo instalar Python 3.0 en diversas plataformas. · A programar con orientación a objetos. Programación avanzada. · Cómo realizar pruebas unitarias. ·Código de buenas prácticas. Realice: · Programas en Programas en Python 3.0

Python es un lenguaje de programación muy popular que se caracteriza por ser dinámico, interpretado y multiplataforma. Si desea comprender de manera sencilla los conceptos y las características básicas de este lenguaje, ha llegado al libro indicado. Su principal objetivo es brindar la manera adecuada de cómo interpretarlo y utilizarlo mediante una serie de pasos que son explicados de forma detallada. El contenido de este libro introduce al usuario en el manejo de Python. Así se dan a conocer sus principales características (por ejemplo, su código legible) y elementos, como funciones, variables, clases, comentarios, listas, tuplas, etc. Se desarrollan también otros aspectos relacionados, como la escritura y lectura de archivos. Asimismo, se

aborda la programación orientada a objetos (POO). Todo ello se desarrolla en cinco apartados: 1. Introducción a Python 2. Estructura de control 3. Listas, tuplas, diccionarios, conjuntos y excepciones 4. Programación orientada a objetos y sus funciones 5. Manejo de ficheros Si es un estudiante, un profesional en informática, un programador o un interesado en general en el tema, este libro será su gran aliado. La serie de ejemplos, ejercicios y cuestionarios que contiene le permitirán afianzar el aprendizaje y desenvolverse en el entorno Python con éxito. La programación en la actualidad es un campo de alta demanda, las corporaciones pagan altas sumas de dinero por requerir de los servicios de un programador para poder desarrollar, implementar, agilizar y automatizar diversos procesos, servicios y acciones dentro de una corporación, eso por una parte, también existe la formación como programador el cual desee emprender en la construcción e implementación de nuevas e innovadoras ideas, basadas en la creación de aplicaciones móviles, servicios web, videojuegos, arquitectura de nube, aprendizaje automático, inteligencia artificial, entre muchas otras áreas las cuales teniendo las adecuadas herramientas y conocimientos en programación serán clave indispensable para cumplir esa meta de desarrollar tus propios programas, herramientas que encontraras dentro de las más de 400 páginas de este contenido, además de una centena de ejercicio prácticos. Se combinan principios y bases teóricas de la programación con un enfoque practico en la codificación, es por eso que el material está pensado, diseñado y estructurado para todos aquellos lectores que deseen emprender en el mundo de la programación, así como para programadores con conocimientos intermedios y avanzados que deseen profundizar y ampliar su conocimiento en el aprendizaje, construcción, arquitectura y diseño de algoritmos, se detalla y explica la teoría de las matemáticas detrás de los algoritmos y librerías para implementar con Python.-Aprender paso a paso de como iniciar a trabajar con nociones de algoritmos del mundo real, así como también prácticas con conceptos matemáticos en la programación. Con cada nuevo capítulo que completes tendrás nuevas habilidades que te ayudarán a entender este mundo tan completo y lucrativo que puede ser la programación. -Explorar y entender una nueva metodología para la construcción y desarrollo de software basado en el análisis denominada como método AAD.-Dominar la programación con Python 3, lenguaje en la actualidad de mayor demanda. Profundizaras en su sintaxis, aprendiendo conceptos esenciales y funciones del mismo lenguaje que podrán emplear para sus propios proyectos, estudios y campo de trabajo. -Capacitación enfocada en la construcción y desarrollo de algoritmos de programación, empleando Python 3. -Despliegue analítico, el contenido brinda todas las herramientas para alcanzar esta finalidad, otorgando confianza, seguridad y experticia al momento de programar. Debido a que la base de todo buen programador es la capacidad de desarrollar pensamiento resolutivo, analítico y lógico.

Python es uno de los lenguajes de programación con mas auge de los ultimos años, debido a su sencillez y a sus enormes posibilidades. Google Application Engine es un framework de Google con el sera muy sencillo crear aplicaciones web. Solamente es necesario aportar el código a ejecutar y las vistas HTML, del resto se encarga GAE en una estrategia PaaS (Platform as a Service)."

Hemos elaborado 120 programas de Python y mas de 110 ilustraciones en una obra que sera util tanto a estudiantes de ciencias de los primeros cursos universitarios, como a estudiantes y profesores de bachillerato. Puedes descargar gratuitamente un extracto de 78 paginas del libro en pdf desde nuestro sitio web www.pysamples.com. Los compradores del libro pueden descargar gratuitamente el código de los programas. Todos los programas y graficas se han elaborado utilizando software libre, que se puede obtener gratuita y legalmente en internet, por lo que no es necesario adquirir ningun software. Se puede programar gratuitamente en Python tanto si eres usuario de Windows como si prefieres Mac o Linux. El libro puede ser utilizado como libro de matematicas con el que tambien se puede aprender a programar, o bien como un libro de programación en Python orientada a las ciencias.

Python es un lenguaje de programación multiplataforma, consistente y maduro, utilizado por numerosas empresas internacionales. Se utiliza en múltiples campos tales como aplicaciones web, juegos y multimedia, interfaces gráficas, networking, aplicaciones científicas, inteligencia artificial y muchos otros. En esta serie de ebooks sobre programación en Python el lector encontrará todo lo necesario para iniciarse o profundizar sus conocimientos en este lenguaje de programación. Los tres volúmenes están orientados tanto a quien recién se inicia en este lenguaje, como a quien ya está involucrado y quiere profundizar sus conocimientos de Python. En este ebook se realiza una revisión de las características de este lenguaje, también se entregan las indicaciones para instalar el entorno de desarrollo y, posteriormente, se analizan los elementos básicos de la sintaxis y el uso básico de las estructuras de control, finalizando con una serie de códigos de ejemplo explicados en detalle.

HTML5 nace con un fuerte apoyo de algunos de los gigantes de la tecnológica como Google, Microsoft o Apple. La industria ha adoptado HTML5 como la mejor solución para el desarrollo y distribución de aplicaciones compatibles con múltiples navegadores y dispositivos (entre ellos los populares smartphones). Una aplicación web basada en HTML5 puede ejecutarse en cualquier ordenador independientemente del sistema operativo: Lo único que necesita es un intérprete del lenguaje, que en este caso sería un navegador Web. El HTML es la piedra angular de la plataforma web de código abierto del W3C, un marco diseñado para apoyar la innovación y fomentar el potencial que tiene la web para ofrecer. ¡HTML es el presente y el futuro de la web! Es presente libro se dirige a estudiantes de todas las edades, desde la ESO hasta la universidad y a todas aquellas personas que desean labrarse un futuro en el ámbito del diseño web.

PROGRAMACION WEB Full Stack 13 - PHPDesarrollo frontend y backend - Curso visual y prácticoRedUsers

En este curso aprenderá todo lo necesario para poder realizar las principales tareas de programación en sus desarrollos web. Este curso está orientado principalmente al uso de JavaScript, Ajax, jQuery y del Framework Backbone, por considerar que son los principales lenguajes de programación que intervienen en la actualidad en el desarrollo de las principales funciones de una página web, logrando efectos y ajustes que serían imposibles de realizar con otros lenguajes de programación tales como PHP y ASP.

[Copyright: f0864f588c2c8206ceaeb8c46f11f71f](https://www.pysamples.com/)