

## Guide To Scrum The Scrum Guide

Sie haben bereits Erfahrung mit Scrum und möchten den mit Scrum erzielten Nutzen nun auch mit mehreren Teams, welche gemeinsam am selben Produkt arbeiten, erzielen? Dann kann Nexus™ ein geeignetes Vorgehensmodell bieten. Der Nexus-Guide wurde von Ken Schwaber, einem der Autoren des Scrum-Guide, geschrieben und ist vollständig auf Scrum aufgebaut. In den letzten Jahren ist Nexus™ eine von vielen Firmen erfolgreich eingesetzte agile Methode für den skalierten Bereich geworden und wird oft in einem Zug mit Less, SAFe, DSDM, Spotify-Framework oder Scrum@Scale genannt. Scrum.org als einer der international größten Zertifizierer hat mit der Scaled Professional Scrum™ (SPS)-Zertifizierung eine Qualifikation vorgelegt, welche eine solide Auseinandersetzung mit den Konzepten und Prozessen von Nexus™ zertifiziert. Diesen Ansatz stellt der Autor des Buches, der seit Jahren erfolgreich als Berater und Trainer für agile Ansätze tätig ist, in diesem Buch vor. Dabei richtet sich der Themenkatalog und Inhalt am Prüfungstoff der Scrum.org-Zertifizierung aus. Das vorliegende Buch ist kein offizielles Lehrwerk und keine offizielle Publikation von Scrum.org. Nexus und Scaled Professional Scrum sind eingetragene Warenzeichen der genannten Organisationen.

Das ultimative Scrum-Handbuch didaktisch sehr gut aufgebautes Grundlagenbuch mit Empfehlungen der Autoren aus der Praxis für die Praxis geeignet auch für Scrum-Zertifizierungskurse: Scrum Basics, Certified Scrum Master Scrum dient dem agilen Management innovativer Produktentwicklung mit selbstorganisierten Teams. Mit seinem iterativ-inkrementellen Ansatz führt Scrum zu mehr Transparenz und Flexibilität als klassische sequenzielle Entwicklungsmethoden. Die Autoren beschreiben in kompakter Form die Scrum-Grundlagen und die hinter Scrum stehenden Werte und Prinzipien. Dabei unterscheiden sie zwischen den produktbezogenen Aspekten, den entwicklungsbezogenen Aspekten und dem kontinuierlichen Verbesserungsprozess. Im Einzelnen werden behandelt: die Scrum-Historie sowie Vorteile und Eignung von Scrum, der Scrum-Flow und die verschiedenen Rollen in Scrum mit ihren Verantwortlichkeiten (Scrum Master, Entwicklungsteam, Product Owner), selbstorganisierte Teams, die Scrum-Meetings (Daily Scrum, Sprint Planning, Sprint-Review, Sprint-Retrospektive), Scrum-Artefakte (Product Backlog, Sprint Backlog, lieferbares Produktinkrement), Releasemanagement und Schätzverfahren sowie die Einführung von Scrum im Unternehmen, Scrum-Skalierung, verteiltes Scrum und Leadership. Im Anhang werden die Elemente des Scrum-Frameworks sowie einige sehr häufig anzutreffende Praktiken noch einmal in Kurzform dargestellt. Die 3. Auflage wurde an die neue Fassung des Scrum Guide aus November 2020 angepasst, was neben Details auch das Konzept des Produktziels umfasst. Zudem gibt es einen Ausblick auf das Konzept der wirkungsvollen Agilität.

Wie können wir agiles Arbeiten in großen, komplexen Organisationen skalieren? Eine Frage, die sich vielen Unternehmen stellt. Mit Large-Scale Scrum (LeSS) liegen nun zwei Frameworks (LeSS und LeSS Huge) vor, mittels derer Scrum konsequent ohne viel Zusatz skaliert werden kann, um als Unternehmen agil und überlebensfähig zu sein. In diesem Buch haben Craig Larman und Bas Vodde ihre Erkenntnisse aus mehr als einem Jahrzehnt an Erfahrung in der Einführung von LeSS in groß angelegten Umgebungen gebündelt. Es sind konkrete Wegweiser entstanden, die dabei helfen,

mehr Flexibilität durch weniger Komplexität, mehr Wert durch weniger Verschwendung und mehr Sinnhaftigkeit durch weniger Vorschriften im Unternehmen zu verankern. Es werden u.a. folgende Themen adressiert: - Implementierung von LeSS für die Entwicklung in großen Umgebungen - Auswahl der richtigen Umsetzungsstrategie und des Organisationsdesigns - Ausrichtung und Strukturierung einer großen Entwicklungsorganisation hin zum Kundennutzen - Klärung der Rolle des Managements, des Product Owners und des Scrum Masters - Skalierung von Produktdefinition, Anforderungen, Planung und Produktmanagement - Synchrones Arbeiten mit mehreren Feature-Teams - Koordination und Integration zwischen den Teams - Integration von Scrum in Multisite- und Offshore-Projekten - Skalierung von Design und Architektur

Sie haben bereits Erfahrung mit Scrum und möchten den mit Scrum erzielten Nutzen nun auch mit mehreren Teams, welche gemeinsam am selben Produkt arbeiten, erzielen? Dann kann Nexus™ ein geeignetes Vorgehensmodell bieten. Der Nexus-Guide wurde von Ken Schwaber, einem der Autoren des Scrum-Guide, geschrieben und ist vollständig auf Scrum aufgebaut. In den letzten Jahren ist Nexus™ eine von vielen Firmen erfolgreich eingesetzte agile Methode für den skalierten Bereich geworden und wird oft in einem Zug mit Less, SAFe, DSDM, Spotify-Framework oder Scrum@Scale genannt. Scrum.org als einer der international größten Zertifizierer hat mit der Scaled Professional Scrum™ (SPS)-Zertifizierung eine Qualifikation vorgelegt, welche eine solide Auseinandersetzung mit den Konzepten und Prozessen von Nexus™ zertifiziert. Diesen Ansatz stellt der Autor des Buches, der seit Jahren erfolgreich als Berater und Trainer für agile Ansätze tätig ist, in diesem Buch vor. Dabei richtet sich der Themenkatalog und Inhalt am Prüfungsstoff der Scrum.org-Zertifizierung aus. Das vorliegende Buch ist kein offizielles Lehrwerk und keine offizielle Publikation von Scrum.org. Nexus und Scaled Professional Scrum sind eingetragene Warenzeichen der genannten Organisationen. Es wurde basierend auf den Aussagen der Scrum Guide V. 2020 aktualisiert und angepasst.

Warum nicht das Beste aus zwei Welten kombinieren und damit noch erfolgreicher entwickeln? Scrum.org als einer der international größten Zertifizierer hat mit der Professional Scrum Kanban (PSK I)-Zertifizierung einen Ansatz vorgelegt, der sich mit der erfolgreichen Kombination von Scrum und Kanban auseinandersetzt. Diesen Ansatz stellt der Autor vor, der selbst seit Jahren als Berater und Trainer in diesem Bereich tätig ist. Der Aufbau des Buches richtet sich dabei am Themenkatalog der Prüfung aus. Das Buch legt aber großen Wert darauf, nicht nur reine Prüfungsvorbereitung zu leisten, sondern den Fokus auf die Umsetzbarkeit im täglichen Leben zu legen. Das vorliegende Buch ist kein offizielles Lehrwerk der Scrum.org und unabhängig davon entstanden - Professional Scrum Kanban (PSK I) ist ein eingetragenes Warenzeichen der genannten Organisation. Das vorliegende Buch ist kein offizielles Lehrwerk der Scrum.org - Professional Scrum Kanban™ (PSK I) ist ein eingetragenes Warenzeichen der genannten Organisation. Es wurde basierend auf den Aussagen der Scrum Guide V. 2020 aktualisiert und angepasst.

Hiren Doshi, Scrum.org Professional Scrum Trainer & Coach in his book, Scrum Insights for Practitioners: The Scrum Guide Companion helps the practitioners master the Scrum framework by gaining in-depth practical insights and helps answer questions like: What are some common myths, mysteries, and misconceptions of Scrum? The

Scrum Guide recommends three to nine members in a Development Team, but we have fifteen members. Is this Scrum? Can you share some tactics to do effective Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective, and Product Backlog Refinement? My designation is development manager. Does this mean I have no role in Scrum? How is Scrum Empirical? Can Scrum Master and Product Owner be the same person? We don't have a Scrum Master. Are we still practicing Scrum? What does Self-Organization really mean? How does Scrum embrace the four values and twelve principles of the Agile Manifesto? Please share a case study on Scrum based product development? Recommendations for the book from the Scrum champions Take advantage of Hiren's vast experience and avoid making the common errors people make as they begin their journey. This book contains a wealth of practical information that will be useful to readers as they work to implement the basic theory found in The Scrum Guide-Steve Porter, team member, Scrum.org In his book Scrum Insights for Practitioners, Hiren has extended the core rules of The Scrum Guide with practices he has found useful. Hiren answers questions regarding Scrum that potentially remain unanswered even after one reads The Scrum Guide. Hiren dismantles common misconceptions about Scrum, regardless of the source of such misconceptions. Hiren elaborates on basic information provided in The Scrum Guide, as well as on the principles underlying Scrum-Gunther Verheyen, Author of "Scrum - A Pocket Guide, a Smart Travel Companion" Hiren Doshi has written a fine companion to The Scrum Guide, filling in some of the intentional gaps left in the Scrum framework. Using this companion along with The Scrum Guide will undoubtedly improve the outlook for those teams that internalize its teachings."-Charles Bradley, ScrumCrazy.com This book will help you understand the nuances of Scrum. It takes a very practical approach toward implementing Scrum without compromising on its values and principles. A useful and handy reference for Scrum practitioners!-Gopinath R, Agile coach and practitioner Welcome! Kudos on taking the first important step towards prepping up for the Exam! This book is a quick Reference Guide created for the CSM (Certified Scrum Master) Examinations. The guide helps highlight the most important information in the Scrum Guide for you to see at a glance. The guide contains Questions and Answers which will help you prepare for the CSM. For Kindle User : Once you have download the book and read on the Kindle Cloud / Kindle App, please make sure you change the setting by clicking on Aa (View settings) on the top bar. Reduce the Font Size and make sure the ONE COLUMN ONLY is Turned On. Note: 1) Information and Content found on the Scrum Guide is repeated on this Reference guide . 2) This Reference guide is not a text book or a replacement guide. It's simply your workbook which has content (present on the Scrum guide) presented systematically to understand and memorize for the exam. 3) The Reference guide also has questions and answers which will help you prepare for the CSM exam. 4) Based on the Feedback received from readers, Typos and Mistakes in Questions and Answers are corrected. 5) % of the book is exposed in the "Look Inside" feature to make students aware of what they are buying. The CSM certifications require that students demonstrate their knowledge and understanding of Scrum through a rigorous assessment. The certification is not proof of attendance, but is rather proof of Scrum knowledge. This certificates are lifelong, and do not require any additional payments or renewal. How to go through this Guide: The Scrumalliance.org Certified ScrumMaster is a 35 multiple choice questions (in English) of multiple choice. You get

one attempt (for the fees you pay) and you decide when and where to take it. There's no expiration date. You are required to attend a 2-day Scrum Master course. To pass the exam, you must correctly answer at least 24 questions. Immediately after completing the exam, you'll be notified as to whether or not you passed. If you don't pass on the first try, don't worry! You'll receive a second attempt at no additional cost. After this, additional attempts are \$25 each. Note: 1. Read the Scrum Guide and keep this reference book open while doing so. The Guide is extremely condensed and thus we have decomposed & categorized the most important information present on the Guide. 2. All the important information present on the SCRUM Guide is in this quick reference guide. Make sure you read the categorized information along with reading the Scrum guide. 3. If you see information missing on the reference guide, then add it as needed. Highlight the points you want. Make this your workbook. Be thorough with all the content. 4. Go through the questions and answers at the bottom of the Book.

**DIE GRUNDLAGEN FÜR DIE TÄTIGKEIT ALS SCRUMMASTER SIND RECHT EINFACH:** Im Grossen und Ganzen muss ein ScrumMaster nur den Scrum Prozess managen und Hindernisse beseitigen. Ein grossartiger ScrumMaster zu sein- also einer, der wirklich die Prinzipien des Servant Leadership verkörpert und dem Team hilft, das höchstmögliche Leistungsniveau mit Scrum zu erreichen- ist allerdings wesentlich komplizierter und lässt sich nicht so einfach definieren. In diesem Buch nennt Geoff eine ganze Reihe von Geschichten und praktischen Tipps, die aus mehr als zehn Jahren Coachingerfahrung mit den verschiedensten Scrum Teams stammen und Ihnen den Weg zur Grossartigkeit aufzeigen werden. **IN DIESEM BUCH WERDEN SIE FOLGENDE DINGE LERNEN:** Die Kompetenzen und Eigenschaften grossartiger ScrumMaster Wie man das Engagement des Teams weckt, aufrechterhält und stärkt Wie man die Effektivität der Scrum Meetings steigert Wie man ein kreativeres und besser zusammenarbeitendes Team schafft Wie man die Leistung des Teams steigert Woran man erkennt, dass man ein erfolgreicher ScrumMaster ist Scrum Mastery ist für alle praktizierenden ScrumMaster, die grossartige Servant Leader werden möchten, um ihre Teams über die Grenzen der reinen Prozesseinhaltung hinauszuführen. Mike Cohn schreibt in seinem Vorwort für dieses Buch: "Die meisten Bücher warmen nur altbekanntes Wissen wieder auf und ich bin kein Stück klüger, nachdem ich sie gelesen habe. Ich glaube, dass ich dieses Buch noch viele Jahre zu Rate ziehen werde."

Roman Pichler meint: "Ich bin wirklich beeindruckt, wie gut und verständlich dieses Buch geschrieben ist. Es wird für viele Menschen unentbehrlich werden."

**A Smart Travel Companion** This pocket guide to Scrum is the one book for everyone who wants to learn or re-learn about Scrum. The book describes the framework as it was designed and intended, with a strong focus on the purpose to the rules and adding an historical perspective to Scrum and the Agile movement. As the balance of society keeps shifting from industrial labor to digital work, complexity and unpredictability keep increasing. The need for agility through Scrum increases equally, in and beyond software and product development. This 3rd edition of Scrum - A Pocket Guide, while introducing some changes in terminology, more than ever offers the clarity and insights on Scrum that many organizations need, more than ever. It will help people and their organizations properly shape their Scrum, regardless of their domain or business. Scrum – A Pocket Guide is an extraordinarily competent book. It flows with insight, understanding, and perception. This should be the de facto standard handout for all

looking for a complete, yet clear overview of Scrum without being bothered by irrelevancies. (Ken Schwaber, Scrum co-creator) The author, Gunther Verheyen, is a seasoned Scrum practitioner (2003). He has been employing Scrum since 2003. He was partner to Ken Schwaber and Director of the Professional Scrum series at Scrum.org. He is the founder of Ullizee-Inc and engages with people and organizations as an independent Scrum Caretaker on a journey of humanizing the workplace with Scrum.

Do you want to manage projects more effectively? Do you want to increase your team's productivity, collaboration, and deliver business value sooner? Scrum is the leading Agile methodology used by Fortune 500 companies and is transforming businesses everywhere. In this ever-changing world of customer expectations and new technologies, businesses need to be Agile to get ahead and stay there. With Scrum, you can be ready to adapt to the inevitable change. In part 1 of this book you will learn about: How to embrace the Agile mindset The different stages of Scrum How to break down a complex task and prioritize What a Scrum team looks like and how to build one How to run Sprints, backed with real-world examples Common mistakes and how to avoid them Meaningful metrics to track progress Applications of Scrum outside of software development How to get started with Scrum and overcome any resistance In part 2 of this book you will learn about: What a great Scrum Master looks like Common 'anti-patterns' in Scrum and Agile, and how to overcome them How to run an effective self-organizing team A simple tool to keep stakeholders on board How to build a culture of feedback and continuous improvement How to run better Scrum meetings such as daily stand-ups and retrospectives Exercises and workshops to foster team collaboration Scaling Scrum across multiple teams and locations By the end of this book you will have the confidence to run Scrum within your organization, understand the full scope of what it can do, and bring others on board. Are you ready to start seeing results? Grab your copy today and transform the way you manage projects and teams. The Elements of Agile and Scrum in a Nutshell Whether you're new to agile software development or considering Scrum for general project management, Scrum Basics compiles all of the essentials into one handy little guide. Learn how agile teams use Scrum, with:

- A simple summary of agile project management basics like the Agile Manifesto and 12 Agile Principles
- A concise overview of Scrum roles, artifacts, and activities
- A well-organized breakdown of Scrum practices with helpful illustrations and advice
- A troubleshooting FAQ and 5 case studies to help you visualize Scrum in action

Das Taschenbuch, das jeder lesen muss, der etwas über Scrum wissen möchte. Es umfasst alle Rollen, Regeln und die grundlegenden Prinzipien von Scrum, basierend auf dem Scrum Guide von 2016. Durch die Beschreibung der Vergangenheit und Zukunft von Scrum wird darüber hinaus ein weitergehender Kontext aufgespannt. Der Autor Gunther Verheyen hat eine präzise, vollständige und leidenschaftliche Referenz zu Scrum geschrieben. Dabei vermittelt das Buch seine Einschätzung von Scrum als Weg der Entdeckungen und Freude. Durch seinen Aufbau eignet es sich als hilfreicher Wegweiser auf diesem Weg. Nach Aussage von Ken Schwaber, dem Mitgestalter von Scrum, ist dieses Buch momentan die beste Beschreibung von Scrum. Das Buch verbindet einige seltene Merkmale:

- Es beschreibt Scrum als Ganzes, bettet es aber in den weiteren Kontext aus Vergangenheit und Zukunft ein.
- Der Autor fokussiert darauf,

Scrum auf eine Weise zu erklären, die den Leser unterstützt: Die Sprache und der Stil des Buchs entsprechen der Philosophie von Scrum. • Das Buch zeigt die Freude am Scrum-Spiel. David Starr und Ralph Jocham, Professional Scrum Trainer und langjährige Experten agiler Arbeitsweisen, halten es für das ultimative Buch, das sie den Teilnehmern ihrer Scrum Kurse, aber auch Teams und Führungskräften in den Organisationen, die sie im Umgang mit Scrum coachen, empfehlen.

Does your business need a better software development process? Maybe you're dealing with complex problems and need to manage products in a more productive way. Why not try an Agile Framework, specifically the Scrum Agile Framework! But what exactly is Scrum? It's a management framework that is versatile enough to be used in different projects. It can help streamline your business while delivering products of the highest possible value! It allows cooperation between the development team, the business owner, the stakeholders, and the customer - all at the same time! It promotes the strength of community and why working together as a development team is so important. Within Scrum, each and every role is important and helps to produce the finished product in a timely manner and within budget. And bonus, it also helps to keep the customer happy! And while Scrum, and the Agile Framework itself, can be a little confusing, this book talks about the process behind the system in an easy-to-read manner. Scrum: The Ultimate Beginner's Guide To Learn And Master Scrum Agile Framework defines each role within Scrum and outlines each specific step you and your business needs to take in order to successfully help your company better itself. This book explains the many different uses for Scrum Agile Framework including: Using Scrum in an effective way What exactly is Scrum? How can Scrum help me and my business? What are the different roles in Scrum? Scrum Activities Scrum Artifacts What is Scrum good for? The different stages of Scrum What is a Sprint? How to use the Product Backlog What does the Scrum Team do? The Agile Manifesto Who's in charge when implementing Scrum? Why would I even want to use Scrum? Is it really worth it? How Scrum can help with quality How Scrum can help with team building and cooperation

»Scrum« heißt die revolutionäre Methode, die seit den 90er-Jahren große IT-Projekte zum Fliegen bringt. Und das schneller und kostengünstiger als geplant: Unternehmen, die mit Scrum arbeiten, schaffen die doppelte Arbeit in der Hälfte der Zeit. Gar nicht auszudenken, was geschähe, wenn jede Firma von dieser Methode profitieren könnte! Genau das ist Jeff Sutherlands Mission. Als Scrum-Erfinder zeigt er in seinem neuen Standardwerk ganz normalen Unternehmen, wie sie Scrum-Teams etablieren, ihre Entwicklungsaufgaben vereinfachen und alle ihre Projekte agil, zügig und kostengünstig durchziehen.

The agile practice is only one of the many iterative methods devised by development leaders in the past. Fundamentally speaking, iterative methods opposed the overly-incremental approach of the waterfall method by using a multitude of smaller phases. These phases encompass the main parts of the waterfall method (requirement, design, implementation, verification, and maintenance); but done so in smaller, more frequent increments. These are also called 'mini-waterfalls'. In essence, the agile practice moves through a life cycle of the waterfall development method in a much shorter amount of time. The 'thought leaders' behind the formation of the agile development practice refined it using 12 key principles. These principles will be discussed in Chapter

7 – The 12 Agile Principles, and will be applied in most of the lessons throughout this eBook.

Scrum is adaptive, efficient, agile, and simple. So why are you struggling? Not all organizations that adopt the Scrum framework will have a smooth transition. Some may find themselves grappling with new concepts and new ways of doing things. The work process under Scrum is wildly different from the Waterfall method so even if Scrum is simple to understand, it can be difficult to master. The reasons vary as to why there is resistance to change, but the real reason is the lack of solid understanding of why a change has to be made. The tech industry moves at unprecedented speed in terms of releasing new products to the market. Because the traditional project management methods are slow to respond to the demand, firms are switching gears and integrating Scrum in their process. As a result, people are thrust into a new system that they do not have a clear grasp of. In this book, you'll be able to understand the Scrum framework and how the concepts work in the real world. You'll discover: What made traditional methods obsolete How Scrum became the new standard for managing projects How Scrum enables a leaderless system Why Scrum works even with a diverse group of people How Scrum brings together people with different skills and expertise How Scrum enables teams to deliver high-quality products How big companies use Scrum to achieve their goals The book is structured in a way that answers the Why, What, Who, and How of Scrum to give a holistic view of the framework. It explains elements of the Scrum process, including team roles, workflow, tools, and team dynamics. This will help both novice and experienced practitioners to integrate Scrum into their daily lives. With a better understanding of Scrum, it's easy to embrace the framework because of the positive things it does to team dynamics—whether in tech companies or firms operating in different industries. Mastery of Scrum can only happen if you have a solid understanding of its concepts, ideas, principles, and real-world applications. This book is a great take-off point and something that you can take with you as you head on to your Scrum journey. Whether you're a project manager trying to fit in the new leaderless system, a coder getting used to new responsibilities, or a software engineer grappling with newfound accountability, this book will guide you as you navigate the exciting world of Scrum.

20+ Bonus Books included Discover how to learn Agile Project Management Guide for Scrum Master Today only, get this Amazon bestseller for just \$2.99. Regularly priced at \$4.99. Read on your PC, Mac, smart phone, tablet or Kindle device. You're about to discover how to improve your productivity by mastering few productivity habits. Initially, the Scrum guide was designed for any kind of project, no matter the size and complexity. Whether you already have a small business or planning to set up your own company, you can use the principles in this book to help increase your productivity. This book has been designed to introduce you to SCRUM. It will walk you through the various principles behind it and show you how and why it works. You will also learn how to apply these principles to your own projects via teams and scrum masters. Here Is A Preview Of What You'll Learn... What is scrum? What is scrum through the eyes of a scrum master What are the tools of a scrum master? What is a mindset of a scrum master? Much, much more! Download your copy today! Take action today and download, Scrum Guide for a limited time discount of only \$2.99! Check Out What Others Are Saying... "This extraordinary book shows a new way to simplify your life and work" - Charles, NY "Success requires Scrum. Must read book" - Dave, WATags: Scrum, scrum guide, scrum master, agile project management, agile, project management, agile methods, lean

Umfassendes Scrum-Wissen aus der Praxis Mit Vorworten von Mike Cohn und Ron Jeffries

Umfassendes Scrum-Wissen auf Team-, Produkt- und Portfolio-Ebene Kernkonzepte, Rollen, Planung und Sprints ausführlich erläutert Auch geeignet zur Vorbereitung auf die Scrum-Zertifizierung Aus dem Inhalt: 1. Teil: Kernkonzepte Scrum-Framework Agile Prinzipien Sprints Anforderungen und User Stories Das Product Backlog Schätzungen und Velocity Technische Schulden 2. Teil: Rollen Product Owner ScrumMaster Entwicklungsteam Strukturen des Scrum-Teams Manager 3. Teil: Planung Scrum-Planungsprinzipien Mehrstufige Planung Portfolio-Planung Visionsfindung/Produktplanung Release-Planung 4. Teil: Sprints Sprint-Planung Sprint-Ausführung Sprint Review Sprint-Retrospektive

Dieses Buch beschreibt das Wesen von Scrum – die Dinge, die Sie wissen müssen, wenn Sie Scrum erfolgreich einsetzen wollen, um innovative Produkte und Dienstleistungen zu entwickeln. Es ist entstanden, weil der Autor Kenneth S. Rubin als Agile- und Scrum-Berater oft nach einem Referenzbuch für Scrum gefragt worden ist – einem Buch, das einen umfassenden Überblick über das Scrum-Framework bietet und darüber hinaus die beliebtesten Ansätze für die Anwendung von Scrum präsentiert. Dieses Buch ist der Versuch, die eine entscheidende Quelle für alles Wesentliche über Scrum bereitzustellen. Rubin beleuchtet die Werte, Prinzipien und Praktiken von Scrum und beschreibt bewährte, flexible Ansätze, die Ihnen helfen werden, sie viel effektiver umzusetzen. Dabei liefert er mehr als nur die Grundlagen und weist zudem auf wichtige Probleme hin, die Ihnen auf Ihrem Weg begegnen können. Ob Sie sich nun zum ersten Mal an Scrum versuchen oder es schon seit Jahren benutzen: Dieses Buch weicht Sie in die Geheimnisse des Scrum-Entwicklungsverfahrens ein und vermittelt Ihnen ein umfangreiches Scrum-Wissen auf Team-, Produkt- und Portfolio-Ebene. Für diejenigen, die bereits mit Scrum vertraut sind, eignet es sich als Scrum-Referenz. Rubin hat das Buch nicht für eine bestimmte Scrum-Rolle geschrieben. Stattdessen soll es allen, die direkt oder indirekt mit Scrum zu tun haben, ein gemeinsames Verständnis von Scrum und den Prinzipien, auf denen es beruht, vermitteln. Stellen Sie sich meine Überraschung und mein Entzücken vor, als ich feststellte, dass das Buch praktisch alles behandelt, was man über Scrum wissen muss – sowohl für Anfänger als auch für alte Hasen. Ron Jeffries (aus dem Vorwort) Über den Autor: Kenneth S. Rubin ist zertifizierter Scrum- und Agile-Trainer und -Berater und hilft Unternehmen, ihre Produktentwicklung effektiver und wirtschaftlicher zu gestalten. Er hat inzwischen mehr als 18.000 Menschen in den Bereichen Agile und Scrum, Organisation objektorientierter Projekte und Übergangsmanagement unterwiesen und Hunderten von Unternehmen als Berater zur Seite gestanden. Rubin war der erste Managing Director der weltweit agierenden Scrum Alliance und erfolgreich als Scrum-Product-Owner, ScrumMaster und Entwickler unterwegs. Dieses Buch hat das Ziel, seinem Leser den Scrum Guide, wie er von Jeff Sutherland und Ken Schwaber entwickelt wurde, näherzubringen. Es vermittelt in verständlicher Sprache die Inhalte von Scrum und Agilität mit dem Ziel, einen Beitrag zur Vorbereitung auf die PSM I Prüfung zu leisten. Darüber hinaus enthält dieses E-Book einen Fragekatalog von 30 exklusiven Fragen, mit denen der Leser sein Wissen über den Scrum Guide testen kann.

This pocket guide to Scrum is the one book for everyone who wants to learn or re-learn about Scrum. The book describes the framework as it was designed and intended, with a strong focus on the purpose to the rules and adding an historical perspective to Scrum and the Agile movement. As the balance of society keeps shifting from industrial labor to digital work, complexity and unpredictability keep increasing. The need for agility through Scrum increases equally, in and beyond software and product development. This 3rd edition of Scrum - A Pocket Guide, while introducing some changes in terminology, more than ever offers the clarity and insights on Scrum that many organizations need, more than ever. It will help people and their organizations properly shape their Scrum, regardless of their domain or business. Scrum – A Pocket Guide is an extraordinarily competent book. It flows with insight, understanding, and perception. This should be the de facto standard handout for all looking for a complete, yet



clear overview of Scrum without being bothered by irrelevancies. (Ken Schwaber, Scrum co-creator) The author, Gunther Verheyen, is a seasoned Scrum practitioner (2003). He has been employing Scrum since 2003. He was partner to Ken Schwaber and Director of the Professional Scrum series at Scrum.org. He is the founder of Ullizee-Inc and engages with people and organizations as an independent Scrum Caretaker on a journey of humanizing the workplace with Scrum.

Scrum has the magnetic characteristic to attract the individuals and organizations to adopt Scrum and achieve high value. Flexibility, creativity and productivity not only motivate those who work on projects but also give most favorable results to the organizations. The structure and unique features of this book that can help aspirants to adopt Scrum and get certified in PSM I or PSPO I examinations are: 1. Scrum Theory: Cover everything which is part of Scrum Guide. We have not adulterated the concepts of Scrum Guide in any manner. "Information Nuggets" are added at the end of the chapters to explain those aspects that need a little more explanation. 2. Additional Concepts: These topics are either mentioned in the Scrum Guide but not explained or are not part of Scrum Guide but are often asked in certification examinations. 3. Questions (400 Unique): This unit has 5 Model Test Papers (MTPs). Each MTP has 80 questions. We have endeavored to minimize repetition to zero levels. These 400 questions are result of in-depth research of those who train professionals to prepare for certification examinations and those who apply Scrum Framework in organizations. Master these 400 questions to clear PSM I or PSPO I certification exam in first attempt itself. 4. Scrum Rules in Tabular Format: Scrum journey requires referring to the Scrum rules as and when required. In Scrum Guide, these rules are not given separately and are merged with the theory. It is a time-consuming and tedious exercise for users to search these rules in theory. We have simplified this tedious exercise through a tabular format.

Don't just 'survive' the move to agile: thrive! Discover 42 infinitely practical tips for succeeding with agile, right from the start! \* \*Paves the road to success with a clear plan for creating and releasing software. \*Works with any agile methodology, from XP to Scrum. \*Practical, actionable, concrete tips for senior managers, program/project managers, developers, and product owners. \*Eliminates 'buyer's remorse' associated with bumpy agile transitions, helping teams quickly build confidence and get results. Adopting agile looks easy - on paper! In reality, though, new agile teams encounter many unforeseen challenges. Some lose confidence in their ability to succeed; others muddle through, struggling to solve problems that others have already solved many times over. In this book Mitch Lacey brings together those solutions, helping new agile developers learn from others' experience quickly and painlessly. This engaging, realistic book systematically removes the pain of agile adoption, and breaks down the barriers to rapid success. The Scrum Field Guide is organized into 42 bite-size, practical tips - each supported with highly relevant real-world examples and case studies. Lacey presents a section of tips that apply to everyone on the agile team, from leaders to customers. Next, he offers sections specific to each role - including tips for management, program/project managers, team members, and product owners. Lacey answers the questions new agile adopters ask most often - including 'can I modify standard agile processes and still be agile?' and 'how on Earth can we release software within a short timeframe if we can't even do it in a long timeframe?' Along the way, he presents proven solutions for a wide variety of common problems - from prioritizing requirements to building release plans, creating workable software iterations to getting buy-in from skeptical executives.

Das Schöne an Scrum ist, dass das Regelwerk so überschaubar ist. Es schafft nur so viel Struktur, dass Teams sich ganz und gar auf die Lösung der eigentlichen Herausforderung konzentrieren können und keine Zeit mit der Abarbeitung unnötiger und bereits überholter Prozesse verlieren. Das Buch zeigt Ihnen, wie Sie ein Team zusammenstellen und diese beliebte agile Projektmanagementmethode implementieren, um Projekte reibungsloser zu

gestalten, und zwar vom Anfang bis zum Ende. Wenn Sie möchten, auch in Ihrem Privatleben. Scrum wird Ihnen das Leben leichter machen. Warum probieren Sie es nicht einfach aus? Agiles Produktmanagement mit Scrum hilft Ihnen, innovative Produkte mit Scrum zu entwickeln. Anhand zahlreicher Praxisbeispiele erklärt das Buch anschaulich und leicht verständlich den Einsatz agiler Produktmanagementkonzepte und -techniken. Hierzu zählen:

- Die richtige Anwendung der Product-Owner-Rolle
- Der effektive Einsatz einer agilen Produktvision und einer agilen Produkt-Roadmap
- Der richtige Umgang mit dem Product Backlog inklusive Priorisierung, User Stories und nichtfunktionaler Anforderungen
- Das Erstellen eines realistischen Releaseplans
- Das richtige Verhalten des Product Owner in den Sprint-Besprechungen
- Die Etablierung der Product-Owner-Rolle im Unternehmen

Dieses Buch ist für alle Leser, die als Product Owner arbeiten oder dies vorhaben, sowie für Führungskräfte und Scrum Master, die sich für die Anwendung der Rolle und den Einsatz der Praktiken interessieren.

This is a comprehensive guide to Scrum for all (team members, managers, and executives). If you want to use Scrum to develop innovative products and services that delight your customers, this is the complete, single-source reference you've been searching for. This book provides a common understanding of Scrum, a shared vocabulary that can be used in applying it, and practical knowledge for deriving maximum value from it.

Kurze Entwicklungszyklen, flexibler auf Marktveränderungen reagieren, schneller einsetzbare Produkte erzeugen Auf mehr als 200 Seiten geballtes Wissen über Scrum und agiles Projektmanagement. Top-Aktuell! Basierend auf dem Scrum Guide vom November 2017 und dem Scrum@Scale Guide vom Februar 2018. Scrum ist ein schlankes, agiles Projektmanagement-Framework für die Softwareentwicklung, kann aber auch für andere Projektarten eingesetzt werden. Viele Unternehmen haben bereits die Vorteile agiler Vorgehensweisen erkannt und den Schritt gemacht, weg vom traditionellen Projektmanagement hin zur Agilität. Mit Scrum steigern Sie nachhaltig die Kundenzufriedenheit, die Wertschöpfung aber auch die Zufriedenheit Ihrer Projektmitarbeiter. In diesem Buch lernen Sie das Wichtigste zum agilen Projektmanagement und Scrum, um dieses erfolgreich anzuwenden. Es beschreibt Scrum umfassend, systematisch und leicht verständlich. Sie lernen folgende Themen: Agiles Projektmanagement Das Scrum Framework Die Rollen in Scrum Agile und Scrum Werte Scrum-Ereignisse und -Artefakte Anforderungsmanagement in Scrum Scrum bei großen und verteilten Projekten Die Anwendung von Scrum für große und verteilte Projekte, Scrum@Scale Mit dem umfassenden Glossar mit Definitionen aller Schlüsselbegriffe eignet sich dieses Buch gleichermaßen als umfassende Einführung und als Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit. Dies ist ein Buch für Einsteiger und für fortgeschrittene Leser aber auch für Personen, die sich z.B. auf eine Scrum-Zertifizierung vorbereiten. Agiles Projektmanagement eignet sich für alle Arten von Projekten, nicht nur in der IT und für Projekte in der Softwareentwicklung, sondern auch in anderen Industriebereichen, z. B. wo Lean Management und Kanban angewendet wird. Ob Sie als Führungskraft, Projektmanager, Teamleiter, Teammitglied oder Kunde an einem Scrum-Projekt beteiligt sind oder wissen wollen, was Scrum eigentlich ist und wie es Ihre Projekte noch erfolgreicher machen kann: Hier erhalten Sie die Antworten dazu und zusätzlich viele, wertvolle Tipps. Lernen Sie noch heute agiles Projektmanagement und Scrum kennen und machen Sie Ihr Projektmanagement flexibler, effektiver und liefern Sie schneller einsetzbare Resultate. Schauen Sie sich die Vorschau an (Blick ins Buch) oder laden Sie die kostenlose Kindle-Leseprobe herunter!

Viele Softwareunternehmen haben mittlerweile die Vorteile agiler Vorgehensweisen erkannt und wagen den Schritt weg vom traditionellen Projektmanagement hin zur Agilität. Die dabei mit großem Abstand am häufigsten verwendete agile Methode ist Scrum. Allerdings bietet Scrum zunächst lediglich ein Rahmenwerk, das durch eigene Ideen und Kreativität ausgefüllt

und gestaltet werden muss. Um Scrum effizient anzuwenden, sind umfassende praktische Erfahrungen und ein grundlegendes Verständnis des agilen Wertesystems unabdingbar. Hier hilft dieses Buch: Anhand zahlreicher Praxisbeispiele erfährt der Leser, wie agile Softwareprojekte aufgesetzt und durchgeführt werden können, welche typischen Fehler dabei auftreten und wie diese zu vermeiden sind. Vorgestellt werden alternative Vorgehensweisen, mit denen ein Projekt schnell auf die Erfolgsspur gelangt. Auf Basis eines beispielhaften Projekts werden die Schlüsselstellen beleuchtet und konkrete Empfehlungen zur Ausgestaltung des Scrum-Rahmenwerks gegeben. Die Autoren gehen detailliert auf reale Projektsituationen und Problemfelder ein und lassen zahlreiche Praxistipps aus ihrem Erfahrungsschatz einfließen: Von der Suche nach dem richtigen Product Owner, dem Setup des Teams über einen erfolgreichen Start und die Durchführung eines Softwareprojekts bis hin zur Ausgestaltung und Variation von Scrum-Meetings bleiben dabei keine Fragen unbeantwortet. Am Ende eines jeden Kapitels findet der Leser Checklisten, die ihm bei seiner täglichen Projektarbeit eine wertvolle Unterstützung bieten. In der 2. Auflage wurden viele Abschnitte verfeinert und um weitere Praxistipps ergänzt sowie Änderungen aus dem aktuellsten Scrum Guide übernommen.

This pocket guide is the one book to read for everyone who wants to learn about Scrum. The book covers all roles, rules and the main principles underpinning Scrum, and is based on the Scrum Guide Edition 2013. A broader context to this fundamental description of Scrum is given by describing the past and the future of Scrum. The author, Gunther Verheyen, has created a concise, yet complete and passionate reference about Scrum. The book demonstrates his core view that Scrum is about a journey, a journey of discovery and fun. He designed the book to be a helpful guide on that journey. Ken Schwaber, Scrum co-creator says that this book currently is the best available description of Scrum around. The book combines some rare characteristics:

- It describes Scrum in its entirety, yet places it in a broader context (of past and future).
- The author focuses on the subject, Scrum, in a way that it truly supports the reader. The book has a language and style in line with the philosophy of Scrum.
- The book shows the playfulness of Scrum.

David Starr and Ralph Jocham, Professional Scrum trainers and early agile adopters, say that this is the ultimate book to be advised as follow-up book to the students they teach Scrum to and to teams and managers of organizations that they coach Scrum to.

Scrum ist ein leichtgewichtiges Framework für agiles Projektmanagement. In der Softwareentwicklung ist Scrum mittlerweile weit verbreitet, und auch in anderen Branchen wird es zunehmend als Methode für die Arbeitsorganisation eingesetzt. Dieses Buch bietet allen, die sich für Scrum interessieren oder bereits mit Scrum arbeiten, einen kompakten und praxisbezogenen Überblick über das Framework. Scrum - kurz & gut beschreibt leicht verständlich alle Rollen, Meetings und Artefakte, die Bestandteil von Scrum sind, und bettet diese in den Gesamtkontext der Produktentwicklung ein. Das Buch beschränkt sich dabei nicht auf die Darstellung der reinen Scrum-Mechanik, sondern erläutert auch die agilen Werte und Prinzipien, die dieser Arbeitsmethode zugrunde liegen und durch die die Mechanik erst ihr volles Potenzial entfaltet. Dank wertvoller Praxistipps, Checklisten für die Organisation der Scrum-Meetings und eines umfassenden Glossars mit Definitionen aller Schlüsselbegriffe eignet sich Scrum - kurz & gut gleichermaßen als Kurzeinführung und als Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit.

This pocket guide to Scrum is the one book for everyone who wants to learn or re-learn about Scrum. The book describes the framework as it was designed and intended, with a strong focus on the purpose to the rules and adding an historical perspective to Scrum and the Agile movement. Several elements that were described in the first edition of Scrum - A Pocket Guide (2013) were later added to the official Scrum Guide. The most noticeable ones are the Scrum Values (2016) and the description of the 3 questions of the Daily Scrum as a good, yet optional

practice (2017). As the balance of society keeps shifting from industrial labor to digital work, complexity and unpredictability keep increasing. The need for agility through Scrum increases equally, in and beyond software and product development. This 2nd edition of Scrum - A Pocket Guide offers the clarity and insights on Scrum that many organizations need, today and in the foreseeable future. Scrum – A Pocket Guide is an extraordinarily competent book. It flows with insight, understanding, and perception. This should be the de facto standard handout for all looking for a complete, yet clear overview of Scrum without being bothered by irrelevancies. (Ken Schwaber, Scrum co-creator) The author, Gunther Verheyen, is a seasoned Scrum practitioner (2003). Throughout his standing career as a consultant, Gunther has employed Scrum in diverse circumstances. He was partner to Ken Schwaber and Director of the Professional Scrum series at Scrum.org. He is the founder of Ullizee-Inc and engages with people and organizations as an independent Scrum Caretaker.

“Our job as Scrum professionals is to continually improve our ability to use Scrum to deliver products and services that help customers achieve valuable outcomes. This book will help you to improve your ability to apply Scrum.” –From the Foreword by Ken Schwaber, co-author of Scrum Mastering Professional Scrum is for anyone who wants to deliver increased value by using Scrum more effectively. Leading Scrum practitioners Stephanie Ockerman and Simon Reindl draw on years of Scrum training and coaching to help you return to first principles and apply Scrum with the professionalism required to achieve its transformative potential. The authors aim to help you focus on proven Scrum approaches for improving quality, getting and using fast feedback, and becoming more adaptable, instead of “going through the motions” and settling for only modest improvements. Whether you’re a Scrum Master, Development Team member, or Product Owner, you’ll find practical advice for facing challenges with transparency and courage, overcoming a wide array of common challenges, and continually improving your Scrum practice. Realistically assess your current Scrum practice, and identify areas for improvement Recognize what a great Scrum Team looks like and get there Focus on “Done”—not “sort-of-Done” or “almost-Done” Measure and optimize the value delivered by every Product Increment Improve the way you plan, develop, and grow Clear away wider organizational impediments to agility and professionalism Overcome common misconceptions that stand in the way of progress Register your book for convenient access to downloads, updates, and/or corrections as they become available. See inside book for details.

Scrum – A Pocket Guide Van Haren

The Scrum Field Guide will give students skills and confidence to learn Scrum rapidly and successfully. Long-time Scrum practitioner Mitch Lacey identifies major challenges associated with early-stage Scrum adoption, as well as deeper issues that emerge after companies have adopted Scrum, and describes how other organizations have overcome them. Students will learn how to gain "quick wins" that build support, and then use the flexibility of Scrum to maximize value creation across the entire process.

Mit Scrum lässt sich bei der Softwareentwicklung flexibel auf veränderte Marktbedingungen reagieren. Noch während der Entwicklung können neue Erkenntnisse in die weitere Planung integriert werden. Dieses Buch beschreibt die Scrum-Entwicklungsmethode und zeigt auf, wie Software in kleinen Inkrementen von maximal 30 Tagen entwickelt wird, sodass nach jedem Inkrement die Richtung der Entwicklung geändert werden kann. Es wendet sich an Führungskräfte und IT-Manager, die Scrum im Unternehmen einführen möchten, um mehr Produktivität, Qualität, Wertschöpfung, Kontrollierbarkeit, Vorhersagbarkeit und Zufriedenheit in der Softwareentwicklung zu gewinnen. Sie erfahren auch, wie Sie mit Scrum Risiken im Projekt meistern und das Team dabei unterstützen können, erfolgreich zu sein. Aus dem Inhalt: • Warum jedes Unternehmen der Welt in 30 Tagen Software herstellen

kann • Wie man Software in 30 Tagen herstellt • Mit Scrum starten • Scrum auf Projektebene • Scrum-Fähigkeiten entwickeln • Unternehmensumstellung: tiefgreifende und nachhaltige Veränderung • Scrumming Scrum Im Anhang befinden sich unter anderem ein Glossar, der "Scrum Guide" sowie ein detaillierter Plan für die Unternehmensentwicklung, um Agilität zu erreichen.

Sie sind Führungskraft in agilem Kontext und Ihr Team arbeitet womöglich nach dem Scrum- Framework? Die Scrum.org als einer der international größten Zertifizierer hat mit der Professional Agile Leadership™ (PAL I) - Zertifizierung einen Ansatz vorgelegt, der sich mit den Herausforderungen und Aufgaben agiler Führung im Kontext von Scrum auseinandersetzt. Diesen Ansatz stellt der Autor, selbst seit Jahren als Berater und Trainer in diesem Bereich tätig, vor. Der Aufbau des Buches richtet sich dabei am Themenkatalog der Prüfung aus. Das Buch legt aber großen Wert darauf, nicht nur reine Prüfungsvorbereitung zu leisten, sondern den Fokus auf die Umsetzbarkeit im täglichen Leben zu legen. Das vorliegende Buch ist kein offizielles Lehrwerk der Scrum.org - Professional Agile Leadership™ (PAL I) ist ein eingetragenes Warenzeichen der genannten Organisation. Es wurde basierend auf den Aussagen der Scrum Guide V. 2020 aktualisiert und angepasst.

Das Erscheinen des Scrum-Guide 2020 im November bedeutete für viele Firmen eine Verunsicherung. Was bedeutet das für unsere Scrum-Implementation? Peter S. Goldberg, Berater und erfolgreicher Scrum-Master und Coach seit einem Dutzend Jahren, zeigt in dieser Übersicht Veränderungen des Scrum-Guide 2020 im Vergleich zum Scrum-Guide 2017 auf und stellt dar, wo sich Anpassungsempfehlungen für den erfolgreichen Scrum-Einsatz ergeben. Seine Erkenntnis aus dem neuen Scrum-Guide: "Scrum bleibt Scrum - es gibt keine fundamentalen Veränderungen. Allerdings haben die Autoren des Guide, Jeff Sutherland und Ken Schwaber, in der neuen Version wichtige Ansätze für noch mehr Erfolg mit Scrum herausgearbeitet. Damit wird Scrum noch erfolgreicher und effizienter."

This pocket guide is the one book to read for everyone who wants to learn about Scrum. The book covers all roles, rules and the main principles underpinning Scrum, and is based on the Scrum Guide Edition 2013. A broader context to this fundamental description of Scrum is given by describing the past and the future of Scrum. The author, Gunther Verheyen, has created a concise, yet complete and passionate reference about Scrum. The book demonstrates his core view that Scrum is about a journey, a journey of discovery and fun. He designed the book to be a helpful guide on that journey. Ken Schwaber, Scrum co-creator says that this book currently is the best available description of Scrum around. The book combines some rare characteristics: • It describes Scrum in its entirety, yet places it in a broader context (of past and future). • The author focuses on the subject, Scrum, in a way that it truly supports the reader. The book has a language and style in line with the philosophy of Scrum. • The book shows the playfulness of Scrum. David Starr and Ralph Jocham, Professional Scrum trainers and early agile adopters, say that this is the ultimate book to be advised as follow-up book to the students they teach Scrum to and to teams and managers of organizations that they coach Scrum to.

Unternehmen in Deutschland schwören auf Scrum Jedes zweite deutsche Unternehmen setzt in der IT auf agile Projektmanagementmethoden. Die überwiegende Mehrheit davon setzt auf Scrum Folgen auch Sie diesem Trend und erhöhen Ihre

Berufschancen und Karriereperspektiven mit einer Zertifizierung! Kaufen Sie dieses Buch und bereiten sich gezielt auf die Prüfung Scaled Professional Scrum (SPS) vor oder vertiefen Ihr Wissen zum Thema Scrum und Nexus. Übersicht: -Das agile Manifest -Scrum Framework ausführlich erklärt -basierend auf dem aktuellen Scrum Guide 2017 -Nexus Guide -Quiz nach jedem thematischen Abschnitt -weiterführende Techniken (User Story, Planning Poker...) -vollständige Prüfungssimulation mit prüfungsnahen Fragen -ausführliche Erklärungen zu den Fragen um detailliertes Wissen aufzubauen Ich wünsche Ihnen auf Ihrem Weg zur Prüfung und bei der späteren Arbeit viel Erfolg! Das Buch hilft Ihnen dabei, die Vorbereitung auf die Prüfung Scaled Professional Scrum (SPS) möglichst einfach zu gestalten. Es vermittelt gezielt das Wissen, welches im Assessment benötigt wird und enthält prüfungsnahen Fragen. Darüber hinaus ist es als Handbuch und Nachschlagewerk für den Scrum Master und auch alle weiteren Mitglieder des Scrum Teams gedacht. Vom Anfänger bis zum Profi. Es erklärt in unterschiedlichen Abschnitten alle Rollen, Ereignisse und Artefakte des Scrum als auch Nexus Rahmenwerks. Vorteile für Sie und Ihr Unternehmen: - qualitativ bessere Projektergebnisse - schnellere Umsetzung von Projekten - schnellere Aufdeckung der wirklichen Probleme (Inspect and Adapt) - höhere Mitarbeitermotivation durch eigenverantwortliches Arbeiten Zögern Sie nicht länger, starten Sie jetzt durch!  
[Copyright: e601eb8963323ab87db1de7341a8cca3](#)