

## Dantdm Trayaurus And The Enchanted Crystal

Hilary Westfield will Piratin werden: schließlich knüpft sie Seemannsknoten schneller als jeder Matrose, kann 37 Minuten Wasser treten - und besitzt ein scharfes Schwert. Es gibt nur ein Problem: Der fast ganz ehrbare Club der Piraten weigert sich, Mädchen aufzunehmen - und so wird Hilary stattdessen auf Miss Pimms Internat für feinfühligere Damen geschickt. Doch Hilary ist nicht bereit, ein Leben mit Petticoats und Benimmunterricht zu führen. So flüchtet sie mit ihrem vorlauten Wasserspeier, heuert auf einem Piratenschiff an und gerät mitten hinein in ein großes Abenteuer um den magischen Schatz.

Als aus heiterem Himmel die Direktorin und ihr Bruder beim Sonntagsessen vor ihren Augen tot umfallen, haben die sieben Schülerinnen des St. Etheldra Mädcheninternats die Wahl: Entweder sie erzählen von den Todesfällen und werden nach Hause geschickt, oder sie vertuschen den Vorfall und haben die fantastische Chance, das Mädcheninternat selbst zu führen – ganz ohne die Kontrolle von Erwachsenen! Also schaufeln sie den beiden ein Grab im Garten und pflanzen einen hübschen Kirschbaum darauf. Doch das ist erst der Anfang. Für ihren Traum von der eigenen Schule verstricken sich die Mädchen in ein fulminantes Netz aus raffinierten Lügen, während der Mörder noch frei herumläuft ... Eine skurrile Krimi-Komödie mit viel schwarzem Humor. Für Buchflüsterer Archie Greene beginnt das zweite Lehrjahr in der magischen Bibliothek mit einem düsteren Vorzeichen. Ein geheimnisvolles Feuermal erscheint auf der Handfläche einiger Lehrlinge und die Schutzzauber der Bibliothek versagen. Das kann nur eines bedeuten: Das Buch der Macht, in dem die Zauber geschrieben stehen, verblasst. Nur ein Magieschreiber könnte die Sprüche erneuern. Doch jemanden mit einem solchen Talent hat es seit Jahrhunderten nicht mehr gegeben ... Fantastische Kinderbuch-Reihe für Mädchen und Jungen ab 11 Jahren, die Magie, Spannung und Abenteuer lieben. Im Mittelpunkt der originellen Geschichte von Debütautor D. D. Everest stehen magische Bücher und ein sympathischer Protagonist, der sich plötzlich in einer Schule der Buchbinderei wiederfindet und zusammen mit seinen neuen Freunden auf echte Zauberbücher aufpassen muss. "Archie Greene und der Fluch der Zaubertinte" ist der zweite Band einer Buchreihe. Der Titel des ersten Bandes lautet "Archie Greene und die Bibliothek der Magie".

Hilo richtet sich auf der Erde ein und bereitet sich auf seinen nächsten großen Kampf mit Razorwark vor. Natürlich stehen ihm dabei auch D.J. und Gina wieder zur Seite. Schon bald öffnen sich unzählige Portale in Parallelwelten und schleudern Wikinger Nilpferde, Monster aller Art, eine magische Ninja-Katze und mutiertes Gemüse auf die Erde. Gemeinsam müssen die Freunde dafür sorgen, dass ihre Welt nicht im völligen Chaos untergeht.

DanTDM: Trayaurus and the Enchanted Crystal Hachette UK

Die Schnüfflergasse ist berühmt-berüchtigt: Eine ganze Straße voller Detektive und an ihrem Ostende wohnt Hugo Abercrombie, der beste Detektiv der Welt. Doch während die Klienten vor Abercrombies Haus täglich Schlange stehen, leiden die restlichen Detektive unter zu wenigen Aufträgen. So ergeht es auch Onkel Gabriel, bei dem der Waisenjunge Toby seit Kurzem wohnt. Da flattert eines Tages ein Brief ins Haus: Der beste Detektiv der Welt will sich zur Ruhe setzen und ruft einen Wettbewerb aus, um

seinen Nachfolger zu küren. Mit dem Preisgeld wären Onkel Gabriels Geldsorgen sofort vergessen, aber dieser weigert sich, der Einladung seines Konkurrenten zu folgen. Heimlich meldet Toby sich schließlich selbst an. Doch kaum haben sich die Detektive für den Wettstreit in Coleford Manor eingefunden, gibt es den ersten Toten: Hugo Abercrombie selbst!

In einer nicht allzu fernen Zukunft sind Kobi und sein Vater die vermeintlich einzigen Überlebenden einer weltweiten Katastrophe. Um die durch den Klimawandel verursachte weltweite Nahrungsknappheit zu beenden, wurde einige Jahre zuvor ein gentechnisch verändertes Hormon namens Waste entwickelt, das jedoch verheerende Folgen für Mensch und Umwelt hatte. Binnen kurzer Zeit gerieten Flora und Fauna außer Kontrolle: fleischfressende Würgepflanzen und gigantische Kreaturen zerstörten ganze Städte. Als Kobis Vater verschwindet, macht der Junge sich auf die Suche nach ihm – und trifft auf weitere Überlebende! Gemeinsam mit ihnen kämpft er sich durch die verwilderte Stadt. Doch schon bald lernt Kobi, dass die tödlichen Pflanzen nicht die größte Gefahr darstellen.

So lange sie sich erinnern können, haben die beiden Endermen Fin und Mo im mysteriösen ?Ende? gelebt. Am Rande der großen Endermen-Stadt Talos erkunden sie antike Ruinen unter dem wachsamen Blick des mächtigen Enderdrachen. Sie haben alles, was sie brauchen und wissen alles, was sie über ihre Welt wissen müssen - bis sie auf die Fremden aus einer anderen Dimension treffen. Die Invasoren heißen Menschen und sie sind gekommen, um den Enderdrachen zu töten. Fin und Mo sind bereit, ihr Haus vor den Eindringlingen zu schützen, aber als sie sich den Menschen gegenübersehen, stellen sie fest, dass sie nicht so kampfbereit sind, wie sie gedacht hatten. Unvorbereitet sind die Zwillinge mitten in einem Krieg zwischen den Endermen und den Menschen gefangen, und die Zukunft ihres Hauses steht auf dem Spiel.

New York Times bestselling authors and YouTube sensations Pat and Jen from the Minecraft-inspired channel PopularMMOs fall into a “hole” new world of adventure in their exhilarating second graphic novel. Fans of DanTDM: Trayaurus and the Enchanted Crystal and Minecraft: The Crash will love the second graphic novel from PopularMMOs, full of hilarious jokes, thrilling action, and all of your favorite characters in an exciting new setting. After Pat and Jen saved Bomby, their cat Cloud, and one hundred friendly zombies from the clutches of Evil Jen and brought them home from the underworld, they thought their adventuring days were over. But ever since their return, more mysterious new holes have started appearing—and more and more of their friends have started disappearing! After Jen stumbles into one and Pat rushes after her, they find themselves trapped in a dark, dank boomium mine. Now Pat and Jen need to free their friends, figure out who’s behind this evil plot, and find a way to get back home—before it’s too late. In this sequel to their New York Times bestselling graphic novel, go on a brand-new adventure with PopularMMOs, one of the most popular YouTubers in the world with over 19 million subscribers and 12 billion views!

«Propeller-Opa» hat mir so viel Spaß gemacht, dass ich mir zeitweise einen Enkel gewünscht habe. (Jürgen von der Lippe) Vor vielen Jahren, als noch Krieg herrschte, war Jacks Opa ein berühmter Pilot. Aber nun wird er immer verwirrter im Kopf. Und als Opa ins Altersheim Twilight Towers kommen soll, das von der finsternen Vorsteherin Miss Swine geführt wird, ist Jack entschlossen, seinem Opa zur Flucht zu verhelfen. Doch die böse Vorsteherin ist ihnen dicht auf den Fersen ...

New York Times bestselling authors and YouTube sensations Pat and Jen from the Minecraft-inspired channel PopularMMOs fall into a "hole" new world of adventure in their exhilarating second graphic novel. Fans of DanTDM: Trayaurus and the Enchanted Crystal and Minecraft: The Crash will love the second graphic novel from PopularMMOs, full of hilarious jokes, thrilling action, and all of your favorite characters in an exciting new setting. After Pat and Jen saved Bomby, their cat Cloud, and one hundred friendly zombies from the clutches of Evil Jen and brought them home from the underworld, they thought their adventuring days were over. But ever since their return, more mysterious new holes have started appearing-and more and more of their friends have started disappearing! After Jen stumbles into one and Pat rushes after her, they find themselves trapped in a dark, dank boomium mine. Now Pat and Jen need to free their friends, figure out who's behind this evil plot, and find a way to get back home-before it's too late. In this sequel to their New York Times bestselling graphic novel, go on a brand-new adventure with PopularMMOs, one of the most popular YouTubers in the world with over 19 million subscribers and 12 billion views!

Wir würden an dieser Stelle gern von den zwei tapferen Helden dieses Buches erzählen, Cassandra und Max-Ernest, und davon, wie ein geheimnisvolles Kästchen, die „Symphonie der Düfte“, die beiden auf die Spur eines Zauberers führt, der unter rätselhaften Umständen verschwunden ist. Wir würden gern von den haarsträubenden Abenteuern erzählen, die die beiden dann erleben, von den vertrackten Rätseln, die sie lösen, von den ruchlosen Schurken, die sie bekämpfen müssen. Aber leider können wir all dies nicht verraten! Denn sonst würdest du das Buch vielleicht lesen wollen. Doch das wäre einfach zu gefährlich! Denn dieses Buch enthält ein Geheimnis - um nicht zu sagen: das größte Geheimnis der Menschheit!!

Unter dem Namen Girl Online schreibt die 15-jährige Penny einen Blog über die täglichen Dramen in der Schule. Über Jungs, über ihre verrückte Familie – und über die Panikattacken, die sie seit einiger Zeit immer wieder bekommt. Außer ihrem besten Freund Elliot weiß niemand, wer die Autorin dieses Blogs ist, dessen Fangemeinde immer größer wird. Im wirklichen Leben sinkt Pennys Fangemeinde dagegen nach einem megapeinlichen Auftritt in der Schule weit unter Null. Da kommt ein Auftrag der Eltern in New York gerade recht. Penny darf mitkommen und trifft den hinreißenden Noah, der Gitarre spielt und in den sie sich sofort verliebt. Die beiden verbringen Weihnachten und ein unvergessliches Silvester

zusammen. Doch erst als sie wieder nach Hause kommt, erfährt Penny, dass Noah ihr nicht alles erzählt hat ... Mit Leseprobe zu Band 2

In diesen intimen Erinnerungen über sein Leben abseits der Videokamera berichtet Connor Franta von den Erfahrungen, die er auf seiner Reise vom Kleinstadt-Jungen zur Internet-Sensation machte. Über den Kampf mit seiner Identität, seinem Körper und seiner Sexualität als Teenager und sein Outing; über die Entscheidung im Alter von kaum zwanzig Jahren, seinen kreativen und künstlerischen Leidenschaften zu folgen, womit er den Grundstein für eine Karriere als YouTube-Star, Philanthrop, Unternehmer und Stil-Trendsetter legte. Connor erzählt intelligent, humorvoll und voller Zuversicht von seinem Leben und erteilt dabei den Lesern wertvolle Ratschläge für ihren eigenen Weg. Seine Worte werden bei allen, die im digitalen Zeitalter groß werden, auf fruchtbaren Boden fallen, aber sie sind auch eine zeitlose Botschaft für Menschen in jedem Alter: Habe keine Angst vor dir selbst und tue das, was du wirklich tun willst. Hochwertig gestaltet und mit Fotografien aus Connors Familienalbum, ist dieses Buch ein Muss für alle, die Inspiration für ihre eigene Reise zu sich selbst suchen.

From the mind of one of the most popular YouTubers of all time, DanTDM, comes a graphic novel adventure that reimagines the Minecraft-style worlds and characters he's created like you've never seen them before. After a day of experiments, Trayaurus and DanTDM are about to call it a night when a strange-looking crystal plummets to earth, breaking into five pieces that scatter far and wide. DanTDM and Trayaurus recover one of the shards and quickly realise they are in possession of an object more powerful than anything they've ever known. Word reaches DanTDM and Trayaurus that other pieces of crystal have been recovered - a group of pigs have harnessed the crystals' power to enable them to talk. But they're not alone - their archenemy Denton has also found a shard and manipulated its power for evil. He has created a cloning machine, producing a terrifying, marauding army intent on hunting down the remaining crystals in his effort to become all-powerful. It's down to DanTDM and Trayaurus to stop him. Will they prevail, or will the forces of evil be too great for them to overcome?

Eine Klasse für sich: Wendy Walkers »Nicht alles ist vergessen« ist hoch manipulative Psycho-Spannung auf internationalem Bestseller-Niveau. Du musst dich erinnern, Jenny. Du musst dich erinnern, was in jener Nacht im Wald geschehen ist. Fairview, eine beschauliche Kleinstadt in Connecticut. Die 16-jährige Jenny Kramer wird Opfer einer brutalen Attacke und kommt schwer traumatisiert ins Krankenhaus. Dort wird ihr auf Wunsch ihrer Eltern ein Medikament verabreicht, das ihr helfen soll. Ein Medikament, das jegliche Erinnerung an den schrecklichen Vorfall auslöscht. Danach hat Jenny keine Bilder mehr für das, was passiert ist. Da ist nur noch Schwärze. Sie bemüht sich weiterzuleben wie zuvor, beinahe so, als ob nichts geschehen wäre, während ihre Mutter Charlotte krampfhaft versucht, so etwas wie

Normalität wiederherzustellen, und ihr Vater Tom wie besessen ist von dem Gedanken, den Täter, der seiner Tochter das angetan hat, zu überführen. Doch das Nicht-Erinnern-Können wird für Jenny mehr und mehr zu einem Albtraum. Denn ihr Körper weiß noch immer, was ihm angetan wurde. Gemeinsam mit dem Psychiater Alan Forrester, der auf Fälle wie Jenny spezialisiert ist, versucht sie, Stück für Stück Licht in das Dunkel jener Nacht zu bringen, die Chronologie der Ereignisse wiederherzustellen. Aber kann sie denen, die sie dabei unterstützen wollen, vertrauen? Wie manipulierbar ist Erinnerung? Und helfen die Erinnerungen, die langsam zu ihr zurückkommen, wirklich, den Schuldigen zu finden?

»Dieses Buch dürfen Sie auf keinen Fall verpassen!« Karin Slaughter

Dunkelheit hatte sich über die Stadt gesenkt. Merkwürdige Dinge geschahen. Kinder legten beim Zubettgehen einen Zahn für die Zahnfee unter ihr Kopfkissen, doch am nächsten Morgen fanden sie ... eine tote Schnecke, eine lebende Spinne, Aberhunderte Ohrwürmer, die unter dem Kissen herumkrabbelten. Hier war Böses am Werk. Aber wer oder was steckte dahinter?

Stell dir vor du kannst zum ersten Mal im Leben sehen – und es war vorher schöner An seinem ersten Tag in der neuen Schule fasst der blinde, sechzehnjährige Will Porter einem Mädchen aus Versehen an die Brüste und setzt sich in der Kantine bei jemandem auf den Schoß. Von da an kann es nur bergauf gehen, oder? Während Will sich langsam eingewöhnt, verliebt er sich in die bezaubernde stille Cecily. Dann bietet sich ihm eine unvorhergesehene Möglichkeit: eine neuartige Operation, die es Will zum ersten Mal in seinem Leben ermöglichen könnte zu sehen. Doch das ist viel schwieriger als Will es sich jemals ausmalen konnte, und er lernt bald, dass diese sehende Welt ihm Geheimnisse vorenthalten hat. Es stellt sich heraus, dass Cecily nicht den traditionellen Vorstellungen von Schönheit entspricht – tatsächlich war alles, was er über ihr Aussehen gehört hatte, eine Lüge. Seine sogenannten Freunde haben sie sich ausgedacht, um die beiden zusammenzubringen. Ist es überhaupt entscheidend, wie Cecily aussieht? Eigentlich nicht. Aber warum fühlt sich Will dann so betrogen?

Hamster-Dino-Mutant gegen Riesen-Eichhörnchen! Sam traut seinen Augen nicht: Ein riesiges, gefährliches Eichhörnchen streift durch den Wald hinter der Schule! Hat er jetzt völlig den Verstand verloren? Als eines Morgens das Wissenschaftslabor der Schule zerstört ist und Schüler von seltsamen Beobachtungen berichten, glaubt niemand Sams Geschichte vom Riesen-Eichhörnchen. Stattdessen fällt der Verdacht auf Sams Schützling: den Klassenhamster Hamstersaurus Rex. Dem sympathischen Nagetiermutanten droht daraufhin ein Aufenthalt in einer Anstalt für schwer erziehbare Haustiere, es sei denn, Sam gelingt es, seine Unschuld zu beweisen. Seine Nachforschungen führen Sam zu einem geheimen Labor des Fast-Food-Konzerns Smiles Corp. Werden dort etwa verbotene Experimente durchgeführt ...?

Alle denken, Max wäre ertrunken. Nur seine beste Freundin Charlie glaubt das nicht. Schließlich war sie dabei, als er am Mühlsee ins Wasser sprang. Sie allein weiß, was genau dort passiert ist. Unheimliche Wesen haben ihn in eine andere Welt entführt! Aber Charlie kann

Max in ihren Träumen sehen und sie ist überzeugt, sie muss nur seinen Spuren folgen, um ihn nach Hause zu holen. Und so folgt Charlie ihnen, selbst über die Grenzen dieser Welt hinaus – ins Schattenland ...

Nächtliche Entführung aus dem Zoo: Der Zoowärter dreht seine Runde im Zoo und wünscht allen Tieren eine gute Nacht. Dabei bemerkt er nicht, dass ihm der schlaue Gorilla den Schlüsselbund entwendet. Dieser trottet ihm hinterher und entlässt ein Tier nach dem anderen klammheimlich aus dessen Käfig. Vom Elefanten bis zum Gürteltier folgen nun alle Tiere dem müden Wärter bis in sein Schlafzimmer, wo sich alle gemütlich schlafen legen. Als die Wärtersfrau ihrem Schatz gute Nacht wünscht, antwortet die ganze Tierschar darauf höflich. Die Frau erschrickt und bringt pflichtbewusst alle Ausreisser zurück in ihre Käfige, ausser dem gefitzten Gorilla, der es wieder schafft, sich bei den Eheleuten genüsslich einzunisten. Ein lustiges Zoonachbereitungs- und Einschlafpappbuch mit köstlichen Bildern, das mit wenigen Worten sehr aussagekräftig ist und in Amerika bereits zu einem Riesenerfolg wurde. Wunderbar auch schon für die Kleinsten ein wahrer Bilderbuchschatz. Ab 3 Jahren, ausgezeichnet, Silvia Zanetti.

Du wirst nie glauben, was ich erlebt habe. Aber wenn du das liest, steckst du längst mittendrin. Vielleicht stolperst du schon seit einer Weile über diese verrückte Insel. Vielleicht bist du auch gerade erst hier gestrandet. Du bist verwirrt, fühlst dich total verloren und hast eine Scheißangst - das Gefühl kenne ich nur zu gut. Wenn du nicht aufpasst, wird dich die Insel verschlingen und in Einzelteilen wieder ausspucken. Für dich habe ich dieses Buch hier zurückgelassen. Lies es. Du wirst jede Hilfe brauchen, die du kriegen kannst ... Der erste offizielle Minecraft-Roman: Hochspannung von Bestsellerautor Max Brooks

Das Tagebuch war in brüchiges braunes Leder gebunden und sah aus wie handgemacht. "woher hast du das ?", fragte Alison. Die Freunde Max und Alison könnten nicht gegensätzlicher sein: Max ist immer auf der Suche nach neuen

»Ich wollte immer nur eins: keine Prinzessin mehr sein. Und dann lande ich in einem Zimmer mit einem Mädchen, das von Prinzessinnen besessen ist!« Ellie ist eine echte Prinzessin, die sich nichts mehr wünscht, als normal leben zu können. Lottie ist ein ganz normales Mädchen, das sich nichts mehr wünscht, als Prinzessin zu sein. Als sich ausgerechnet diese beiden im Internat Rosewood Hall ein Zimmer teilen müssen, liegt die Lösung auf der Hand: Sie tauschen heimlich die Rollen. Doch in Rosewood ist auch sonst nicht jeder, wer er zu sein scheint, und eine Geheimorganisation hat es auf die Prinzessin abgesehen - ohne zu wissen, welche nun die richtige ist ... Nur mit Mut, Entschlossenheit und absoluter Loyalität können die Freundinnen sich gegenseitig retten. Denn Prinzessin ist mehr als ein Titel – Prinzessin bist du im Herzen! Alle Bände der Serie »Prinzessin undercover«: Band 1: Geheimnisse Band 2: Enthüllungen Band 3: Entscheidungen Band 4: Hoffnungen (erscheint im Winter 2020) Weitere Bände sind in Vorbereitung.

Stacy, ein zwölfjähriges Mädchen, lebt als Mitglied eines Rudels von sechs Wölfen im Wald. Als »Familie« haben sie es sich zur Aufgabe gemacht, die Tiere und den Wald zu beschützen. Immer wieder gelingt es ihnen, in spannenden und dramatischen Aktionen Tiere in Not zu retten. Aber plötzlich ist das ungewöhnliche Rudel selbst in Gefahr: fremde Wölfe haben Schafe aus dem naheliegenden Dorf gerissen, und alle Wölfe werden zum Abschuss freigegeben. Die Lage spitzt sich zu, als Stacy herausfindet, dass der Wald, in dem sie leben, für den Bau eines großen Freizeitparks gerodet werden soll. Von nun an kämpfen Stacy und ihre Wölfe nicht mehr nur für die Rettung der hier ansässigen Tierwelt, sondern auch um ihr eigenes Leben und ihr Zuhause.

Todi ist zum Außergewöhnlichen Lehrling des großen Zauberers Septimus Heap geworden. Doch ihrem Gegner, dem bösen Hexer Oraton-Marr, ist es gelungen, das Orm-Ei zu stehlen. Er setzt alles daran, es auszubrüten und das schlüpfende Orm-Baby

an sich zu binden. Das wäre eine Katastrophe, denn damit wäre alle Zauberkraft gegenüber der schwarzen Magie machtlos. Todi und ihren Freunden Oskar und Ferdie bleibt nicht mehr viel Zeit, das Ei zu finden. Die Fantasy-Abenteuer der jungen FährtenFinderin Todi gehen weiter: Lesevergnügen pur!

New York Times Bestseller! Minecraft-inspired YouTube star PopularMMOs brings everyone's favorite characters to life in a thrilling adventure to save their friend, battle the undead, and escape the hole new world they've crashed into with one unfortunate misstep. Fans of DanTDM: Trayaurus and the Enchanted Crystal and Zach King: My Magical Life will love this PopularMMOs graphic novel adventure, filled with hilarious jokes, thrill-a-minute action, and beloved characters. When Pat and Jen stumble into a hidden hole while playing hide-and-seek, they find that they're trapped in a dangerous underworld and that their good friend, Bomby, has been kidnapped! Now it's up to our daring duo and their "friend" Carter to battle the zombies, find the castle, and get back home before it's too late. Can Pat and Jen find Bomby and flee the underworld before they get zombified by the evilest villain of them all—Evil Jen? One of the most popular YouTubers in the world, with over 13 million subscribers and 10 billion views, PopularMMOs brings together one magical unicorn, one talking cloud, an enormous golem, a dimwitted ship captain, and one oblivious cat in this heart-stopping adventure, as Pat and Jen try to rescue their friends from the zombie-filled new world they've fallen into with a single regrettable stumble.

Over the past forty years, media education research has emerged as a historical, epistemological and practical field of study. Shifts in the field—along with radical transformations in media technologies, aesthetic forms, ownership models, and audience participation practices—have driven the application of new concepts and theories across a range of both school and non-school settings. The Handbook on Media Education Research is a unique exploration of the complex set of practices, theories, and tools of media research. Featuring contributions from a diverse range of internationally-recognized experts and practitioners, this timely volume discusses recent developments in the field in the context of related scholarship, public policy, formal and non-formal teaching and learning, and DIY and community practice. Offering a truly global perspective, the Handbook focuses on empirical work from Media and Information Literacy (MIL) practitioners from around the world. The book's five parts explore global youth cultures and the media, trans-media learning, media literacy and scientific controversies, varying national approaches to media research, media education policies, and much more. A ground breaking resource on the concepts and theories of media research, this important book: Provides a diversity of views and experiences relevant to media literacy education research Features contributions from experts from a wide-range of countries including South Africa, Finland, India, Italy, Brazil, and many more Examines the history and future of media education in various international contexts Discusses the development and current state of media literacy education institutions and policies Addresses important contemporary issues such as social media use; datafication; digital privacy, rights, and divides; and global cultural practices. The Handbook of Media Education Research is an invaluable guide for researchers in the field, undergraduate and graduate students in media studies, policy makers, and MIL practitioners.

From the mind of one of the most popular YouTubers of all time, DanTDM, comes a graphic novel adventure that reimagines the Minecraft-style worlds and characters he's created like you've never seen them before.

"Wir alle kennen absolut perfekte Jungen und Mädchen. Sie wohnen in absolut perfekten Häusern, die ihren absolut perfekten Eltern gehören. Sie ziehen sich absolut perfekt an, benehmen sich absolut perfekt und führen ein absolut perfektes Leben. Das ist absolut schrecklich. Sie sind nämlich absolut langweilig. Und deshalb ist es ein Glück, dass diese Geschichte nicht von so einem Kind handelt." Der 11-jährige Archer will die Welt erforschen, vom Dschungel bis zur Wüste – genau wie seine Großeltern! Doch die verschwanden vor zwei Jahren spurlos bei einer Expedition am Südpol. Seitdem lassen Archers Eltern ihn kaum noch vor die Tür. Schluss mit der Entdecker-Tradition! Aber Archer wäre nicht Archer, wenn er nicht trotzdem überall Abenteuer finden würde – mit wilden sprechenden (ausgestopften) Tieren und gefährlichen Nachbarschafts-Monstern (wie der fiesen Mrs. Feasley). Und als eines Tages ein einäugiger Kapitän vor Archers Tür auftaucht und ihm einen Haufen Koffer mit Reiseaufzeichnungen übergibt, steht für Archer fest: Er muss zum Südpol reisen und seine Großeltern finden!

[Copyright: ceb9436c0b1aa3b2ae7cdf2242e4182](#)