

## Android Studio Sviluppare Vere Applicazione Android Partendo Da Zero 2

Videocorsi in ebook: una modalità integrata per la fruizione di contenuti testuali e audio/video. All'interno dell'ebook trovi i link per i video in streaming e il testo riguardante la lezione. Puoi inoltre effettuare il download completo di tutti i video (60 minuti totali), per visualizzarli separatamente e autonomamente, andando alla sezione dedicata. In questa collana di videocorsi integrati in ebook troverai validi strumenti pratici che ti porteranno ad acquisire un'immediata capacità e consapevolezza di utilizzo per metterti nelle condizioni di sviluppare applicazioni efficacemente con Corona SDK partendo da zero. Ogni video è strutturato in obiettivi; ognuno degli obiettivi è propedeutico al successivo e ti permetterà di accrescere progressivamente la tua conoscenza del framework e la tua capacità di sviluppare in modo autonomo applicazioni sempre più complesse e variegate. Se una lezione oppure un obiettivo non ti saranno subito chiari potrai rivederli tutte le volte che desideri senza limiti. Nel secondo volume termineremo lo studio e l'approfondimento di un nuovo approccio alla programmazione a oggetti. Nel secondo esempio invece si focalizzeremo su due strumenti spesso molto utili: l'Alert Dialog per inviare messaggi di qualsiasi natura all'utente e il Set Activity Indicator per mostrare il caricamento o l'avanzamento di un processo. Passeremo quindi a un approfondimento sui widget per il controllo dell'interfaccia, strumenti molto utili a rendere i tuoi progetti più usabili e performanti. Affronteremo poi una tecnica di progettazione del file Config.Lua pensata per realizzare applicazioni universali. Il successivo esempio prevederà invece l'attivazione della vibrazione del dispositivo se presente, direttamente dal codice. Studieremo le funzioni di callback per il modulo, strumenti che ti permettono di rendere il codice più usabile se non desideri un approccio a oggetti. L'ultimo esempio invece sarà un approfondimento sulla generazione di numeri casuali, strumento molto utile ad esempio in simulazioni e videogames.

La versione 9 di Android, nome in codice Pie, offre novità interessanti dal punto di vista della funzionalità e del restyling grafico, e mette a disposizione degli sviluppatori un nuovo potente strumento, il linguaggio Kotlin, supportato ufficialmente da Google come linguaggio di programmazione per la piattaforma. Questo manuale insegna a creare applicazioni attraverso un approccio pratico, approfondendo capitolo dopo capitolo le tematiche con cui è necessario confrontarsi durante le fasi di sviluppo. Gli argomenti trattati spaziano dal primo utilizzo di Android Studio all'analisi di tutti i componenti architetturali, per arrivare alle fasi di test funzionale. Molta attenzione viene dedicata al design dell'interfaccia, al controllo del flusso di navigazione e all'ottimizzazione delle risorse e dei thread, senza dimenticare la sicurezza, la gestione dei permessi e i suggerimenti per la soluzione dei problemi più comuni. L'obiettivo è insegnare, passo dopo passo, a sviluppare applicazioni per smartphone, tablet e dispositivi wearable. Tutti gli esempi fanno uso di Kotlin e sono disponibili per il download.

Eine totgesagte Schuhmarke, die über Nacht zum ultimativ angesagten Modeartikel wird. Ein neu eröffnetes Restaurant, das sofort zum absoluten Renner wird. Der Roman einer unbekanntes Autorin, der ohne Werbung zum Bestseller wird. Für den magischen Moment, der eine Lawine löst und einen neuen Trend begründen kann, gibt es zahlreiche Beispiele. Wie ein Virus breitet sich das Neue einer Epidemie gleich unaufhaltsam flächendeckend aus. So wie eine einzelne kranke Person eine Grippewelle auslösen kann, genügt ein winziger, gezielter Schubs, um einen Modetrend zu setzen, ein neues Produkt als Massenware durchzusetzen oder die Kriminalitätsrate in einer Großstadt zu senken. „Tipping Point“ zeigt, wie wenig Aufwand zu einem Mega-Erfolg führen kann.

Android, il sistema operativo per dispositivi mobili creato da Google, e Google Play, l'app store dedicato, continuano a infrangere record di utenti. La versione Jelly Bean apre agli sviluppatori un mondo di nuove possibilità che chiunque si occupi di programmazione in ambito mobile non può più permettersi di ignorare. Il testo, attraverso un approccio pratico, si articola in un percorso formativo che guida il lettore nella realizzazione di un'applicazione, approfondendo di volta in volta i temi che le diverse fasi dello sviluppo comportano. L'obiettivo è quello di mettere nelle mani dello sviluppatore gli strumenti necessari a progettare, realizzare e pubblicare su Google Play applicazioni funzionali per smartphone e tablet. Gli argomenti trattati spaziano dalla gestione dell'interfaccia alle comunicazioni tra le componenti, dall'interazione con il Web ai metodi di programmazione avanzata.

YouTube-Videos schauen kann jeder, aber wie wäre es, wenn du selbst einen Stop-Motion-Trickfilm produzieren würdest? Lass die Puppen tanzen, vermische Real Life und Fantasy. Denke dir eine Geschichte aus und bastele aus einfachen Materialien Figuren. Hintergründe und Sound-Dateien bieten wir dir zum Download an. Darüber hinaus findest du im Buch jede Menge Tipps zu Beleuchtung, Geräuschen, Anordnung der Figuren und Spezialeffekten. Sei kreativ, bearbeite die Videos am Computer weiter und verblüffe Freunde und Familie mit deinem Video. Wir zeigen dir Schritt für Schritt, wie es geht. Bestens geeignet für Kinder und Jugendliche ab 10 Jahre.

3 aufregende Liebesgeschichten, die Sie erröten lassen werden. Er ist der absolute Traummann und wartet nur auf Sie. Humor, Zärtlichkeit, Geheimnisse und Leidenschaft bilden den Kern dieser Romanzusammenstellung von Addictive Publishing mit dem jeweils ersten Band der folgenden Buchreihen: - Er, ich und das Baby von Lola Dumas - Freundschaft Plus. Gemeinsamkeiten und noch vieles mehr von Rose M. Becker - Dark Light – Für immer seins von Alice H. Kinney Die Geschichten in dieser Romanzusammenstellung können unabhängig voneinander gelesen werden.

Das Praxishandbuch Bibliotheksmanagement ist wie der Vorgängerband Frankenberger/Haller: Die moderne Bibliothek ein Handbuch zu allen Aspekten der Bibliotheksorganisation. Aus Sicht der Bibliothekspraxis bietet es eine aktuelle Standortbestimmung und einen Überblick über alle Aspekte des Bibliotheksmanagements in Deutschland. Besonderer Wert wird dabei auf die Darstellung von aktuellen Entwicklungen unter Berücksichtigung des internationalen Kontexts gelegt. In einem ausführlichen

Schlusskapitel wird ein Ausblick auf die wichtigsten Trends der Bibliotheksarbeit gegeben.

Gabriel Ich bin der Kronprinz von Villroy, Erbe eines Königreichs und dazu verpflichtet, zu heiraten und einen Thronerben zu zeugen. Ich hatte ein diskretes Arrangement über königliche Kanäle erwartet, doch was ich bekommen habe, ist ein Palast voller Frauen, die um meine Hand streiten. Und wie „gewinnen“ sie dieses barbarische Spiel, das meine ausgefuchste Mutter eingefädelt hat? Indem sie sich einfallen lassen, was keinem von uns gelungen ist – wie man die strauchelnde Wirtschaft des Königreichs retten kann – und das durch eine Serie von Herausforderungen. Dieser Zirkus ist unter der Würde eines Mannes von meinem Rang! Beweisstück A: diese schlüpfrige Amerikanerin, bar jeglicher Manieren mit den viel zu engen Kleidern, die die Horde anführt. Jemanden wie sie könnte ich nie lieben – von heiraten ganz zu schweigen. Anna Der Plan hat sich so einfach angehört. Ich hatte geglaubt, hier zu sein, um das Erbe meiner Freundin abzuholen und mit dem Geld zurückzukommen, um sie aus dem Knast zu holen. (Scheinbar ist Prinzessin im Exil zu sein keine Entschuldigung für Identitätsdiebstahl.) Darum, ja – ich bin nicht wirklich von königlichem Blut. Ich bin eine Waise, eine Selfmadefrau und stolz darauf. Doch plötzlich finde ich mich im königlichen Wettstreit mit einem Haufen durchgeknallter Weiber „um unvorstellbare Reichtümer“ wieder. Ich stehe unter Zeitdruck, was bedeutet, dass ich diesen Wettkampf schnell gewinnen muss. Nur, dafür muss ich den Richter für mich gewinnen, den so heißen wie grimmigen Gabriel. Jetzt kämpfe ich um mehr als nur das Geld. Doch könnte ein Prinz sich je in eine Bürgerliche wie mich verlieben? Die Rourkes Serie! Königlicher Fang (Buch 1) Königlicher Hottie (Buch 2) Königlicher Darling (Buch 3) Königlicher Charmeur (Buch 4) Königlicher Playboy (Buch 5) Königlicher Spieler (Buch 6) Abtrünniger Prinz (Buch 7) Abtrünniger Gentleman (Buch 8) Abtrünniger Schlitzohr (Buch 9) Abtrünniger Engel (Buch 10) Abtrünniger Fratz (Buch 11) Abtrünniger Beschützer (Buch 12) Für mehr humorvolle zeitgenössische Romanzen sehen Sie sich Kylies andere Bücher an! Die Clover Park Serie Das Gegenteil von wild (Buch 1) Daisy schafft alles (Buch 2) In den Falschen verguckt (Buch 3) Ein Weihnachtsmann zum Küssen (Buch 4) Vermieter küsst man nicht (Buch 5) Nicht mein Romeo (Buch 6) Bring mich auf Touren (Buch 7) Clover Park Braut (Buch 7.5) Gewagte Verlobung (Buch 8) Retter in der Not (Buch 9) Eine verführerische Freundschaft (Buch 10) Ein Geschenk zum Valentinstag (Buch 11) Raus aus der Treitmühle (Buch 12) Die Clover Park Charmeuse Serie Beinahe drüber weg (Buch 1) Beinahe zusammen (Buch 2) Beinahe Schicksal (Buch 3) Beinahe verliebt (Buch 4) Beinahe romantisch (Buch 5) Beinahe frisch verheiratet (Buch 6) Die Happy End Buchclub Serie Hollywood Inkognito (Buch 1) Ärger im Anzug (Buch 2) Gewagtes Spiel (Buch 3) Förmliche Vereinbarung (Buch 4) Wenn der Bad Boy keiner ist (Buch 5) Ein Störenfried zum Verlieben (Buch 6) Schicksalsbegegnungen (Buch 7) Eine Romantische Chance (Buch 8) Ein sündhafter Flirt (Buch 9) Ein unbequemer Plan (Buch 10) Eine Happy End Hochzeit (Buch 11) Stichwort: gratis, gratis ebook, gratis Liebesromane, gratis Romantische Komödie

Nuova edizione: Supporto per Windows 10, ExFAT; nuove immagini esplicative. “Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni” (che abbrevieremo in TEPSIT) è una materia introdotta dalla recente riforma della scuola superiore ed è stata per la prima volta provata “sul campo” nell'anno scolastico 2012-13. Si tratta quindi di una materia nuova, anche se gran parte degli argomenti – in forma diversa – era già presente nel vecchio ordinamento. Le indicazioni ministeriali sugli argomenti oggetto del corso sono piuttosto generiche, e comprendono: Teoria dell'informazione; Sistemi operativi; Programmazione concorrente; Progettazione informatica; Programmazione di rete. Con l'eccezione del terzo punto, previsto per il quinto anno, non c'è neppure una distinzione precisa tra il terzo e quarto anno. Si tratta in ogni caso di argomenti molto vasti e in continua evoluzione, ed è praticamente impossibile svolgerli tutti allo stesso livello di approfondimento. La scelta di questo di libro di testo digitale è quella di presentare in ogni caso contenuti approfonditi, permettendo quindi ai docenti di “personalizzare” il corso in base ai propri gusti, conoscenze specifiche e richieste del territorio. La seconda scelta, è quella di spostare in questa materia la programmazione HTML e CSS, svolta in modo approfondito e ricco di esempi. L'obiettivo è quello di permettere attività pratiche di progettazione che sarebbero impossibili, nel terzo anno, per un progetto di programmazione: l'idea è di dare a TEPSIT la connotazione della “materia del web”; il tutto verrà rinforzato gli anni successivi con programmazione client-side, multimedia e nel quinto anno con la programmazione e i servizi server-side. L'eBook è organizzato in modo piuttosto semplice: è diviso in cinque MODULI principali, al loro interno troverete le varie sezioni organizzate in modo gerarchico, per facilitare la navigazione. Le sezioni sono generalmente: un'introduzione generale; l'esposizione degli argomenti, in modo gerarchico; sintesi dell'argomento; una sezione di approfondimento e di link esterni; esercizi. A fine modulo un breve riepilogo, con schemi riassuntivi ed esercizi conclusivi, generalmente più articolati di quelli visti nelle singole sezioni. A completare il tutto trovate alcune mappe mentali per meglio focalizzare gli argomenti. Al termine di ogni modulo troverete: una seconda serie di esercizi, un po' più articolati e generalmente senza soluzione (potrete rivolgervi al vostro professore per delucidazioni); spunti di riflessione su alcuni argomenti particolarmente spinosi. Il libro è ricco di definizioni: per aiutarvi a memorizzarle sono organizzate anche visivamente.

Frauen werden im ländlichen Virginia tot aufgefunden – alle auf groteske Weise getötet – und als das FBI den Fall übernimmt sind sie ratlos. Ein Serienmörder ist unterwegs, die Abstände zwischen den Morden werden immer kürzer und sie wissen, dass nur ein Agent gut genug ist um den Fall zu lösen: Spezialagentin Riley Paige. Riley ist beurlaubt, um sich von ihrer Begegnung mit dem letzten Serienmörder zu erholen, und so zerbrechlich wie sie ist, widerstrebt es dem FBI ihren brillianten Kopf zu nutzen. Trotzdem nimmt Riley, die sich ihren eigenen Dämonen entgegenstellen muss, den Fall an und ihre Suche führt sie durch die verstörende Subkultur von Puppensammlern, in die Häuser von zerbrochenen Familien, und in die dunkelsten Ecken des Verstandes eines Mörders. Während Riley sich Schicht für Schicht durch den Fall arbeitet wird ihr bewusst, dass sie es mit einem Killer zu tun hat, der verdrehter ist als sie es sich hätte vorstellen können. In einem wilden Wettlauf mit der Zeit wird Riley bis an ihr Limit gebracht – ihr Job steht auf dem Spiel, ihre eigene Familie ist in Gefahr und ihre zerbrechliche Psyche kurz vor einem Kollaps Aber sobald Riley Paige einen Fall annimmt gibt sie nicht auf, bis er gelöst ist.

Er vereinnahmt sie, führt sie in die dunkelsten Ecken ihres eigenen Verstandes, verwischt die Grenze zwischen Jäger und Gejagtem. Nach einer Reihe von unerwarteten Wendungen führen ihre Instinkte sie zu einem schockierenden Finale, das alle überrascht. **VERSCHWUNDEN**, ein düsterer Psychothriller mit Spannung die für Herzklopfen sorgt, ist das Debüt einer fesselnden neuen Serie – und einer faszinierenden neuen Heldin – die uns bis spät in die Nacht wachhält. Band 2 in der Riley Paige Serie ist bald erhältlich.

Eine Studie über das K6rper in der Kultur- und Kunstgeschichte muB aus verschiedenen Grunden etwas ganz anderes werden als eine entsprechende Studie über Teile des menschlichen K6rpers, die leicht sichtbar sind, wie etwa das Gesicht, das Auge, der Mund oder die Hand oder das Herz. Über das Gesicht des Menschen und über die Kunst, den menschlichen Charakter und alles andere, das sich hinter dem Sichtbaren verstecken kann, herauszulesen (Physiognomik), gibt es ja eine alte Erfahrung und eine fast unübersehbare Literatur. Dasselbe gilt gewissermaßen auch vom Auge, dessen wechselnder Ausdruck so viele Künstler und Photographen eingefangen haben (vgl. den Artikel von Dr. NOELLE CHOMEE in B. BELLUGUES Darstellung in "Formes et Couleurs" 19). Auch vom menschlichen Munde gilt dasselbe, obgleich vielleicht in geringerem Grade. Die Hand des Menschen, bisweilen so ausdrucksvoll, oft in noch höherem Grade als das Gesicht die unbewußte Visitenkarte des Menschen, hat seit ältesten Zeiten einen Symbolwert, der kaum übertroffen werden kann. Man gibt einander die Hand, um ein Versprechen zu bekräftigen. Die geballte Hand zeigt Festigkeit, die erhobene geballte Faust bedeutet Haß oder Drohung. Mit der Hand schreibt man seine Namensunterschrift. In meiner Kindheit sah ich bisweilen, wie einem nicht Schreibfähigen von jemandem geholfen wurde, der seinen Namen schrieb, und darunter die Bemerkung: "Mit der Hand auf der Feder". Darauf setzte der nicht Schreibkundige seine Hausmarke auf das wichtige Papier. Warum Computerspiele nicht blöd, sondern schlau machen Die Menschheit spielt. Immerzu. Überall. Ununterbrochen. Über 3 Milliarden Stunden werden jede Woche weltweit mit Spielen verbracht. Und die Zahl wächst, denn immer mehr Menschen erliegen der Faszination von Computerspielen. Aber muss man deshalb klagen über Isolation und Kulturverfall? – Jane McGonigal, laut »BusinessWeek« eine der zehn wichtigsten und innovativsten Spieleentwicklerinnen der Welt, kehrt die Perspektive um und stellt die spannende Frage: Was, wenn wir die immense Kreativität, die Leidenschaft und das Engagement, das wir ins Spielen investieren, für die reale Welt nutzbar machen? Computerspiele bieten Belohnungen, Herausforderungen und Siege, die uns die reale Welt nur allzu oft vorenthält. Aber wer sagt, dass wir das Potenzial von Spielen allein zur Wirklichkeitsflucht und zu Unterhaltungszwecken nutzen müssen? Für Jane McGonigal sind Gamer hoch kompetente Problemlöser und passionierte Teamplayer. Ihre bestechende These: Nutzen wir diese enormen Ressourcen doch, um unsere sozialen, wirtschaftlichen oder medizinischen Probleme zu lösen! Ein überwältigend neuer und überzeugender Blick auf die positive Wirkung, die im Spielen steckt – eine bahnbrechende Analyse, mit der Jane McGonigal eindrucksvoll bestätigt, dass sie von der Zeitschrift »Fast Company« zu Recht unter die »100 kreativsten Menschen der Wirtschaft« gewählt wurde!

Das Buch: Die größte Erfindung der Menschheit. Zu diesem Schluss kommen Umberto Eco und Jean-Claude Carrière, Autoren aus Italien und Frankreich, die zusammenkamen, um sich über die Zukunft des Buches zu unterhalten. In einer rasanten Reise durch die Zeit, von der Papyrusrolle über Gutenberg bis zum E-Book sprechen sie über die Faszination von Bibliotheken, welche Bücher sie vor dem Feuer retten würden, und über die Frage, ob es Sinn macht, "Krieg und Frieden" als E-Book zu lesen. Die originellen, unterhaltsamen und höchst informativen Anekdoten der beiden Passionierten sind ein Muss für alle, die das Buch als Gegenstand lieben.

**UN PROGRAMMA DI DIETA ED ESERCIZIO FISICO COMPLETAMENTE NATURALE, SICURO E TESTATO PER CURARE E PREVENIRE LA SCOLIOSI!** La seconda edizione è stata aggiornata con le ultime ricerche e contiene più di 90 illustrazioni di esercizi mostrati da personal trainer professionisti. Questo libro fornisce le basi del programma del Dott. Lau. La Prima Parte evidenzia le conoscenze mediche attuali sulla scoliosi, la Seconda Parte delinea un programma nutrizionale approfondito, e la Terza Parte insegna degli esercizi correttivi. **CON QUESTO LIBRO POTRAI:** Scoprire le ricerche più recenti sulle vere cause della scoliosi Scoprire come il busto ortopedico e la chirurgia vertebrale trattano semplicemente i sintomi senza andare alla radice delle cause della scoliosi Scoprire quali sono i trattamenti innovativi che funzionano, quali non funzionano e per quale ragione Scoprire quali sono i sintomi più comuni per chi soffre di scoliosi Capire come un facile test per la determinazione della scoliosi nell'adolescenza può aiutare a migliorare la qualità della vita in futuro Scoprire come la mancanza di elementi nutritivi essenziali crea malattie e colpisce la normale crescita della colonna vertebrale Leggere l'unico libro che tratta la scoliosi controllando il modo in cui i tuoi geni si esprimono Comprendere come funzionano i muscoli e i legamenti su tipi di scoliosi più comuni Creare un programma di esercizi personalizzato per la tua scoliosi che si adatti a tutti i tuoi impegni Sapere quali sono gli esercizi più efficaci per il trattamento della scoliosi e quali devono essere evitati ad ogni costo Trovare suggerimenti per modificare la tua postura e la meccanica del corpo per diminuire il dolore provocato dalla scoliosi Imparare le posizioni migliori per stare seduti, stare in piedi e per dormire Imparare dai casi studio e dalle storie personali di chi soffre di scoliosi Grazie ad anni di accurata ricerca esercitando la propria professione, il Dott. Lau è riuscito a separare i fatti dalla finzione. In questo libro egli sfata miti popolari ed esplora la gamma di trattamenti per capire quali sono validi, quali alternative ha un paziente affetto da scoliosi, e come sia possibile creare un piano dettagliato per godere di salute fisica e della colonna vertebrale. Ispirato dalla straordinaria capacità di recupero dei gruppi aborigeni dell'Australia e delle tribù native d'Africa, che raramente soffrono di scoliosi, il Dottor Lau descrive un programma clinicamente testato e facile da seguire, rifacendosi a ciò per cui i nostri corpi sono stati progettati e di cui abbiamo bisogno per sopravvivere. Questo libro vi porterà sul sentiero della guarigione attraverso un processo che richiede tre semplici passi. "La medicina moderna, da sola, non è riuscita a gestire efficacemente la condizione della Scoliosi", afferma il Dott. Lau. "Il programma di trattamento che ho creato combina la sapienza del passato con le tecnologie e le ricerche moderne, per fornire i risultati migliori.

Oggi, da Dottore Chiropratico e Nutrizionista, sono ancora più convinto che sia la scoliosi che altri disturbi, possono essere prevenuti e trattati efficacemente. A CHI È RIVOLTO IL PROGRAMMA LA SALUTE NELLE TUE MANI? Il libro è fatto in modo che anche chi non abbia conoscenze in campo medico possa capirlo, ma allo stesso tempo è abbastanza approfondito e completo di referenze per i professionisti del fitness e della riabilitazione.

„Ein Blick in die mittelalterliche Kunst und Literatur der Muggel zeigt, dass viele der Geschöpfe, die sie heute für Sagenwesen halten, damals tatsächlich bekannt waren.“ Jeder Harry-Potter-Fan weiß, dass in den Regalen der Bibliothek von Hogwarts alle möglichen faszinierenden Bücher stehen. Insbesondere gibt es drei, die von gewissen Hogwarts-Schülern schon des Öfteren erwähnt wurden und die du auch auf deine eigene Leseliste setzen kannst. Eines davon ist Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind. Seit seiner Veröffentlichung ist Newt Scamanders Meisterwerk Pflichtlektüre an der Hogwarts-Schule für Hexerei und Zauberei und hat Generationen von Zaubererfamilien in seinen Bann gezogen. Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind von Newt Scamander bietet eine unverzichtbare Einführung in die Tierwesen der magischen Welt. Beim Durchblättern von Newts berühmtem Notizbuch reist du um die ganze Welt und entdeckst die vielen verschiedenen Geschöpfe, die zu erforschen und zu schützen er zu seinem Lebenswerk gemacht hat. Einige der Tierwesen werden Fans der Welt der Zauberer bekannt sein: der Hippogreif, der Niffler, der ungarische Hornschwanz ... Andere werden sogar den eifrigsten Amateur-Magizoologen in Erstaunen versetzen. Fans von Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind werden auch die anderen Hogwarts-Schulbücher mögen: Quidditch im Wandel der Zeiten und Die Märchen von Beedle dem Barden. Comic Relief, Handelsname von Charity Projects, ist im Vereinigten Königreich als Wohltätigkeitsorganisation eingetragen unter den Nummern 326568 (England/Wales) und SC039730 (Schottland). Die Lumos Foundation ist im Vereinigten Königreich als Wohltätigkeitsorganisation eingetragen unter der Nummer 1112575 (England/Wales). 15 % der Einnahmen\*, die Pottermore Limited mit diesem Hörbuch erzielt, gehen an die Wohltätigkeitsorganisationen zur Unterstützung ihrer Arbeit mit Kindern und Jugendlichen im VK und anderen Teilen der Welt. Von diesen Einnahmen gehen 20 % an Comic Relief und 80 % an die Lumos Foundation. \*Unter Einnahmen ist der Kaufpreis abzüglich der Mehrwertsteuer zu verstehen.

Lo sviluppo di applicazioni che utilizzano la tecnologia blockchain sta registrando una crescita esponenziale in ambiti che vanno oltre le criptovalute e spaziano tra il settore enterprise e quello pubblico. Le opportunità sono tante ma affrontare la sfida non è semplice. Questo manuale illustra una vasta gamma di paradigmi per lo sviluppo di applicazioni blockchain. Si parte da un'introduzione ai fondamenti della tecnologia blockchain e agli smart contract per poi passare alla creazione di applicazioni su piattaforme compatibili con Ethereum, il più grande e solido ecosistema blockchain al mondo. Il lettore impara così a costruire applicazioni decentralizzate (DApp) e implementare token, per poi immergersi nei framework Tendermint e Cosmos e nella creazione di architetture software che superano i limiti degli ambienti blockchain più diffusi. Il volume si conclude illustrando alcuni temi di cripto-economia, quali la classificazione, la stima, la compravendita e gli exchange di criptovalute. Una guida completa per gli sviluppatori che vogliono apprendere le architetture e i modelli di programmazione blockchain più avanzati e affidabili di oggi.

Uno dei problemi per i programmatori Android è sempre stato il gran numero di dispositivi con cui fare i conti. Schermi di varie dimensioni, memorie differenti o supporti variabili al sistema operativo potevano trasformare un banale aggiornamento in settimane di lavoro. La risposta di Google è stata mettere a disposizione Play services, una collezione di API e librerie software che permette di automatizzare l'update di varie funzionalità, non più a carico di sviluppatori o produttori di device ma di Google stessa. Tra le funzionalità che è possibile gestire tramite Play services ci sono localizzazione e mappe, notifiche e ads, gaming e in generale tutto quello che non è legato all'hardware del dispositivo. Questo manuale insegna l'utilizzo delle più interessanti API di Google Play services. L'apprendimento avviene in maniera modulare e pragmatica: il lettore viene guidato nella creazione di una vera e propria app a cui, capitolo dopo capitolo, vengono aggiunte nuove funzioni. La versione di riferimento è Google Play services 6.5 le cui API sono utilizzabili su dispositivi dotati di Android dalla versione 2.3 fino alla versione 5. Antonio Giangrande, orgoglioso di essere diverso. Si nasce senza volerlo. Si muore senza volerlo. Si vive una vita di prese per il culo. Noi siamo quello che altri hanno voluto che diventassimo. Facciamo in modo che diventiamo quello che noi avremmo (rafforzativo di saremmo) voluto diventare. Rappresentare con verità storica, anche scomoda ai potenti di turno, la realtà contemporanea, rapportandola al passato e proiettandola al futuro. Per non reiterare vecchi errori. Perché la massa dimentica o non conosce. Denuncio i difetti e caldeggio i pregi italiani. Perché non abbiamo orgoglio e dignità per migliorarci e perché non sappiamo apprezzare, tutelare e promuovere quello che abbiamo ereditato dai nostri avi. Insomma, siamo bravi a farci del male e qualcuno deve pur essere diverso!

La tecnologia sta cambiando ogni aspetto della nostra vita (a partire dai nostri comportamenti). Come impatterà sull'universo salute? Come cambieranno i nostri modi di pensarla e soprattutto gli automatismi che abbiamo ereditato dai nostri genitori? Per prenderci cura di noi stessi e dei nostri cari, già oggi, occorre un radicale cambiamento di mentalità. Cosa serve imparare? Cosa ci aspetta? Controlli a distanza tramite smartphone, non più code per gli esami, app al posto dei medicinali... anche l'Intelligenza Artificiale entrerà prepotentemente nel campo della salute, arrivando in alcuni casi a definire vere e proprie 'terapie digitali'. Il cambiamento non potrebbe essere più dirompente. La rivoluzione digitale sta per stravolgere il rapporto medico-paziente e dovremo tutti imparare a gestire comportamenti nuovi. Perché la nuova medicina sarà improntata a evitare l'insorgenza di una malattia piuttosto che a intervenire quando questa è insorta. Ma quanto è lontano questo futuro? Questo libro è l'anteprima della più importante trasformazione che l'evoluzione tecnologica abbia mai portato all'umanità. E Roberto Ascione la descrive attraverso l'uso di tanti esempi pratici di applicazione, di aziende o startup che hanno cambiato, stanno cambiando e cambieranno per sempre il nostro rapporto con la salute.

Android studio. Sviluppare vere applicazione Android partendo da zeroSviluppare applicazioni Android con Google Play servicesApogeo Editore

Die Geschichte der Evolution – so spannend erzählt wie ein Krimi. Wie pflanzen sich Spinnen fort, und warum ist das Urzeitpferdchen noch nicht ausgestorben? Im Zuge der Evolution haben sich unzählige skurrile Tierarten entwickelt, von deren Existenz die meisten Menschen nichts wissen. Und natürlich gibt es auch viele Tiere, die zwar gemeinhin bekannt sind, mit denen sich aber nur die Wenigsten näher befassen möchten. Die promovierte Biologin Lisa Signorile stellt 37 bemerkenswerte Arten vor, von Insekten über Reptilien und Vögel bis hin zu Säugetieren, und wartet dabei mit beeindruckenden Erkenntnissen, spannenden Geschichten und unvermuteten Überraschungen auf: Begeben Sie sich geschrumpft in ihr eigenes Bett, wo Sie sich Auge in Auge einer Hausstaubmilbe gegenübersehen. Lernen Sie echte Vampire kennen, gewinnen Sie winzige Beutelratten lieb, die wie Äffchen aussehen, und staunen Sie über Elysia, ein

Mischwesen aus Schnecke und Pflanze.

Android rockt: immer mehr Android-Geräte der unterschiedlichsten Formen und Grössen kommen auf den Markt. Das bedeutet für Entwickler natürlich einerseits einen wachsenden Markt. Andererseits bedeuten mehr Gerätetypen auch mehr zu berücksichtigende Unterschiede im Code. Dieser Fragmentierung können Sie begegnen, indem Sie Ihre Apps mit Standard-Webtechnologien erstellen.

Ich erkläre Dir in dieser Anleitung, wie man den Raspberry Pi installiert, konfiguriert und vieles mehr. Da ich Dich möglichst schnell in den Raspberry Pi einführen will, werden wir zuerst die Geschichte und Hintergründe des Raspberry Pi besprechen. Anschließend gehen wir alle aktuell verfügbaren Modelle, die technischen Daten, Schnittstellen, interessante Software- und Hardwareprojekte und verfügbare Betriebssysteme durch. Diese Anleitung richtet sich an frische Raspberry Pi Einsteiger, die ihr Wissen aufbauen oder erweitern wollen. Wenn es Dein Ziel ist, mit dem Raspberry Pi zukünftig Projekte für deinen Alltag oder Berufsleben umzusetzen, dann ist dieses Handbuch perfekt für Dich. Nach Abschluss dieses Handbuches hast Du so viel über den Raspberry Pi gelernt, dass Du einen Raspberry Pi selbständig aufsetzen und mit eigenen Projekten kreativ werden kannst.

"Eine atemberaubende neue epische Fantasy-Serie. Morgan Rice hat es wieder einmal geschafft! Diese magische Saga erinnert an das Beste von J.K. Rowling, George R.R. Martin, Rick Riordan, Christopher Paolini und J.R.R. Tolkien. Ich konnte es nicht aus der Hand legen!" --Allegra Skye, Bestseller-Autor von SAVED Nach einigen Nr. 1-Bestsellern präsentiert Morgan Rice das Debüt einer bezaubernden neuen Fantasy-Serie. QUESTE DER HELDEN (Band 1 im RING DER ZAUBEREI) ist die epische Geschichte vom Erwachsenwerden eines besonderen Jungen, einem 14-jährigen aus einem kleinen Dorf am Rande des Königreichs des Rings. Als der jüngste von vier Brüdern, am wenigsten vom Vater geliebt, von seinen Brüdern gehasst, spricht Thorgrin, dass er anders ist als die anderen. Er träumt davon, ein großer Krieger zu werden, sich den Königs Mannen anzuschließen und den Ring vor den Horden der Kreaturen auf der anderen Seite des Canyon zu beschützen. Als er das Kriegeralter erreicht und sein Vater es ihm nicht erlaubt, der Legion des Königs beizutreten, akzeptiert er kein Nein: er reist auf eigene Faust los, fest entschlossen, sich seinen Weg nach Königshof zu bahnen und ernstgenommen zu werden. Doch Königshof ist voll von seinen eigenen Familiendramen und Machtkämpfen, von Ehrgeiz, Eifersucht, Gewalt und Verrat. König MacGil muss sich unter seinen Kindern für einen Nachfolger entscheiden, und das uralte Schicksalsschwert, die Quelle aller ihrer Macht, wartet weiterhin unbehindert auf die Ankunft des Auserwählten. Thorgrin kommt als Auserwählter an und kämpft darum, akzeptiert zu werden und zur Legion des Königs zu gehören. Thorgrin entdeckt, dass er mysteriöse Kräfte besitzt, die er nicht versteht; dass er eine besondere Gabe hat, und ein besonderes Schicksal. Er verliebt sich aussichtslos in die Tochter des Königs, und während ihre verbotene Romanze erblüht, muss er erfahren, dass er mächtige Rivalen hat. Während er sich bemüht, seine Kräfte zu begreifen, nimmt ihn der Zauberer des Königs unter die Fittiche und erzählt ihm von seiner Mutter, die er nie kannte, in einem fernen Land hinter dem Canyon, das sogar weit hinter dem Land der Drachen liegt. Bevor Thorgrin ausziehen und Krieger werden kann, wie es sein Herzenswunsch ist, muss er seine Ausbildung abschließen. Doch dies könnte ein vorschnelles Ende finden, als er sich im Mittelpunkt königlicher Intrigen und Gegenintrigen wiederfindet, die seine Liebe bedrohen und ihn zerstören könnten--und mit ihm das gesamte Königreich. Mit seinen fein ausgearbeiteten Welten und Charakteren ist QUESTE DER HELDEN eine epische Saga von Freundschaft und Liebe, von Rivalen und Verehrern, von Rittern und Drachen, von Intrigen und politischen Machenschaften, vom Erwachsenwerden, von gebrochenen Herzen, von Täuschung, Ehrgeiz und Verrat. Es ist eine Geschichte von Ehre und Mut, von Schicksal und Bestimmung, von Zauberei. Es ist eine Phantasiegeschichte, die uns in eine Welt entführt, die wir nie vergessen werden, und die Leser jeden Alters und Geschlechts begeistern wird. Die Geschichte umfasst 85.000 Wörter. Band 2-10 der Serie sind auf Englisch bereits erschienen und bald auch auf Deutsch erhältlich!

Hast du dich jemals gefragt, wie deine LEGO-Kreationen im Kino aussehen würden? Mit diesem Buch hauchst du deinen LEGO-Modellen mit der Stop-Motion-Technik Leben ein - ganz ohne Vorkenntnisse! Folge den Schritt-für-Schritt-Anleitungen, um deine erste Animation und deinen ersten Brickfilm zu gestalten. Erfahre alles über den Ablauf des Filmemachens, vom Storyboard bis zur Nachproduktion. Werde Brickfilm-Regisseur: - Erzeuge Spezialeffekte wie Explosionen oder fliegende Minifiguren - Verleihe deinen Minifigur-Schauspielern Gefühle und Lebendigkeit - Gestalte Filmsets für deine Animationen. Lasse drei Häuser wie eine ganze Stadt aussehen! - Baue in unterschiedlichen Maßstäben und bereichere deine Filme mit Raum- und Tiefenwirkung - Baue deine eigenen Smartphone-Halterungen, Kamerawagen und andere Ausrüstung - aus LEGO! - Lerne Kameras, Software und andere wichtige Animationsausrüstung kennen Tauche in die Welt der bewegten Bilder ein, und entdecke LEGO auf neue Weise. Mit einem Geleitwort von Mirko Horstmann, Admin von brickboard.de, dem deutschsprachigen Brickfilm-Forum. Dieses Buch ist von der LEGO-Gruppe weder unterstützt noch autorisiert worden.

Android, il sistema operativo creato da Google, e Google Play, l'app store dedicato, sono ormai la piattaforma mobile più utilizzata. La versione 6, Marshmallow, apre agli sviluppatori nuove possibilità che integrano e accentuano le potenzialità delle interfacce Material Design, ormai al centro dell'esperienza d'uso di Google. Questo manuale insegna a lavorare con Android 6 attraverso un approccio pratico che guida il lettore nella realizzazione di un'applicazione completa e funzionante, approfondendo capitolo dopo capitolo i temi che le diverse fasi dello sviluppo implicano. Gli argomenti trattati spaziano dalla creazione di un progetto con Android Studio al design dell'interfaccia, dal controllo del flusso di navigazione alla programmazione multithreading, dalla gestione dei dati all'amministrazione dei permessi.

L'obiettivo ultimo è creare applicazioni per smartphone e tablet, ma in potenza anche dispositivi wearable.

Das Buch ist eine Einführung in JavaScript, die sich auf gute Programmier Techniken konzentriert. Der Autor lehrt den Leser, wie man die Eleganz und Präzision von JavaScript nutzt, um browserbasierte Anwendungen zu schreiben. Das Buch beginnt mit den Grundlagen der Programmierung - Variablen, Kontrollstrukturen, Funktionen und Datenstrukturen -, dann geht es auf komplexere Themen ein, wie die funktionale und objektorientierte Programmierung, reguläre Ausdrücke und Browser-Events. Unterstützt von verständlichen Beispielen wird der Leser rasch die Sprache des Web fließend 'sprechen' können. Als der kleine Fisch von seinem Freund, dem Frosch, erfährt, was es da so alles auf dem Lande gibt - bunte Vögel und Kühe mit rosa Säcken voll Milch, Menschen und Farben und Lichter -, da will er das auch sehen. Er springt an Land und wäre beinahe erstickt, hätte der Frosch ihn nicht in sein Element zurückbefördert.

Il presente lavoro di tesi si occupa delle problematiche relative allo sviluppo di un sistema di acquisizione di immagini e dati di siti sottomarini attraverso un dispositivo mobile ed il relativo utilizzo al fine di ottenere ricostruzioni tridimensionali degli ambienti esplorati. Il lavoro è stato svolto all'interno del LabMACS, Laboratorio di Modellistica, Analisi e Controllo dei Sistemi Dinamici dell'Università Politecnica delle Marche sviluppando tecnologie per il progetto DiRAMa. Quest'ultima è un'idea che è stata sottomessa dalla dott.ssa Laura Sorbi al concorso Working Capital (competizione sponsorizzata da Telecom Italia S.p.A. al fine di premiare e finanziare le più promettenti idee innovative nel campo della ricerca scientifica) ed è risultata vincitrice dell'edizione 2012. DiRAMa si propone di realizzare un dispositivo mobile in grado di acquisire foto e dati dagli ambienti sottomarini e, una volta in superficie, caricarli su un server utilizzando la rete 3G o Internet in generale per poi avviare delle ricostruzioni tridimensionali, i cui risultati possano essere fruiti sempre attraverso il dispositivo mobile, oppure distribuiti in social network. Questa tesi si è focalizzata sullo sviluppo della struttura Client-Server alla base del progetto appena introdotto. In particolare, il lavoro si è concentrato sulla scelta delle tecnologie, l'implementazione degli script lato server e lo sviluppo della componente del

client che si occupa di dialogare con quest'ultimo.

Du wirst nie glauben, was ich erlebt habe. Aber wenn du das liest, steckst du längst mittendrin. Vielleicht stolperst du schon seit einer Weile über diese verrückte Insel. Vielleicht bist du auch gerade erst hier gestrandet. Du bist verwirrt, fühlst dich total verloren und hast eine Scheißangst - das Gefühl kenne ich nur zu gut. Wenn du nicht aufpasst, wird dich die Insel verschlingen und in Einzelteilen wieder ausspucken. Für dich habe ich dieses Buch hier zurückgelassen. Lies es. Du wirst jede Hilfe brauchen, die du kriegen

kannst ... Der erste offizielle Minecraft-Roman: Hochspannung von Bestsellerautor Max Brooks

Seit Jahren bereitet Mark Lauren Elitesoldaten physisch auf ihren Einsatz bei Special Operations vor. Dabei hat er ein einfaches und extrem effizientes Trainingskonzept entwickelt, das ganz ohne Hilfsmittel auskommt und nur das eigene Körpergewicht als Widerstand nutzt. Die Übungen sind auch auf kleinstem Raum durchführbar und erfordern ein Minimum an Zeit: Viermal pro Woche 30 Minuten trainieren genügt, um in Rekordzeit schlank, stark und topfit zu werden. Diese Fitnessformel ist auch für den modernen Arbeitsmenschen ideal, denn sie lässt sich in jeden Lebensplan integrieren. Ob zu Hause, in einem Hotelzimmer oder im Büro - das Training kann überall stattfinden.

Vorbereitungszeit ist nicht nötig, denn man braucht ja keine Ausrüstung und auch die Anfahrt zum Fitnesscenter entfällt. Mit den 125 Übungen in diesem Buch trainiert jeder auf seinem eigenen Level, ob Anfänger oder Profi. Dazu gibt es Motivations- und Ernährungstipps vom Experten.

Lo scopo di questo libro è quello di fornire una introduzione alla programmazione in Android. Questo viene fatto sulla base di progetti pratici di applicazioni. Le applicazioni sono strutturate gradualmente. Attraverso la programmazione attiva delle applicazioni, si acquisisce rapidamente familiarità con l'ambiente di lavoro e si imparano passo dopo passo come i problemi applicativi sono risolti in Android. La programmazione è implementata interamente utilizzando il nuovo ambiente di sviluppo Android studio.

[Copyright: bb08e9a7c89a6ef1074e2e55f6161aab](https://www.amazon.com/dp/bb08e9a7c89a6ef1074e2e55f6161aab)